

Глава 185: Хранитель Вечной Жизни, Вечная Власть - Мифический

"Конечно, я не умер. Благодаря небольшому бессмертию, которое Изет дал мне перед уходом, иначе я действительно был бы убит тобой, парень".

Король Демон Обжорства усмехнулся.

Он посмотрел на Су Мина и спросил: "Скажи, из-за тебя я однажды умер. Как ты собираешься возместить мне ущерб?".

"Компенсировать тебе? Как насчет того, чтобы продолжить бой?"

Су Мин равнодушно посмотрел на собеседника.

"Забудь о борьбе. Ты еще бесстыднее, чем этот ублюдок Изет". [Король Демон Обжорства] решительно отказался.

Теперь, когда он уже однажды подвергся насилию, он не хотел подвергаться насилию во второй раз.

Су Мин усмехнулся и проигнорировал [Короля Демона Обжорства].

"Новый Владыка Святой, добро пожаловать в Вечный Мир. Я - Старейшина Вечной Жизни, Ларсенте".

Старик в белой одежде медленно представился.

Су Мин слегка кивнул и сразу перешел к делу: "Старейшина Ларсенте, как я могу взять посох с алтаря?".

"Это очень просто. Тебе просто нужно пойти в Храм Вечной Жизни и набрать святой воды. Его местонахождение находится в том направлении".

Ларсенте вытянул руку и указал на восток.

Вдали, среди облаков и тумана, тускло виднелся Великий Храм Вечной Жизни.

Прежде чем Су Мин успел заговорить, Ларсенте продолжил: "До тех пор, пока ты получишь контроль над посохом [Вечной Власти], мы, Вечные, будем служить тебе как Владыке и обеспечим тебя верой".

"Вера? Я не знаю, на что она годится".

Су Мин слышал, что вера играет особую роль после того, как он становится богом.

Конечно, сила веры была бесполезна для такого врожденного бога, как Бог Дракон Хаоса.

Поглощение веры может даже загрязнить их чистую божественность.

"Лорд Святой, готовы ли вы принять это испытание, оставленное лордом Изетом?"

Ларсенте продолжал спрашивать.

"Динь, поздравляю с началом квеста эпического уровня [Испытание Святого Изета]. Хочешь ли ты принять квест?"

"Принять!"

Су Мин немедленно принял задание.

"Аттила, лети к этому храму".

Он вызвал Аттилу и дал ей наставления.

"Хорошо".

Аттила кивнула и повезла Су Мина в Храм Вечной Жизни.

Это путешествие заняло от четырех до пяти минут.

Су Мин огляделся, но не нашел ни одного охранника, поэтому сразу вошел в храм.

Обстановка внутри храма была очень красивой, со статуями различных существ. В этот момент до его слуха донесся звук шагов.

Шаг..... Шаг..... Шаг..... Шаг.....

"Человек, это не то место, где ты должен быть. Возвращайся".

Высокий человекоподобный рыцарь вышел вперед и предупредил его.

"Здравствуйте, я пришел набрать святой воды. Можете ли вы разрешить это?" спросил Су Мин.

"Вы намереваетесь набрать святой воды? Хе-хе, я никогда не позволю тебе войти внутрь Великого Храма, если ты не убьешь меня".

Хранитель зала был полон гордости.

"Правда? Тогда я убью тебя".

Су Мин холодно улыбнулся.

Он использовал свой навык оценки, чтобы получить информацию о противнике.

[Хранитель Вечной Жизни - Алмаз]

Уровень: 65

Домен: Эпик

Титул: Лорд

НР: 3,3 млрд/3,3 млрд

Атака: 320000

Защита: 163000/52000

Навыки: Светлый Яростный Удар LV6, Скоростной Блок LV7, Внезапный Всплеск LV6, Вспышка LV6.....

Особые способности: Непрерывная Реинкарнация, Аура Лорда

Грех: 8500

"Умри для меня!"

Вдруг босс поднял меч, мелькнул перед Су Мином и нанес удар.

Лунная Погоня!

Су Мин мгновенно активировал свой навык перемещения и переместился на 30 метров, чтобы избежать атаки босса. Если бы это была магическая атака, Сфера Обжорства могла бы поглотить его. Однако при физической атаке у него не было другого выбора, кроме как отступить.

Как только он приземлился, Су Мин взмахнул рукой и использовал свой навык.

Уничтожение Святой Тени!

Восемь святых теней превратились в потоки света и атаковали босса, заставляя его HP уменьшаться.

-280000, -280000, -8500.....

"Динь, [Разбитая надежда] сработала!"

"....."

Заклинание Су Мина мгновенно нанесло 4,5 миллиона пунктов истинного урона.

"Проклятье!"

Хранитель Вечной Жизни в сердцах выругался и продолжил атаковать. Поскольку большинство навыков босса были физическими, Су Мин полагался на различные навыки перемещения, чтобы уклониться от них.

Босс не мог даже коснуться уголка пальто Су Мина, и это было очень отчаянно.

Штормовая Армия!

Уничтожение Сятой Тени!

Святая Охота!

.....

Одно умение за другим использовалось, и магические огни различных цветов сияли в окрестностях, топя фигуру босса.

Под шквальной атакой Су Мина, НР [Хранителя Вечной Жизни] становилось все меньше и меньше.

Наконец, Су Мин использовал [Святую Охоту], чтобы покончить с боссом.

Грохот~~

Огромное тело босса с грохотом упало на землю, рассыпав драгоценные предметы по всей

земле.

"Динь, ты убил Хранителя Вечной Жизни и получил 110 миллионов очков опыта, 5000 очков репутации и свободные очки атрибутов +16".

Су Мин подошел, чтобы поднять упавшие предметы.

"Динь!"

"Поздравляем с получением: [Эпическое ядро] x1, [Вечный великий меч - алмаз], [Тяжелая броня с аурой жизни - алмаз].....".

После использования Эпического ядра он использовал 8,8 миллиарда очков опыта, чтобы обменять 88% прогресса Пробуждения.

К этому моменту прогресс его пробуждения достиг 98%.

Су Мин побежал в центр храма и взял святую воду, которая находилась в центре каменного столба.

"Пора возвращаться и сдавать квест".

Затем он активировал [Бесконечный Прыжок] и мгновенно вернулся к Ларсенте и другим.

"Милорд, вы выполнили задание?"

Хотя старейшина Ларсенте был очень удивлен, он согласился на вознаграждение за квест.

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Испытание Святого Изета]. Вы получили: 3 миллиона очков опыта, 1500 очков репутации, +32 свободных очка атрибутов, [Свиток Приглашения в Магазин Эпической Репутации] x1".

Су Мин взял святую воду и окропил ею край алтаря. Внезапно появился дым, и барьер исчез.

Наконец-то он получил эксклюзивный артефакт.

[Вечная Власть - Мифический]

Часть: Оружие

Атрибуты: атака заклинаниями +3000, сила +1550, телосложение +1900, ловкость +1480, мудрость +1900

Специальный эффект: восстановление НР +70%, сокращение кулдауна +20%.

Дополнительные навыки: [Огонь Вечной Жизни: Любое прямое заклинание навыка добавляет [здоровье противника x2% + 3000] урона от заклинаний. Интервал срабатывания - 6 секунд].

Дополнительные навыки: [Разблокируется на 65 уровне]

Примечание: Для снаряжения типа роста, чем выше уровень игрока, тем выше бонусные атрибуты снаряжения.

Требования к экипировке: без уровня, класс Вечный Святой.

Су Мин немедленно снарядил новое оружие, и цель его поездки была достигнута.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2108617>