

Глава 194: Магазин "Чемпион", направляющийся в Южные горы

Наконец-то турнир закончился.

Су Мин посмотрел на свой урожай на панели событий.

Очки: 28,52 млн.

Сердце чемпиона: 90 штук

После окончания конкурса только тот, кто занял первое место, имел право получить награду.

Су Мин немедленно открыл магазин.

"Динь, поздравляю с открытием магазина "Чемпион"!"

Перед ним появилась панель с предметами от золотых до мифических.

[Карта Выбора Чемпионского Набора]

Качество: Легендарный

Эффект: Вы можете выбрать одну часть набора чемпиона.

Количество: 5/5

Цена: 15 сердец чемпионов + 3 миллиона очков

[Свиток Мифического Класса из Храма Бога Войны].

Качество: Мифический

Количество:1/1

Цена: 50 сердец чемпионов + 15 миллионов очков

[Сфера Промежуточного Навыка]

Качество: Легендарный

Эффект: Используется для преодоления предельного уровня навыка, может использоваться для навыков LV13~LV15.

Количество: 20/20

Цена: 3 сердца чемпионов + 600 000 очков

[Мифическая Карта Общего Навыка]

Качество: Мифический

Эффект: Позволяет выучить книгу умений Мифического класса или ниже, игнорируя требование класса.

Количество: 1/1

Цена: 30 сердец чемпионов + 10 миллионов очков

.....

В магазине было много хороших вещей, например, много предметов легендарного уровня, но, к сожалению, большинство из них были бесполезны для Су Мина.

Игроки могли иметь только один Мифический класс, поэтому ему не нужно было покупать свиток Мифического класса в Храме Бога Войны.

Во-вторых, чемпионский набор состоял из 5 частей, включая 2 чемпионских кольца.

Однако у Су Мина уже было два кольца Мифического класса.

Если бы он купил только 3 части, он не смог бы полностью активировать бонус набора, поэтому лучше было не покупать его.

В конце концов, Су Мин сделал свой выбор.

"Динь! "

"Вы получили предметы: [Мифическая Карта Общего Навыка] x 1, [Сфера Промежуточного Навыка] x 20".

"Вы потратили 90 сердец чемпиона и 24 миллиона очков".

Получив то, что хотел, Су Мин был готов уйти.

В этот момент подошел NPC из Храма Бога Войны, мужчина средних лет с грубым лицом.

[Храм Бога Войны, Ноланк LV75]

"Искатель приключений [Канг Хай], поздравляю тебя с победой в испытании чемпионата!"

Храмовый мастер Ноланк подошел к нему с улыбкой на лице.

Су Мин посмотрел на него и равнодушно спросил: "Храмовый мастер Ноланк, что вам от меня нужно?".

Было очевидно, что это редкий квест, а редкие квесты представляют собой бесплатные очки атрибутов.

"Количество демонов в южной горной цепи слишком велико, поэтому восточные и южные города посылают армии, чтобы противостоять ордам демонов. Я надеюсь, что вы сможете помочь армии выследить лидеров и повелителей орд демонов!"

Ноланк сказал с прямым лицом.

"Динь, поздравляю с запуском побочного квеста Легендарного ранга [Убийство Командующего Армией Демонов]. Хочешь ли ты принять квест?"

"Принять!"

Су Мин решительно согласился на побочный квест.

В любом случае, его основным заданием было расследование деятельности организатора Армии Теней в южных горах, так что эти два задания можно было выполнить одновременно.

"Искатель приключений, после выполнения задания ты можешь прийти ко мне, чтобы получить награду", - пообещал Ноланк.

"Хорошо".

Су Мин кивнул.

Сразу же после этого он покинул Храм Бога Войны.

Через телепортационный массив города Леот Су Мин попал в город на юго-востоке - Город Морского Дракона.

Это было самое близкое расположение к южному горному хребту.

"Аттила, отвези меня на юг".

Су Мин вызвал Аттилу и сел ей на спину. Аттила тут же взмахнула своими драконьими крыльями и полетела к полю битвы в южных горах.

