

Глава 164: Третий артефакт мифического ранга – Клятва Войны

В одно мгновение все демоны крови, вызванные боссом, погибли, и он также потерял около 2 миллионов НР.

Хотя у босса было более 80 миллионов НР, Су Мин мог легко убить его.

Время шло, а НР босса становилось все меньше и меньше.

НР босса: 85%..... 66%..... 41%.....

Потребовалось немного времени, чтобы его НР упал ниже 1 миллиона.

Предельный Берсерк!

Внезапно Су Мин активировал бафф, переместился на сторону босса, поднял посох и начал атаку, подобную шторму.

Бум, бум, бум~~

-22000!

-96000!

-87000!

.....

В одно мгновение Су Мин атаковал пять раз. Над головой босса появилось 15 цифр урона, и его НР опустел.

В этот момент таймер обратного отсчета [Часов Судьбы] только что достиг нуля.

"Динь!"

"Вы убили [Кровавого Преобразователя Отца Марне] и получили: 8,33 млн. очков опыта, 2 000 очков репутации, прогресс зачистки пустоши +30%".

"Поздравляем с завершением квеста [Мечь Караса]. Вы получили: 1,5 млн. очков опыта, 1000 золотых монет, +32 свободных очка атрибутов, [Фрагмент Клятвы Войны] x3 (уже выдан)".

Труп босса с грохотом упал на землю и выронил множество предметов.

Су Мин добавил свободные очки атрибутов к своей Мудрости, а затем подошел, чтобы подобрать брошенные предметы.

"Динь!"

"Поздравляем с получением: [Неизвестный камень умений - Специальный], [Клятва Войны - Фрагмент артефакта] x3, [Короткий клинок кровавой бойни - Эпический]"

Этот урожай был очень хорошим.

Су Мин улыбался, глядя на 9 фрагментов артефактов в своем рюкзаке, ведь он собирался получить свой третий артефакт Мифического класса.

Он решительно нажал кнопку Синтезировать.

Фрагменты парили в воздухе и постепенно сливались в целое кольцо, которое светилось трехцветным светом.

"Динь, вы получили предмет: [Клятва Войны - мифическая]".

Су Мин немедленно проверил детали кольца.

[Клятва Войны - мифическая]

Часть: Рука

Атрибуты: Сила+1000, Телосложение+1200, Ловкость+800, Мудрость+800

Специальный эффект: восстановление HP +40%, снижение урона +500

Дополнительный навык: [Воинский призыв: Каждый раз, когда вы убиваете врага, вы можете призвать воина 45-го уровня, чтобы он сражался за вас. Он существует максимум 150 секунд, а максимальное количество воинов - 50].

Дополнительные навыки: [Групповое неистовство: Когда существует призыватель, атака призыва +30%, защита +20%, скорость взрыва +20%, скорость атаки +30%].

Требования к снаряжению: уровень 45 общий класс

Эффекты этого снаряжения были больше направлены на класс призывателя.

Тем не менее, он все еще был очень полезен, так как его бонусные атрибуты были очень высоки.

Как только Су Мин использовал это кольцо, его атака заклинаниями стала 22 884.

"Давай сначала выйдем из подземелья".

Су Мин оглянулся на труп босса.

После того, как финальный босс подземелья реликвий был убит в первый раз, он больше не появлялся.

"Динь!"

"Заселение подземелья в прогрессе....."

"Последний босс подземелья реликвий был убит, и условие зачистки было достигнуто!"

"Время очистки: 18 минут 25 секунд. Прогресс зачистки: 58%. Ранг: Первый".

"Окончательная оценка: Идеально!"

"Поздравляем с получением [Идеальный Сундук с Сокровищами Подземелья Реликвий - Ограничено Первой Зачисткой] X1".

После того, как Су Мин оказался за пределами подземелья, он посмотрел на урожай в своем рюкзаке и сразу же достал 4 [Неизвестных камня умений].

Опираясь на способность [Часов Судьбы], Су Мин открыл все 4 [Неизвестных камня умений].

