

Глава 199: Ядро Божественности, Тайный Мир Иллюзий

[Энн Лорис] отправилась искать координаты таинственного подземелья, а Су Мин вернулся в Темный Храм.

Десять призрачных драконов отдыхали.

Их МР не был бесконечным, поэтому им требовалось три часа, чтобы восстановить его после того, как он был израсходован.

Однако [Бесконечный Мираж] все еще поглощал около 500 миллиардов пунктов урона.

Прошлой ночью он поместил сюда [Сферу Обжорства] и попросил призрачных драконов "подзарядить" ее.

Су Мин положил эти два предмета в рюкзак и, используя [Бесконечный Прыжок], переместился к южным горам.

Он искал лидера демонов, потому что они всегда приводили с собой команду, и он мог получить много очков опыта, уничтожив группу демонов.

"День, Аттила достигла 54 уровня".

"День....."

.....

Су Мин убил более 30 000 демонов, полагаясь на руководство [Часов Судьбы].

Через шесть часов уровень Аттилы поднялся до 60, а прогресс пробуждения Эпического Домена достиг 76%.

Ее пробуждение Эпического Домена отличалось от пробуждения игроков.

Как только прогресс пробуждения достигнет 100%, ее Эпический Домен будет непосредственно пробужден.

Это не требовало проведения эпического суда.

В этот момент атака заклинаний Аттилы достигла 194 400.

В этот момент в его ушах прозвучало системное уведомление.

"Динь, у вас сообщение от друга".

"Наконец-то".

Глаза Су Мина загорелись, когда он услышал системное уведомление.

"Я нашла таинственное подземелье. Его координаты - (8.192.65.73)". Сообщение от [Энн Лорис].

"Я пойду сейчас".

Су Мин выбрал координаты и активировал бафф.

Бесконечный Прыжок!

.....

[Текущее местоположение: Мир №8 - Королевство Красной Луны - Город Тейт]

Су Мин появился на улице, и системные уведомления звучали одно за другим.

"День! Объявление Мира №8:"

"Текущий мир будет полностью уничтожен через 72 часа. Игроки должны покинуть его как можно скорее".

"Обнаружено, что вы вошли в область без фракций и хаоса. Активирован режим войны, а смертная казнь увеличена в 10 раз".

Рядом с ним стояла [Энн Лорис], которая замаскировала свою внешность.

Су Мин огляделся и обнаружил, что на улицах было необычайно тихо, а NPC вообще не было видно.

Заметив его взгляд, [Энн Лорис] пояснила: "Бог Дракон Реинкарнации затянул всех NPC 8-го мира в Реинкарнацию, и они не появятся, пока мир не будет перестроен".

Су Мин кивнул и спросил: "Где находится таинственное подземелье, о котором ты говорила?".

"Это впереди, в Храме Пустоты".

[Энн Лорис] сказала.

Затем они вместе вошли в Храм Пустоты.

Многие игроки входили в подземелье, поэтому они не заметили Су Мина.

"Динь, цель квеста [Судьба Мира] найдена!"

А?

В глазах Су Мина появился намек на сомнение.

Он поднял голову и обнаружил красную отметину на макушке головы демонического игрока.

[Убийца Авелино LV79] (Легендарный)

[Грех]525 000].

"Значит, это игрок, которого поддерживают такие боги, как Бог Дракон Разрушения".

Су Мин повернул голову, чтобы посмотреть на [Энн Лорис] и мягко спросил ее на ухо: "Ты знаешь игрока Демона по имени [Авелино] в толпе перед тобой?".

"Я знаю. [Авелино] - прямой потомок Владыки Демонов".

"Его сила входит в тройку лучших среди игроков нового поколения цивилизации пятого уровня, уступая только [Тэусу] из цивилизации драконов и [Шиа] из цивилизации времени... Э, почему ты так смотришь на меня?".

[Энн Лорис] говорила, но обнаружила, что Су Мин смотрит на нее, и ей стало не по себе.

"[Авелино] тоже игрок из лагеря Бога Дракона Разрушения" - спокойно сказал Су Мин.

"Что?! Он потомок крови, которого ценит Владыка Демонов. Как он мог присоединиться к враждебному лагерю?"