.....

Южные горы была самой большой картой в Мире №10. Она охватывала три региона на юго-востоке и западе, из которых 70% территории было разбросано на юге.

"Это очень много людей".

Посмотрев с неба вниз, Су Мин увидел плотную толпу на земле, среди которой были игроки, достигшие 50 уровня, и войска, отправленные из крупных городов Королевства Святого Света.

В своей предыдущей жизни Герина, Королева Теней, впервые появилась в южных горах.

Но это случилось пять лет спустя. В то время игроки самого высокого уровня достигли 70-го уровня.

Теперь Королева Теней не только появилась раньше, но и включилась в основной квест.

"Умение [Вечный День Святого Солнца] должно быть способно развиваться до Мифического класса, если убить всех этих демонов".

Глядя на армию демонов на земле, Су Мин был несколько впечатлен.

Навыку [Вечный День Святого Солнца] все еще не хватало 170 000 очков эволюции, и этих демонов должно было быть достаточно для развития навыка.

Аттила повалила Су Мина на землю, а окружающие демоны яростно набросились на них.

Су Мин обнаружил, что некоторые демоны тащили с собой трупы магических зверей, как будто собирались использовать их для жертвоприношения.

[Костяной Демон - Бронза]

Уровень: 60

Домен: псевдо-эпический

Титул: Элита

НР: 7,34 млн.

.....

Су Мин и раньше убивал костяных демонов, но в то время он еще не получил бафф [Точная Охота].

Уничтожение Святой Тени!

Восемь золотых теней превратились в потоки света и убили костяного демона в считанные секунды.

"Динь!"

"Поздравляем с получением: 85 530 очков опыта, прогресс квеста +0,000005%".

"Динь, [Точная Охота] запущена. Единица [Костяной Демон - Элита]....".

Су Мин назначил очки опыта Аттиле, потому что ее уровень был слишком низким.

В этот момент Аттила, паря в небе, применяла навыки, а среди демонов бушевала зеленая буря.

Огонь Жизни!

Су Мин решительно бросил свой классовый навык.

С ним в центре, невидимая сила распространилась в радиусе 1600 метров.

В следующее мгновение на всех демонах вспыхнуло белое пламя.

-3,65 миллиона!

-3,65 миллиона!

-3,65 миллиона!

.....

Огонь Жизни наносил [16 000+6% от НР] истинного урона в секунду и действовал в течение пяти секунд, что эквивалентно [80 000+30% от НР] истинного урона.

Однако [Точная Охота] и [Домен Гордости] давали бонус к увеличению урона на +700%.

Большая волна демонов была сожжена заживо.

"День, вы убили 254 Костяных Демона и получили 21,72 миллиона очков опыта, прогресс квеста +0,00127%".

"День, Аттила достигла 31 уровня.....".

"....."

Аттила поднялась на 3 уровня подряд.

Если ее заменить обычными питомцами, то этих очков опыта было достаточно для повышения на 10 уровней.

Теперь ее атака заклинаниями перевалила за 100 000.

Су Мин взглянул на панель квестов и обнаружил, что прогресс второго главного квеста достиг 25,225%.

Другими словами, игроки Королевства Дракона убили 5,04 миллиона демонов за девять дней.

Конечно, это было нормально.

В конце концов, игроки были только 50-го уровня, а элитные монстры 60-го уровня были для обычных игроков существами, подобными боссам.

Су Мин осмотрелся и сказал себе: "Интересно, где лидеры и лорды армии демонов?".

В южном горном массиве было 2000 демонов-лидеров и 200 демонов-лордов.

Для выполнения задания Ноланку требовалось убить не менее 500 лидеров и 30 лордов, и чем больше он убивал, тем лучше была конечная награда.

Тик..... Тик.....

Часы Судьбы начали работать, и вокруг него появилось множество таймеров обратного отсчета, которые указывали ему направление.

[0], [0], [0], [0].....

Су Мин направился в одном направлении.

Все демоны, с которыми он столкнулся в середине пути, были убиты его умениями.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2223491>