

Глава 181: Эволюция [Славы Дракона], Эпический бафф максимального уровня

Су Мин удалился в лес, чтобы не попадаться на глаза зрителям в комнате прямой трансляции, а затем достал труп дракона.

[15], [38], [98].....

Часы Судьбы начали работать.

Су Мин немедленно запустил [Плавление Крови], когда 15-секундный таймер обратного отсчета стал равен нулю.

Красный свет окутал труп древнего дракона, а в следующее мгновение прозвучало системное уведомление.

"Динь, поздравляю с получением: [Родословная Древнего Демона Дракона, Пожирающего Души - Легендарная]".

Су Мин напрямую позволил [Славе Дракона] поглотить эту родословную.

"Динь, [Слава Дракона] достигла финальной стадии".

Затем он открыл панель снаряжения и проверил его детали.

Бонус атрибутов снаряжения увеличился с [Все атрибуты +300] до [Все атрибуты +400], а навык [Дыхание Дракона Хаоса] добавил новый [Атака заклинаниями X 500%] призрачный урон.

"Навыки также необходимо повышать".

Су Мин сказал себе.

По мере увеличения количества монстров, хотя [Святая Охота] все еще могла убивать монстров за секунды, зона ее действия была слишком мала.

Он потратил сразу 1344,5 миллиона очков опыта и повысил этот навык до 10 уровня.

[Святая Охота - Легендарный]

Уровень: 10 (MAX/MAX)

Эффект 1: Призовите святых охотников, которые каждую секунду наносят [8000+атака заклинаний X 650%] истинного урона врагам в радиусе 900 м и применяют [Знак охоты LV10] на врагов в течение 5 секунд.

Эффект 2: Когда вы убиваете единицу с меткой, вы восстанавливаете [Атака заклинаниями X 68%] HP.

Кулдаун: 36 секунд. Потребляет 2000 MP.

После того, как навык был улучшен, наступило время перемирия.

Су Мин решительно отправился отдыхать.

.....

Его задача заключалась в отражении атаки монстров.

Со временем сила монстра постепенно возросла до ужасающего уровня.

К восьмому дню минимальный уровень монстров был 67, маленькие монстры были серебряными элитами, а количество монстров в каждой волне выросло до 30 000.

В это время в испытании было менее 500 участников.

К удивлению Су Мина, игроки инопланетной цивилизации все еще не сделали ни шагу.

Согласно текущему рейтингу на таблице, за исключением первых 50 игроков, остальные 450 игроков не смогут пережить сегодняшнюю атаку монстров.

Другими словами, они, скорее всего, нападут на него сегодня.

Су Мин приободрился.

Каким бы слабым ни был враг, нельзя терять бдительность.

За последние восемь дней, помимо получения большого количества очков и сердца чемпиона, Су Мин четыре раза использовал навык [Судьбоносной шкатулки] и получил второй Эпический бафф максимального уровня.

[Щит Отчаяния]

Качество: Эпик

Слои: 5/5

Эффект 1: Активно расходует всю стоимость щита на теле и наносит [Количество щита X300%] истинного урона противникам в радиусе 500 метров. Кулдаун: 3 секунды.

Эффект 2: В момент исчезновения щита ваш следующий урон от умения получает +300%.

Су Мин с удовлетворением закрыл панель баффов и продолжил убивать монстров.

2152 волна..... 2168 волна..... 2200 волна.....

Когда число волн достигло 2249, все мелкие монстры достигли золотого уровня, а лидер и лорд-монстры были еще сильнее.

"День, 2250-я волна монстров приближается. Время атаки: 30 минут".

Су Мин наконец-то смог немного отдохнуть.

Он взглянул на таблицу и обнаружил, что в игре осталось 436 игроков.

В этот момент произошла неожиданная перемена.

"День, сработало [Восприятие Злых Мыслей], и были найдены цели со злыми намерениями по

отношению к хозяину".

"....."

На системной панели одно за другим появлялись уведомления.

В следующее мгновение на опушке леса появились сотни инопланетных игроков.

