

Глава 167: Пропась Бездны, снова встреча с тeneвыми демонами

"Динь, вы убили 28 троллей-единорогов и получили 1,88 миллиона очков опыта".

Очки опыта Су Мина неуклонно росли, убивая монстров на протяжении всего пути.

Благодаря навыку [Клятвы Войны], его сопровождали 50 воинов.

В это время он все ближе и ближе подходил к месту, где находилась пропасть бездны.

Внезапно прозвучало системное уведомление.

"Динь! Региональное объявление:"

"Новорожденный Повелитель Троллей Единорогов появился на Темном поле битвы. Его координаты - (10.60.12.55). Пожалуйста, убейте его как можно скорее!"

.....

"Кто-то сражается против босса?"

Су Мин поднял голову и посмотрел вперед. Координаты находились в лесу впереди.

Он поднялся и подошел.

Прошло совсем немного времени, и из леса выскочила группа игроков.

"Черт, почему этот босс продолжает преследовать нас?!"

"Есть ли ошибка в его механизме ненависти?"

На самом деле, боссы более высокого уровня были менее подвержены влиянию системы.

Бум, бум, бум~~

Земля сильно задрожала, и в поле зрения появилась огромная черная тень. Это был большой демон размером более 50 метров, который нес в руке огромный клинок и преследовал игроков.

"Крошечные человечки, умрите для меня!"

Повелитель троллей-единорогов разбил землю своим огромным клинком, и на земле появились трещины в десятки метров.

"Старший брат [Канг Хай] мы оставим этого босса тебе!"

"Похоже, нам не придется умирать, раз большой босс здесь!"

Когда убегающие игроки увидели Су Мина, в их глазах появилась надежда.

Су Мин чувствовал, что эти игроки слишком высокомерны.

Они явно знали, что босс очень силен, но все равно не могли не показать себя.

В результате их преследовал и разрубил мечом Повелитель Троллей Единорогов.

Затем он использовал навык оценки, чтобы проверить детали босса.

[Повелитель Троллей Единорогов - Золото]

Уровень: 60

Домен: Эпик

Титул: Лорд

НР: 1,728 млрд.

Атака: 170000

Грех: 54000

.....

На самом деле это был босс, пробудивший Эпический домен.

Су Мин заинтересовался и использовал свои навыки со скоростью света.

Штормовая армия!

10 штормовых мечников и 50 воинов держали длинные мечи и наносили удары по ногам босса. Су Мину нравилось сражаться с такими огромными боссами, потому что его навыки практически не подводили.

-100000, -100000, -54000, -123000,.....

"Динь, [Разбитая Надежда] сработала!"

"Динь, [Печать Мастерства] сработала".

.....

С бонусом от [Клятвы Войны], один раунд их атаки отнял у [Повелителя Троллей Единорогов] 5 миллионов НР.

"Проклятый человек!"

Босс зарычал в гневе, его тошнило до такой степени, что его рвало кровью.

Поскольку босс не мог использовать никаких навыков, у него не было выбора, кроме как провести гигантским лезвием по кругу.

Штормовые мечники потеряли пятую часть своих НР, а НР воинов уменьшилось наполовину.

В конце концов, воины были бронзовой элитой 45-го уровня, и у них было всего 400 000 НР.

Уничтожение Святой Тени!

Воспользовавшись тем, что призыв вызвал ненависть босса, атаки Су Мина следовали одна за другой.

Шесть золотых теней мгновенно превратились в потоки света и атаковали, а Штормовые Мечники одновременно начали контратаку.

-136000, -136000, -54000,.....

НР Повелителя Троллей Единорогов резко упал, и в мгновение ока он потерял более 7 миллионов НР.

Его полоска НР показала изменения, которые были видны невооруженным глазом.

Вызванные существа вызвали ненависть босса и обеспечили безопасную среду выхода для Су Мина, который использовал эту возможность, чтобы атаковать босса.

Святой Меч Охотника На Демонов!

Гнев Святого Света!

Стрела Святого Света!

.....

Золотой святой свет сжег тело демона, и его НР уменьшалось часть за частью.

Эту битву можно описать одним предложением - варка лягушек в теплой воде.

