

Глава 140: Эволюция навыка - Вечный День Святого Солнца!

После получения [Крови Света], НР Су Мина подскочило до 400 000.

Он добавил свободные очки атрибутов к своей Мудрости, а затем открыл личную панель, чтобы проверить свои атрибуты.

ID: [Канг Хай]

Уровень: 48 (6,88 млн. / 16,52 млн.)

НР: 407180

МР□186564

Атрибуты: Сила 7643, Телосложение 7409, Ловкость 6823, Мудрость 7711

Атака: 15286/16142

Защита: 11017/6386

С момента открытия [Происхождения] сила Су Мина увеличилась в тысячи раз.

"Далее, я должен пойти и завершить квест Бога Шторма".

Су Мин решил.

Квест [Вернуть Божественный Камень Серебряной Луны] также был Эпическим квестом, который давал 32 бесплатных очка атрибутов и другие преимущества в качестве награды.

Теперь ему оставалось только найти оставшиеся три фрагмента карты Божественного Храма Серебряной Луны.

Этот вопрос был очень простым.

Если он найдет здание под названием [Музей Серебряной Луны], он сможет выяснить у владельца местонахождение пяти фрагментов карты.

Су Мин уже получил много фрагментов карты, и он хорошо знает расположение каждого фрагмента карты.

Последние три фрагмента можно получить, убив трех боссов.

Этими тремя боссами были [Гигантский Волк Серебряной Луны], [Дракон-Орел Серебряной Луны] и [Единорог Серебряной Луны].

Определив свою цель, Су Мин направился к Лесу Серебряной Луны.

.....

Десять минут спустя.

[Текущее местоположение: Город Драконов - Лес Серебряной Луны]

Су Мин летел на Аттиле и прибыл к месту назначения.

Громкий звук приземления Аттилы сразу привлек внимание магических зверей в лесу. Группа серебряных волков вышла и холодно уставилась на Су Мина и Аттилу.

[Гигантский волк Серебряной Луны - Черное железо]

Уровень: 40

Титул: Элита

НР: 185 000

.....

Все они были элитными монстрами, но их НР стали очень низкими после подавления [Могуществом Дракона].

Тот, у кого был фрагмент карты, был монстром-лордом. Чтобы выманить монстра-лорда, ему нужно было убить 100 элитных гигантских волков Серебряной Луны в течение тридцати минут.

Су Мин немедленно начал атаку.

Штормовая армия!

Девять Штормовых Мечников, держащих длинные мечи, разбежались во все стороны, набросившись на гигантского волка.

-67796!

-81355!

-94914!

.....

Урон от [Штормовой Армии] напрямую опустошил шкалу НР огромного волка даже без бонуса истинного урона от [Ока Святого Суда].

"День, вы убили 1 гигантского волка Серебряной Луны и получили 28710 очков опыта. "

"День, [Точная охота] запущена. Единица [Гигантский Волк Серебряной Луны] была зарегистрирована. Урон этому юниту +200%".

Прозвучала серия уведомлений.

Запустив [Точную охоту], Су Мин решительно использовал [Падение Пылающего Солнца].

Священный огонь сконденсировался в "маленькое солнце" и упал с неба на землю. Маленькое солнце разрослось в стометровый огненный шар и с "бумом" охватило лес.

-230,000!

-230,000!

-230,000!

.....

Помимо монстра перед ним, гигантский волк серебряной луны, прятаящийся в лесу, также не смог избежать смерти, оставив мертвое тело.

"Динь, ты убил 38 гигантских волков Серебряной Луны и получил 1,09 миллиона очков опыта".

"Динь, Аттила достигла 24 уровня".

Су Мин отдал все свои очки опыта Аттиле.

Сначала ей нужно было достичь 30-го уровня.

Во-вторых, сила навыка [Предельная Драконизация] зависела от Аттилы.

По мере роста уровня Аттилы время кулдауна умения уменьшалось, а длительность и поглощение атрибутов увеличивались.

"Давайте сначала соберем трупы на земле. Умение [Падение Пылающего Солнца] скоро будет улучшено" - подумал Су Мин.

После убийства Короля Демонов Пламени Бездны в прошлый раз, уровень эволюции [Падения Пылающего Солнца] достиг 6045/10000.

