

Глава 150: Эссенция изумрудной энергии, предметы стоимостью в сотни миллиардов

Вход № 5 в Изумрудный лес.

Игроки команды Города Драконов только вошли в лес, когда рой изумрудных жуков вырвался из земли и окружил их.

"Священники должны сначала наложить на монстров дебаффы. Бойцы, готовьтесь к атаке!"

[Пламя Ночного Клинка] спокойно командовал игроками.

В команде Города Драконов были только члены [Гильдии Ночного Клинка].

Они бросились туда и сразились с Изумрудными Жуками.

Когда босс начал атаковать их, они немедленно изменили свои позиции, чтобы избежать его атаки.

В этот момент прозвучало системное уведомление.

"Динь! Объявление подземелья:"

"Поздравляем команду Города Медного Молота за то, что она первой убила Похитителя Изумрудных Жизней и заняла первое место в прогрессе квеста!".

Игроки [Гильдия Ночного Клинка]: "????"

"Проклятье, босс появился менее 10 секунд назад! Его уже убили?!"

"Неужели Город Медного Молота настолько силен? У них не должно быть сильных игроков, верно?"

Не только игроки из [Гильдии Ночного Клинка], но и игроки из других городов также были полны неверия.

Кто может убить босса 45-го уровня за шесть или семь секунд?

Подождите!

Казалось, что есть человек, который может сделать это очень легко.

Внезапно в сознании всех игроков возникла "фигура Су Мина".

"Старший брат [Канг Хай] присоединился к команде Города Медного Молота?"

Игроки взвыли.

Они прекрасно понимали, что у них нет шансов получить награду за квест.

Пока команды крупных городов все еще сражались у входа в лес, Су Мин уже пробил себе дорогу к входу в Башню Магов.

Игрокам Города Медного Молота казалось, что они живут во сне.

Такая скорость убийства монстров была просто запредельной!

В этот момент они окончательно поняли, насколько силен Су Мин.

Скорость убийства обычных игроков была слишком медленной. Однако одна атака Су Мина убила всех окружающих монстров.

Члены [Гильдии Дикого Льва] были сведены к приспешникам, которые подбирали добычу.

Члены команды пересчитали снаряжение и передали его Су Мину.

Су Мин не беспокоился, что его товарищи по команде воспользуются этим. Если они подбирали добычу, система команды указывала, кто какой предмет подобрал.

Затем он открыл панель подземелья.

[Изумрудная башня магов]

Уровень: 40-50

Категория: Общее

Подходит для: 1-100 человек

Количество команд: 0/1

Доступные сложности: Легко, средне, сложно, кошмар

Условие победы: Команда, убившая [Тень бога правил, Эла], будет считаться прошедшей подземелье.

"Войти в подземелье".

Су Мин напрямую выбрал сложность "Кошмар", и все, кто находился у двери Башни Магов, исчезли.

.....

[Текущее местоположение: Изумрудная башня магов - сложность "кошмар" - первый этаж]

Су Мин и другие игроки появились в Башне магов. На стенах вокруг них были вырезаны десятки тысяч портретов магических зверей.

В следующее мгновение из портретов появилась группа бледно-зеленых энергетических тел. Их были сотни.

[Изумрудная иллюзия - Черное железо].

Уровень: 1

Титул: Элита

НР: 100/100

Атака: 1

Защита: ?? /1

Навыки: Поглощение энергии LV4, миметическая жизнь LV4

Описание: Загадочное существо из Изумрудного мира.

"Святые угодники, их атрибуты - мусор!".

"Хаха, наконец-то появился монстр, с которым мы можем справиться!"

Игроки команды "Город медного молота" раскрыли улыбки.

С другой стороны, Су Мин смотрел на всех с жалостью.

Хотя он не участвовал в Башне магов в своей предыдущей жизни, он видел видеоролики о расчистке подземелья на форумах.

Изумрудная иллюзия был назван самым отвратительным диким монстром года в [Происхождении].

"Братья, убейте эту группу монстров!"

Морозный луч!

Вспышка пламени!

Выстрел пламени!

Красный горячий разрез!

.....

Игроки из Города Медного Молота выпустили всевозможные умения с заклинаниями, наносящими урон, и засияли разноцветными огнями.

-0, -0, -0, -0, -0.....

Возникла серия цифр с нулевым уроном, так как изумрудная иллюзия не получила вообще никакого урона.

