

Глава 175: Наследство древнего святого, Мифический бафф

В руинах церкви № 3.

Су Мин только что очистил церковь от монстров. На данный момент он убил сотни святых обидчиков.

В этот момент в его теле вспыхнул свет.

"Динь, поздравляем с достижением 60-го уровня. Вы получили: Сила +150, Телосложение +150, Ловкость +150, Мудрость +160".

"Поздравляем с активацией пробного квеста [Эпическое пробуждение]. Прежде чем пробудить эпический домен, вы не можете превысить предел уровня 60".

Су Мин наконец-то достиг 60-го уровня.

"Динь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с достижением 60 уровня и получением награды за достижение "Первый игрок 60 уровня": 5 миллионов очков опыта, 3 000 очков репутации, 30 000 золотых монет, +1 легендарное очко, +30 свободных очков атрибутов."

"....."

Это системное объявление было повторено несколько раз.

Легендарные очки Су Мина достигли 4 пунктов.

"Это моя иллюзия или старший брат [Канг Хай], кажется, занимает 90% мировых объявлений с момента открытия игры?"

"Нет, не нужно сомневаться в этом наверху. На форуме есть таблица статистики. Всего есть 23 мировых объявления, и старший брат [Канг Хай] занял 21 из них."

Это заявление вызвало волну обсуждений среди игроков.

Из-за отмены рейтингового списка игроки не могли видеть рейтинг конкретного уровня.

"Наконец-то я достиг 60-го уровня".

Су Мин вздохнул и открыл панель поиска.

[Эпическое пробуждение]

Сложность: эпик

Тип: Испытания

Описание□1- Доведите прогресс пробуждения Эпического Домена до 100%. 2- Победите Эпического Хранителя.

Первое требование квеста было очень легко выполнить.

Потратьте время и получите 1 миллиард очков опыта, которые можно конвертировать в 100% прогресс пробуждения эпического домена.

Выполнить второе требование было очень сложно.

У каждого человека было только три шанса бросить вызов Эпическим Хранителям. Если все три раза они потерпят неудачу, то никогда не смогут пробиться на 60-й уровень.

60-й уровень был первым порогом на пути игрока к становлению богом.

Су Мин достал [Эпическое ядро] и решительно использовал его.

"Динь, вы использовали [Эпическое ядро] X7. Прогресс Пробуждения Эпического Домена +7%".

"Давайте продолжим убивать монстров" - сказал Су Мин про себя.

До начала испытаний чемпиона оставалось еще более четырех часов.

Он мог бы использовать это свободное время для чистки монстров.

Су Мин посмотрел на свои очки опыта, которые выросли до 41,02 миллиона.

Они были эквивалентны 4% прогресса пробуждения.

Су Мин начал путешествовать между руинами церквей № 1-20.

Монстры в этих руинах были 55~60 уровня. Он мог не только добыть священные камни, но и получить много очков опыта.

.....

Почти четыре часа спустя Су Мин закончил свой поход к чудовищам.

Теперь у него было 2 729 священных камней.

Это намного превышало требования Су Мина. Обычным игрокам было очень сложно собрать 1000 святых камней за месяц.

Без бонуса за удачу частота выпадения святых камней была ничтожно мала.

Что касается очков опыта, то сейчас у Су Мина было более 3,4 миллиардов очков опыта.

"Давай сначала выполним квест Мифического класса!".

Су Мин принял решение.

Он использовал [Бесконечный Прыжок] и мгновенно прибыл в Церковь Света в Городе Святого Света.

Затем он успешно вошел в церковь, полагаясь на рукописную записку епископа Халмана, и нашел NPC, отвечавшего за обмен святого камня. Это был мужчина средних лет, одетый в белую мантию священника.

[Великий жрец Магру LV65]

Су Мин прямо подошел и сказал: "Ваше Величество, я планирую обменять священные камни на некоторые предметы у вас".

"Хорошо".

Магру взглянул на Су Мина, затем взмахнул рукой, и перед Су Мином появилась панель.