Он был готов превратиться в навык Легендарного уровня.

В его сердце были какие-то надежды.

Затем Су Мин использовал [Алтарь Молитвы Демонов], чтобы поглотить 39 трупов гигантских волков серебряной луны и призвать 624 демона 30-го уровня.

Поглощающий Ураган!

Жестокий торнадо засосал всех демонов внутрь и убил их.

"Динь, ты убил 624 демона волка с раздвоенными зубами и получил 0 очков опыта".

Су Мин не мог получить очки опыта, убивая этих монстров, так как был на 10 уровней выше их.

Это не имело значения.

Его не волновали очки опыта, полученные за убийство монстров 30-го уровня.

Су Мин начал убивать монстров в Лесу Серебряной Луны.

Гигантский Волк Серебряной Луны, повелитель гигантских волков Серебряной Луны, орел-дракон Серебряной Луны и другие монстры погибли в его руках...

Через двадцать минут или около того.

"День, Аттила достигла 25 уровня".

"День, Аттила достигла 26 уровня".

Когда Су Мин собрал два фрагмента карты, он убил более двухсот элитных монстров и двух монстров-лордов.

Огромное количество очков опыта позволило Аттиле подняться на 2 уровня подряд, а все ее атрибуты преодолели отметку 9000.

Как только Аттила достигнет Легендарного уровня, пройдя церемонию совершеннолетия, ее атрибуты увеличатся в 14-15 раз.

В этот момент условие эволюции навыка [Падение Пылающего Солнца] было выполнено.

Его эволюция началась!

"Динь, ты выполнил условие эволюции, [Падение Пылающего Солнца - Эпическое] эволюционировало в [Вечный День Святого Солнца - Легендарное]!"

Су Мин открыл панель навыков и проверил детали нового навыка.

[Вечный День Святого Солнца - Легенда]

Уровень: не может быть повышен

Состояние: 4/5

Эффект 1: Бесконечный святой свет озаряет землю, уничтожая всех еретиков и нанося [4500+550%] урона светом всем врагам в радиусе 500 метров в течение 3 секунд.

Эффект 2: На 3 секунды противник получает на 30% больше урона от магии света, и применяется дебафф [Ослепление].

Кулдаун: 40 секунд. Потребляет 1000 МР.

Требования к эволюции: Убейте 200 000 обычных демонов и 2 демонов королевского уровня.

Прогресс: 52/200,000, 1/2

Ужасный урон, широкий диапазон атаки, даже дополнительный эффект контроля этого умения был очень хорош.

"Как и ожидалось от навыка легендарного уровня. Его эффекты очень сильны".

Су Мин сказал с удовлетворением.

Когда навык эволюционирует еще раз, он станет навыком мифического уровня.

Он с нетерпением ждал этого.

Закрыв панель навыков, Су Мин углубился в Лес Серебряной Луны, чтобы убить Единорога Серебряной Луны.

Убив 100 единорогов, лорд-монстр вышел наружу.

[Владыка Единорог Серебряной Луны - Серебряный].

Уровень: 40

Титул: Лорд

НР: 1,3 млн.

Лорд-монстры были намного сильнее элитных монстров.

Су Мин использовал комбинацию [Штормовая Армия] и [Уничтожения Святой Тени], чтобы мгновенно нанести 1,62 миллиона очков урона от ветра и истинного урона.

Внезапно, НР повелителя единорогов стало равно нулю.

"Динь, вы убили [Владыку Единорога Серебряной Луны - Серебряного] и получили 380,000 опыта, 100 очков репутации и +2 свободных очка атрибутов".

"Динь, Аттила достигла 27 уровня".

Су Мин подошел, чтобы поднять упавшие предметы.

Они содержали последний фрагмент карты.

"Динь! "

"Обнаружено, что вы собрали 5 [Фрагментов карты Храма Серебряной Луны]. Хотите ли вы синтезировать полную карту?".

"Синтез!"

В руке Су Мина появилась полная карта.

Он мог войти в подземелье только с этой картой.

"Далее я должен очистить подземелье [Храм Серебряной Луны]. Я хочу увидеть, где они спрятали Королевство Серебряной Луны 300 лет назад" - подумал Су Мин.

Затем он направился к храму Серебряной Луны.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1923838>