С самого начала и до конца [Повелитель Троллей Единорогов] не трогал Су Мина. Из-за эффекта [Разбитой Надежды] его способность к воскрешению была запечатана, и в итоге он умер с ненавистью.

Грохот!

Труп демона с грохотом упал на землю и выронил множество редких предметов.

"Динь! "

"Вы убили [Повелителя Троллей-Единорогов] и получили 11,4 миллиона очков опыта, 1000 очков репутации и +8 свободных очков атрибутов".

"Поздравляем с достижением 55 уровня. Вы получили: Сила+150, Телосложение+150, Ловкость+150, Мудрость+160".

Су Мин наконец-то достиг 55-го уровня.

Он не забыл достать [Глаз Короля Демонов Бездны], чтобы поглотить тело босса. Накопленной энергии наконец-то хватило, чтобы призвать демона 69-го королевского уровня.

В это время прозвучало системное объявление, как он и ожидал.

"Динь! Мировое объявление:"

"Поскольку игрок [Канг Хай] достиг 55 уровня, функция системы будет обновлена через 30 секунд. Игрокам не нужно выходить из сети".

Поскольку это не было обновлением игрового контента, игрокам не нужно было выходить из сети.

Су Мин ждал на месте в течение 30 секунд.

"Динь, обновление завершено. Новая функция - система улучшения предметов".

Теперь панель игрока имела дополнительную функцию.

Для улучшения предметов требовались камни улучшения, которые можно было получить только при убийстве определенных монстров.

У Су Мина не было времени добывать камни.

"Через некоторое время я буду напрямую покупать их у игроков" - сказал себе Су Мин.

Он не хотел тратить свое время на то, что можно было решить с помощью денег.

Он подошел и поднял упавшие предметы.

"Динь!"

"Поздравляем с получением: [Эпическое ядро - Эпик], [Клинок Бездны - Алмаз].....".

Он получил третье эпическое ядро.

Пока прогресс пробуждения достигал 100% после достижения 60-го уровня, игрок мог пробудить Эпический домен.

Существует два способа улучшить прогресс пробуждения.

Первый способ заключался в расходовании 10 миллионов очков опыта и увеличении прогресса пробуждения на 1%.

Второй способ заключался в использовании Эпических ядер.

"Я уже почти достиг пропасти бездны".

Су Мин посмотрел на карту. Координаты, отмеченные таймером обратного отсчета [0], находились глубоко в лесу.

По пути он посмотрел на панель [Око Суда].

Хранилище греха достигло 187 430.

Су Мин решительно запустил обращение греха, получил 18 свободных очков атрибутов и добавил их к своей Мудрости.

В результате его атака заклинаний достигла 23 256.

Через несколько минут Су Мин прибыл к месту назначения.

Перед ним появился иссиня-черный магический круг в активированном состоянии.

"Динь, ты хочешь телепортироваться в [Пропась Бездны №12]?"

"Да!"

Он решительно согласился.

Сразу же после этого Су Мин исчез.

.....

[Текущее положение: плоскость Темного поля битвы - Бездна №12]

"Динь, поздравляем с нахождением аномального источника, прогресс квеста [Вторжение в Бездну (1)] +20%".

"Где монстры?"

Су Мин осмотрелся, но не обнаружил следов других существ.

"Хисс....."

Раздался подозрительный звук, и темные тени в окружении мгновенно исчезли.

"Динь, сработало [Восприятие злых мыслей], и были найдены цели со злыми намерениями по отношению к хозяину".

После серии уведомлений в воздухе появились сотни кроваво-красных зрачков.

Это... демоны теней?!

Глядя на знакомую сцену, Су Мин вдруг вспомнил, что уже сталкивался с подобным монстром

в подземелье Города Теней.

Он не мог не задаться вопросом, почему эти демоны теней оказались здесь.

Согласно информации, которую знал Су Мин, в мире людей не должно быть демонов теней, за исключением подземелья Города Теней.

Как правило, они жили в бездне тьмы.

Их не должно было быть здесь, если только не спустилась армия теней.

Теневая армия..... ПОДОЖДИТЕ!!!

Может ли быть так, что Королева Теней, Герина, родилась раньше срока?

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2033038>