"Динь, поздравляю с открытием магазина обмена святого камня!"

[Свиток передачи Рыцаря Судеб]

Качество: Легендарный

Количество: 10/10

Цена обмена: 500 святых камней + 65 миллионов золотых монет

[Книга навыков суждения Святого Света]

Качество: Легендарный

Количество: 5/5

Цена обмена: 400 святых камней + 35 миллионов золотых монет

[Свиток Божественного Благословения Света].

Качество: Мифический

Количество: 1/1

Цена обмена: 200 святых камней + 25 миллионов золотых монет.

[Сфера навыков низкого уровня]

Качество: Эпик

Эффект: Используется для преодоления ограничения уровня навыка и может быть использован для навыков 10~12 уровня.

Количество: 50/50

Цена обмена: 30 святых камней + 2,5 миллиона золотых монет.

.....

В магазине было так много драгоценных вещей, что это было ослепительно.

В настоящее время в нем не было свитков мифического класса, поэтому у Су Мина не было выбора, кроме как обменять нужные ему предметы в первую очередь.

"Динь! "

"Вы получили предметы: [Свиток божественного благословения света - мифический] x1, [Сфера навыков низкого уровня] x40".

"Вы потратили 1,25 миллиарда золотых монет и 1400 святых камней".

Эти предметы хранились в рюкзаке.

Су Мин поднял голову и спросил: "Сэр Магру, есть ли здесь свиток мифического класса?".

"Искатель приключений, ты здесь ради наследства Его Высочества Изета?"

Услышав это, выражение лица Магру стало серьезным, а его глаза устремились на Су Мина.

"Да!"

Су Мин великодушно признал это. Затем он спросил: "Разве я не могу получить силу наследия Его Высочества Изета?".

"Конечно, ты квалифицирован как священник. Но..." Магру сразу же сказала: "Хотя ты квалифицирован, это не значит, что ты способен принять силу Его Высочества Изета".

"Я ценю твою честность, поэтому я готов дать тебе шанс. Если ты сможешь пройти мой тест, я открою для тебя квалификацию обмена свитка мифического класса".

Магру многозначительно посмотрел на Су Мина и спросил: "Искатель приключений, ты готов принять вызов?".

"Динь, поздравляю с началом квеста Мифического ранга [Наследство Древнего Мудреца]. Принимаешь ли ты квест?"

"Да!"

Су Мин решительно принял задание.

"Очень хорошо".

Магру обрадовался, увидев действия Су Мина.

Затем он изложил содержание испытания: "Если ты сможешь победить Короля Демонов Бездны, заключенного в стране изгнания, и вернуть его дьявольское сердце, ты пройдешь испытание. Искатель приключений, приготовься начать испытание".

"Ваше Высочество Магру, можно ли отложить вызов, потому что мне нужно принять участие в Испытании Чемпиона Храма Бога Войны?" - спросил Су Мин.

"Испытание Чемпиона? Похоже, что твоя сила несколько превосходит мои ожидания, так что давай продолжим задание после того, как ты примешь участие в испытании."

Магру выглядела немного удивленной.

Однако он все же согласился на просьбу Су Мина.

"Большое спасибо".

Су Мин поблагодарил его.

Попрощавшись с Магру, он мгновенно появился в городе Леот.

Суд должен был начаться через 10 минут.

Во время посещения Храма Бога Войны Су Мин использовал свиток Мифического ранга.

Вместе с огромным видением над головой Су Мина появилось число.

+9,5 миллиардов!

"Дин, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Домен Гордости]".

[Домен Гордости]

Качество: Мифический

Слои: 1/1

Эффект 1: Когда вы на один аспект (уровень/расовый шаблон/классовый шаблон) выше противника, наносимый урон составляет +300%/500%/300%, а получаемый урон -50%.

Эффект 2: Когда количество врагов вокруг вас больше 1, ваша собственная защита +200%.

Эффект 3: Божественность любого враждебного существа в пределах видимого диапазона зрения временно уменьшается на 20 пунктов.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2052863>