

Глава 153: Легендарный бафф, Начинаем Легендарный вызов!

"Динь, добро пожаловать обратно в [Происхождение]. Обновление было завершено".

Су Мин вернулся в гостиницу в Городе Драконов и посмотрел на объявление об обновлении.

[Обновленный игровой контент выглядит следующим образом:]

[1: Открыто мировое подземелье [Башня Измерений]. В нем могут участвовать игроки с уровнем не ниже 50. После того как игроки победят хранителя измерений на 1000-м уровне, откроется проход в измерения, и мир будет полностью связан с космическими цивилизациями]

[2: Главные квесты основных регионов 10-го мира открываются в соответствии с этапами, и первый игрок, выполнивший все главные квесты региона, получит щедрую системную награду]

[Обновленные характеристики системы следующие:]

[1: Список рангов отменен.]

[2: Добавлен новый рейтинг боевой мощи. Комплексная боевая мощь рассчитывается в соответствии с атрибутами, навыками, талантами, снаряжением и другими факторами игрока. После обновления в 0:00 каждую неделю десять лучших игроков получают награды. Первое место получит 10 000 очков репутации и т.д.]

[3: Бесплатное получение и корректировка очков атрибутов. Убийство монстров вождя и лорда ниже вашего уровня и качества расового шаблона не позволит вам получить бесплатное вознаграждение в виде очков атрибутов]

Су Мин просмотрел объявление об обновлении. Содержание объявления ничем не отличалось от его предыдущей жизни.

"Динь, ваша боевая мощь достигла 10,09 миллиарда, занимая первое место в рейтинге боевой мощи. Хотите ли вы показать подробности боевой мощи?"

Перед ним появилась панель.

Он показывал все источники его боевой силы. Только один его талант уровня Вечности давал 10 миллиардов боевой мощи.

Конечно, эти данные на самом деле были неточными, поскольку предметы не были учтены.

Су Мин напрямую отключил боевую мощь своих баффов и талант класса Вечности.

Внезапно его общая боевая мощь уменьшилась до 43,29 миллионов.

Затем Су Мин отправился в Город Медного Молота, чтобы найти городского лорда Бамоло.

Другая сторона уже давно ждала.

"Искатель приключений, наконец-то ты здесь. Пожалуйста, отправляйся со мной в столицу, чтобы получить награду от Его Величества, Короля".

Бамоло был в прекрасном настроении.

Поскольку Су Мин получил [Изумрудное сердце], он также сможет извлечь из него пользу.

В это время Бамоло попросил своих охранников вынести ящик с золотыми монетами и с улыбкой сказал: "Я уже говорил, что дам тебе награду. Эти золотые монеты для тебя".

"Большое спасибо".

Су Мин с радостью принял золотые монеты.

"Динь, вы получили предмет: [2 миллиона золотых монет]".

Они вдвоем добрались до королевской столицы, Города Святого Света, через

телепортационную формацию.

За пределами королевского дворца.

"Искатель приключений, дай мне [Изумрудное сердце]. Я отдам его Его Величеству Королю" - сказал Бамоло.

"Хорошо".

Су Мин передал квестовый предмет другому участнику.

Бамоло взял [Изумрудное сердце] и вошел во дворец.

Примерно через три минуты прозвучало системное уведомление.

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Реликвия Изумрудного Бога]. Вы получили: 1,5 миллиона очков опыта, 1 000 очков репутации, 20 000 золотых монет и [Награду эпического ранга на выбор] (еще не выдана)".

Прошло совсем немного времени, и Бамоло с улыбкой на лице вышел из дворца, за ним следовал незнакомец.

[Офицер по логистике Вэй Пу, LV35]

"Искатель приключений, следуй за мной. Его Величество Король разрешил тебе выбрать из сокровищницы предмет, стоимость которого не превышает Эпический класс."

Вэй Пу отвел Су Мина в сокровищницу Королевства Святого Света.

В сокровищнице неторопливо спал старик.