[Энн Лорис] была ошеломлена и растеряна.

"Кто знает, что здесь происходит?"

Су Мин покачал головой.

Хотя он и нашел цель квеста, он не сделал ни шагу, потому что убивать игрока в игре было бесполезно.

Чтобы завершить квест, он должен убить его в реальности или взять [Авелино] в слуги, как он сделал это с [Энн Лорис].

Однако Су Мин вовсе не был заинтересован в том, чтобы взять в слуги демона-мужчину.

"Возможно, я смогу попросить [Энн Лорис] прислать мне его координаты в реальности" - сказал Су Мин про себя.

Он хотел попытаться убить [Авелино] в реальном мире.

Поэтому ему было еще более необходимо очистить таинственное подземелье и получить достаточно [Камней Происхождения], чтобы повысить синхронизацию.

"Поскольку я пока не могу убить [Авелино], давай посмотрим, есть ли в его рюкзаке хорошие вещи".

Думая об этом, Су Мин использовал на нем [Пространственное Видение].

[Талисман Космического Стража]

Качество: Мифический

Эффект: Защищает предметы рюкзака и дает иммунитет к эффектам кражи мифического ранга.

[Ядро Божественности]

Качество: Мифический

Эффект: Увеличивает божественность на 1 пункт после использования.

Количество: 30/30

"Хисс! У него на самом деле так много [Ядер Божественности]!"

Су Мин был немного удивлен, потому что эта вещь была необходимым материалом, чтобы стать богом.

У игроков было два способа стать богами.

Первая заключалась в поглощении 10 пунктов божественности после пробуждения Легендарного домена, чтобы стать полубогом, а затем перейти в царство низших богов.

Второй заключался в поглощении 100 очков божественности для непосредственного начала мифического испытания после достижения верхнего предела 80-го уровня и воспламенения священного огня для достижения божественности.

Конечно, существовало подразумеваемое правило для того, чтобы стать богом.

Обладайте хотя бы одним навыком или талантом мифического уровня, чтобы вы могли пробудить след силы закона.

Су Мин немедленно использовал [Эквивалентный Обмен] и обменял 5 кусков ложных материалов мифического класса на 5 [Божественных ядер].

В следующее мгновение [Авелино] вошел в подземелье.

"Жаль, что я смог получить только 5 [Ядер Божественности]".

Су Мин почувствовал некоторое сожаление.

"Давай тоже войдем в подземелье".

Однако он взял инициативу в свои руки и открыл панель подземелья.

[Тайный Мир Иллюзий]

Уровень: 65-70

Категория: Таинственное подземелье

Подходит для количества людей: 1-2000

Количество команд: 18/32

Условие победы: Команда, убившая [Око Иллюзии], будет считаться прошедшей подземелье.

Требования к участию: Нет

Первоначально для входа в подземелье игрокам требовалось иметь 50 000 очков репутации в Храме Пустоты. Теперь, когда мир вот-вот будет разрушен, все подземелья стали свободными для входа и выхода.

Они вдвоем вошли в подземелье.

.....

[Текущее местоположение: Тайный Мир Иллюзий - первый этаж]

Они вдвоем появились в серой пустыне. В следующее мгновение пространство заколебалось, и вокруг них возникла группа странных, извращенных монстров. На их лицах были огромные глаза.

[Иллюзорное Зло - золото]

Уровень: 65

Домен: Эпик

Титул: Элита

НР: 46,41 млн.

Атака: 230000

.....

"Я разберусь с левым монстром. Ты разберись с правым монстром".

Су Мин дал указания.

"Хорошо!"

[Энн Лорис] согласилась.

Су Мин посмотрел на этих монстров, и на их телах появилось слабое место.

Снайперский Режим!

Уничтожение Святой Тени!

Он потратил 1 очко снайпера и использовал новый бафф.

Девять золотых теней превратились в потоки света и мгновенно атаковали слабые места, как будто их направляла неведомая сила.

-6,61 млн, -6,61 млн, -6,61 млн.....

Взрывной истинный урон мгновенно опустошает HP монстра.

"Динь, ты убил Иллюзорное Зло и получил 420,000 очков опыта и очки вклада в подземелье +100".

"Динь, [Точная Охота] запущена..."

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2256648>