Су Мин просмотрел информацию о каждом.

Все игроки были 69-го уровня и пробудили псевдолегендарный домен. У каждого игрока было как минимум два шаблона Эпического уровня, а у некоторых игроков были даже шаблоны Легендарного уровня.

Способность продержаться в древнем мире в течение 8 дней была достаточным показателем их силы.

"[Канг Хай], покорно прими свою смерть!"

Воин, стоявший впереди группы, холодно сказал.

"Если ты хочешь драться, то дерись. Почему ты говоришь ерунду?"

У Су Мина было безразличное выражение лица.

Обе стороны достали свои мечи.

"Черт, старший брат [Канг Хай] в опасности. Эта группа инопланетных игроков действительно бесстыдна. Они даже сформировали команду".

"Может ли быть так, что победная серия старшего брата [Канг Хая] будет прервана?".

По сравнению со злорадством чужих игроков, игроки "Синей звезды" беспокоились о Су Мине.

В этот момент инопланетный игрок достал предмет и решительно использовал его.

"Динь, [Чистый Свет] сработал, и эффект запечатывания пространства был снят".

Слой энергии окутал равнину возле оплота, но Су Мин был совершенно невредим и не затронут.

В следующее мгновение Су Мин вернулся прямо в Темный Храм и перенес Элос в Древний

Мир.

"Подождите, как этот парень все еще может использовать пространственные навыки?"

Инопланетные игроки были немного озадачены.

"Элос, давай действовать по плану".

Су Мин проинструктировал Элос.

Она кивнула и сказала: "Нет проблем, предоставь этих врагов мне".

Элос повернулась, чтобы посмотреть на чужих игроков, и ее лицо стало ледяным, когда она сказала: "Все вы, кто посмел навредить [Канг Хаю], умрите для меня!".

Молчание Пустоты!

Элос вытянула палец, коснулась им воздуха, и невидимая сила распространилась, затронув каждого игрока.

-5100000, -5100000, -5100000.....

Многие игроки были убиты за считанные секунды.

Инопланетные игроки сзади были ошеломлены и выругались: "[Канг Хай], у тебя есть способность сражаться с нами один на один? Что это за способность - сражаться с мифическим последователем?!"

Су Мин усмехнулся в своем сердце и проигнорировал их.

Если только у него не было проблем с мозгами, то зачем ему выходить и сражаться в одиночку, когда он мог попросить помощи, чтобы убить врага?

Он хотел только победы.

Самым важным было то, что все атрибуты игроков, атакованных Элосом с помощью правила молчания, будут навсегда снижены, если только они не найдут очищающие предметы высшего класса.

"Динь, вы убили игрока 69 уровня [Темная Ночь - Зевит] и получили: +8 очков".

"....."

Вся группа из более чем 300 игроков была уничтожена в одно мгновение.

В комнате прямого эфира было пугающе тихо, а в следующее мгновение появилось море всплывающих окон.

"Невероятно!!! Последователь этого игрока по имени [Канг Хай] настолько страшен".

"Подождите!!! Эта женщина с черными крыльями. Разве это не мисс Элос из Города Драконов? Как она стала такой?"

"Аааааа..... Моя первая богиня исчезла, старый вор [Канг Хай], я ненавижу тебя!!!"

Игроки Города Драконов узнали Элос.

Убив этих игроков, Элос вернулась в Темный Храм.

На земле лежало более 300 предметов Эпического и Легендарного класса.

Су Мин получил еще одну небольшую прибыль.

Вскоре в подземелье древнего мира осталось всего 100 игроков.

Прозвучало системное уведомление.

"Динь, анонс Древнего мира".

"Отборочные раунды пробного чемпиона завершены. Поздравляем следующих игроков с выходом в официальный турнир: [Канг Хай], [Оран], [Энн Лорис].....".

Су Мин вернулся в Храм Бога Войны с большим урожаем.

После победы в официальном соревновании очки и сердце чемпиона, полученные в предварительных соревнованиях, не будут опустошены.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2069156>