Вместо этого они активировали свой навык [Поглощение энергии] и проглотили заклинания, от которых их тело изменило цвет.

После поглощения огненного заклинания их тело стало красным.

После поглощения заклинания заморозки их тело стало сине-белым.

Если бы они поглощали различные заклинания, их тело имело бы смешанные цвета.

"А? Что происходит?"

Видя, что их атаки не наносят никакого урона, игроки [Гильдии Дикого Льва] были полны уныния.

Все не хотели начинать новую атаку, потому что не знали, что происходит с этими изумрудными иллюзиями.

Когда изумрудные иллюзии наконец поглотили достаточно энергии, коконы разных цветов окутали их, и они начали меняться.

Через десять секунд монстры вырвались из своего кокона.

[Пламенный питон - Бронза]

Уровень: 40

Титул: Лорд

НР: 960 000

.....

[Молниеносный дикий лев - Бронза]

Уровень: 40

Титул: Лорд

НР: 1,02 млн.

.....

Все эти монстры были лордами 40-го уровня Бронзового класса, и их характеристики намного превосходили всех игроков, кроме Су Мина.

Увидев это, Су Мин сделал решительный шаг.

Поглощающий Ураган!

Зеленый шторм пронесся по первому этажу Башни магов. Все монстры были втянуты в шторм, и острые лезвия ветра прорезали их тела.

-220,000, -270,000, -310,000.....

Через 3 секунды монстры упали на землю с неба. У них оставалось лишь немного НР.

[1], [1], [1], [1], [2].....

Благодаря силе [Часов Судьбы] Су Мин мог видеть таймеры обратного отсчета над головой каждого монстра.

Все эти таймеры обратного отсчета были в пределах 10 секунд.

Су Мин дерзко начал атаку.

Штормовая Армия!

Он взмахнул рукой и вызвал 10 штормовых мечников.

Под контролем Су Мина Мечники Шторма сосредоточились на монстрах и убивал монстров с остатками НР в соответствии с последовательностью таймера обратного отсчета.

"Динь, вы убили 105 Изумрудных Иллюзий и получили: 0 очков опыта, очки подземелья +1050".

Убийство Изумрудных Иллюзий не дало ему никаких очков опыта.

Более того, с них не выпадало никакого снаряжения. Вместо них выпадал только предмет под названием [Сущность изумрудной энергии], частота выпадения которого составляла один к десяти миллиардам.

Су Мин поднял упавшие предметы.

"Динь, поздравляю с получением предметов: [Эссенция изумрудной энергии] x35".

Поскольку было много изумрудных иллюзий с одинаковым таймером обратного отсчета, Су Мин не мог убить их одновременно. Поэтому он потерял много изумрудной эссенции.

На пространственном рынке стоимость [Эссенции Изумрудной Энергии] начиналась от 1 миллиарда золотых монет.

Он смог получить так много эссенций благодаря 10 очкам удачи и [Часам Судьбы].

Затем Су Мин проверил их информацию.

[Эссенция изумрудной энергии]

Качество: Специальный

Эффект: Используется для синтеза [Изумрудного ядра]. Чем больше количество потребляемой эссенции, тем сильнее эффект синтезированного [Изумрудного ядра].

[Изумрудное ядро] было удивительным предметом.

Его действие заключалось в усилении урона от заклинаний, наносимого снаряжением!

Каждое [Изумрудное ядро] может улучшить снаряжение один раз.

Сейчас общий урон заклинания [Слава Дракона] в 25 раз превышал урон атаки. Если его усилить в два раза, то урон заклинания в 50 раз превысит урон атаки. А если усилить его в десять раз, то урон заклинания будет в 250 раз больше урона атаки!

"Пойдемте, продолжим движение на следующий этаж" - небрежно сказал Су Мин и первым шагнул на лестницу второго этажа.

За этим последовала безумная резня.

Урон, наносимый заклинаниями, определяет предельный уровень Изумрудных иллюзий.

Урон заклинания Су Мина был слишком велик, поэтому он не стал атаковать.

Члены [Гильдии Дикого Льва], которые просто играли, наконец-то смогли помочь.

Су Мин попросил их использовать заклинания, чтобы атаковать изумрудные иллюзии, заставляя их эволюционировать, а затем он соберет жизнь этих изумрудных иллюзий.

Убив всех до 10-го этажа, Су Мин получил 286 [Сущностей Изумрудной Энергии], которые стоили сотни миллиардов.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1989495>