Как он и ожидал, он получил 2 книги навыков алмазного класса, 1 эпического класса и 1 легендарного класса.

"Это....."

Су Мин посмотрел на книгу навыков Легендарного класса, и в результате был ошеломлен.

"Святое дерьмо!"

Из-за этой книги навыков у него даже случались редкие всплески нецензурной брани.

[Книга Навыка Плавления Крови]

Качество: Легендарный

Эффект: После изучения навыка [Плавление крови LV1] вы можете расплавить труп монстра и получить шанс получить родословную.

Требования к классу: Общие

"Этот навык потрясающий. Он действительно может собирать родословные!"

Су Мин впервые увидел навык, который мог активно собирать родословные.

Он выучил его без всяких колебаний.

"Динь, поздравляю с изучением навыка: [Плавление крови LV1]".

Затем он посмотрел на эффект от навыка.

[Плавление крови - Легендарный]

Уровень: 1 (0/5000)

Эффект: При переплавке трупа монстра вероятность получения изуродованной родословной составляет 0,01%, а вероятность получения полной родословной - 0,001%. Чем выше качество родословной, тем ниже вероятность. Максимальный предел переработки: родословная легендарного уровня. Кулдаун: 30 секунд. Потребляет: 2000 МП.

Вероятность получения родословной была пугающе мала, но для Су Мина это не было проблемой.

С помощью [Часов Судьбы] любая вероятность в его случае была стопроцентной.

"С этим навыком мне больше не нужно зачищать подземелье реликвий".

Су Мин огляделся по сторонам и подошел к зоне распределения монстров на Древнем поле боя.

Вскоре он обнаружил группу скелетов-солдат.

[Солдат-скелет]

Уровень: 55

Титул: Обыкновенный

НР: 65000

Монстр, чьи атрибуты были настолько дрянными, что нынешние игроки даже не хотели делать шаг при виде такого обычного монстра, потому что очки опыта, полученные за убийство этого монстра, были слишком малы.

Поглощающий Ураган!

Су Мин решительно использовал навык.

Возник зеленый ураган, втянул в себя сотни скелетных солдат и убил их всех в считанные секунды.

Через 3 секунды трупы солдат скелетов были навалены как гора.

"Теперь давайте расплавим трупы монстров один за другим".

На лице Су Мина появилась улыбка.

Тик..... Тик.....

Часы Судьбы заработали, и над трупом каждого солдата-скелета появился таймер обратного отсчета.

[25], [66], [98], [136].....

Дождавшись, пока первый таймер обратного отсчета станет нулевым, Су Мин немедленно использовал навык [Плавление крови], и красный свет окутал труп солдата-скелета.

В следующее мгновение прозвучало системное уведомление.

"Динь, поздравляю с получением: [Родословная солдата-скелета - Обычная]".

Через полчаса Су Мин получил 50 родословных солдата-скелета.

Сразу же после этого он начал активировать эффект баффа [Ложная Эволюция].

"Эволюционировать до мифического качества".

"Динь, на эту эволюцию нужно потратить 10 миллионов золотых монет. Хочешь ли ты

эволюционировать?".

"Да!"

Су Мин без колебаний согласился.

[Родословная Бога Демона Плача]

Качество: Мифический

Эффект: Неизвестно (Получите расовый шаблон нормального качества - Солдат-скелет после использования)

Бонус шаблона: Неизвестно (Все атрибуты +0.5/за уровень, сила +0.5/за уровень)

Вскоре появилась новая родословная. Его поверхность была гладкой, как ртуть, с бледно-серым свечением, а кровь, казалось, текла вместе с бесчисленными стенаниями мертвых душ.

Любой, кто посмотрит на это, не подумает, что это просто.

На самом деле, это был самый дрянной шаблон общей расы.

Су Мин потратил сразу 5 миллиардов золотых монет, чтобы превратить все 50 родословных солдата-скелета в ложные родословные мифического уровня.

Его сердце не было разбито, потому что он знал, что эти родословные принесут ему выгоду в десятки тысяч раз больше.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2021896>