[Посланник Святого Света, Душа - Легендарный]

Уровень: 77

Домен: Легендарный

Титул: Лорд

НР: 18 млрд/18 млрд

Атака: 1,26 млн.

Защита: 470,000/230,000

Навыки: ????

Как он и ожидал, сокровищницу охранял другой легендарный силач.

"Лорд Душа, я привел этого авантюриста, чтобы выбрать награду".

Вэй Пу сказал с уважением.

Хотя старик все еще лежал в постели, заклинание на двери сокровищницы слегка засветилось, а затем дверь открылась.

Су Мин подошел к зоне предметов эпического класса и посмотрел на ослепительное множество редких предметов.

Хотя эти предметы были очень ценными, Су Мину они не нравились.

Вместо этого он взглянул на область предметов Легендарного класса в самой внутренней части сокровищницы и вскоре нашел свиток исцеления.

Это был свиток исцеления Легендарного уровня!

Подумав немного, Су Мин спросил Вэй Пу: "Ты только что сказал, что я могу выбрать предмет, который не превышает Эпический класс, так могу ли я выбрать тот свиток исцеления Легендарного класса?".

В [Происхождении] стоимость свитка умения одноразового использования по умолчанию была на один ранг ниже.

"Да, ты можешь, но ты уверен, что хочешь выбрать свиток исцеления?".

Вэй Пу спросил с недоверием.

"Я уверен!"

Тон Су Мина был твердым.

С этими словами он подошел и взял свиток исцеления.

"Динь, поздравляю с получением предмета: [Свиток благословения ангела - Легендарный]".

Су Мин покинул дворец после получения награды.

Затем он нашел малонаселенное место и разорвал свиток.

Золотой свет сформировал фантом шестикрылого святого ангела. Она взмахнула рукой, и бесчисленные святые огни влились в тело Су Мина.

95 миллионов!

95 миллионов!

95 миллионов!

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Избавление от боли]".

Это уведомление было повторено три раза.

Су Мин получил новый бафф Легендарного класса.

[Избавление от боли]

Качество: Легендарный

Слои: 3/5

Эффект: Когда вы получаете атаку, которая вызывает снижение вашего НР, атакующий получает 130% урона. Более того, этот урон напрямую влияет на НР. Он не может быть уменьшен или поглощен никаким предметом, умением или талантом.

Бафф действует неограниченно долго и не может быть удален.

"Это хороший бафф".

На лице Су Мина появилась улыбка.

Как только эффект этого баффа активируется, он будет одинаковым для всех.

Когда он получал урон, атакующий получал еще больше урона.

Даже если его НР упадет до нуля, Су Мин все равно сможет возродиться благодаря

[Реинкарнации жизни и смерти].

Если бы у него было достаточно времени, он мог бы силой убить игроков уровня Легендарного домена.

"Далее, пришло время начать Легендарный вызов" - сказал Су Мин про себя.

Теперь, когда он получил бафф [Избавление от боли], его требования к Легендарному вызову алмазного уровня изменились.

Он хотел, чтобы уровни вызова были класса Эпик.

Они также не могли быть элементами ветра. В конце концов, у него уже было достаточно навыков ветра.

Тик..... Тик.....

Часы Судьбы начали работать, и появилось бесчисленное количество таймеров обратного отсчета.

[35], [186], [396], [589].....

Су Мин подождал, пока пройдет 35 секунд, и решительно нажал кнопку [Легендарный вызов].

Легендарные очки -5!

.....

[Текущее местоположение: Мир Хаоса - Легендарный Храм, 5 этаж]

До 7-го этажа оставалось всего два этажа.

"Динь, три варианта вызова выбираются случайным образом... ..".

Засиял фиолетовый свет!

"Динь, выбор был успешным. Пожалуйста, выберите одного из них в качестве оппонента для вызова Легендарного Алмазного класса".

Перед Су Мином проплыли три фиолетовые карты.

Охотник на драконов - Асло, LV50, эпический ранг.

Святая рука света - Кате, LV50, эпический ранг.

Теневой ассасин - Доро, LV50, эпический ранг.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1997727>