Глава 124: Совершенное очищающее зелье, королева тьмы

После получения класса [Святой крестоносец] Су Мин выполнил квест [Посещение святого крестоносца Карен Ле] и получил 50 000 очков опыта.

После этого Су Мин отправился на улицы столицы и посмотрел на эффект от своего нового таланта и навыков.

[Сила Святого Крестоносца - Талант].

Качество: Золото

Эффект: урон святым светом +20%, урон святым светом получает 50% проникновения заклинаний, а сдерживаемый урон от темных существ +50%.

[Меч охотника на демонов - алмаз].

Уровень: 1 (0/900)

Эффект: Используйте Святой Свет, чтобы сгустить меч для охоты на демонов и пронзить врага, чтобы снизить его защиту на 30% и нанести [600+ атака заклинанием X350%] урона Святым Светом. Если противник - темное существо, эффект/урон удваивается. Кулдаун: 3 секунды. Потребляет 200 MP.

Эффект от навыка и таланта был довольно хорошим. С этого момента его урон против темных существ будет увеличиваться, когда он будет атаковать их.

После этого он открыл панель [Ока Святого Суда].

Хранилище греха достигло 334 420.

Су Мин напрямую активировал [Превращение греха] и получил в общей сложности 33 свободных очка атрибутов.

Он добавил все свободные очки атрибутов к своей Мудрости, и его атака заклинаниями значительно улучшилась.

"Кстати, мне нужно сходить к торговцу и купить очищающие зелья" - подумал Су Мин.

Он сразу же нашел торговца в королевской столице и потратил 1 миллион золотых монет, чтобы купить [Зелье идеального очищения - алмаз].

До тех пор, пока шаблон класса и шаблон расы не превышали оценку Алмаз, этот предмет можно было использовать для получения идеального состояния текущего шаблона класса и расы.

Су Мин решительно использовал лекарство.

Прозвучало системное уведомление.

"Динь!"

"Поздравляю с использованием [Зелья идеального очищения]. Ваши атрибуты достигли идеального состояния текущего шаблона класса и расы."

Он открыл свою личную панель и увидел, что все его атрибуты резко возросли.

ID: [КангХай]

Уровень: 41 (4,06 млн. / 6,65 млн.)

HP: 219540

MP: 145476

Атрибуты: Сила 6395, Телосложение 5942, Ловкость 4978, Мудрость 5999

Сила атаки: 12790/12718

Защита: 6687/3716

"Эти атрибуты слишком взрывоопасны".

Су Мин был очень доволен.

Когда он был на 41-м уровне в своей предыдущей жизни, его атрибуты составляли менее одной пятой от его нынешних атрибутов. Это был огромный разрыв.

Его физические атаки и атаки заклинаниями превысили 10 000.

Су Мин шел к телепортационному массиву, думая об этом, и непрерывно использовал технику исцеления, чтобы получить баф.

+7014!

+7014!

+7014!

.....

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Рефлюкс крови]".

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Благословения Щита]".

Вскоре [Рефлюкс крови] достиг максимального уровня, который мог предотвратить кражу HP противника и поглотить HP противника, чтобы восстановить 50% его HP.

Однако этот бафф было очень сложно использовать из-за баффа [Разбитая Надежда].

Потому что после атаки противник вообще не мог восстановить здоровье.

Помимо этого, [Благословение щита] также достигло 50 слоев.

Пока щит существовал, он мог восстанавливать [максимальное значение щита x 5%] HP в секунду и выдерживать в 1,5 раза больше урона.

Это означало, что если у Су Мина было только немного HP, и его значение щита было

обновлено, он мог восстановить 12,062 HP в секунду!

Все щиты могли выдержать в общей сложности более 360 000 повреждений, что в полтора раза превышало его HP.

Получив баффы, Су Мин вернулся в Город Дракона.

Он огляделся и вздохнул: "Я не могу здесь долго оставаться".

Су Мин в настоящее время находился в Городе Драконов, в основном для участия в завтрашнем Празднике Дракона.

В награду на первом месте были предметы, которые он хотел получить.

"Я отправлюсь в океан и поищу пропасть бездны, где находится Элос, после того, как это дело будет завершено" - подумал Су Мин.

Изначально он планировал отправиться к океану после получения [Часов Судьбы]. Однако появление таинственного подземелья и многомерного подземелья нарушило его график.

Что касается квеста [Возвращение Божественного Камня Серебряной Луны], то он пока не торопился.

Чтобы открыть подземелье Храма Серебряной Луны, нужно было собрать 5 фрагментов карты, а 3 из них можно было получить только от особых боссов.

Просто сбор этих фрагментов карты занял бы много времени.

Более того, Бог Дракон Света использовал предмет Эпического класса и снаряжение Легендарного класса в качестве награды за предыдущий квест Алмазного класса.

Его гораздо больше интересовали награды за квест Бога Дракона Света.

Был полдень, и со скоростью полета Аттилы он легко достигнет места, где находилась пропасть 30-49, до наступления сумерек.

"Давайте начнем путешествие".

Су Мин направился к телепортационному массиву.

"Цель телепортации: Город Леот".

"Стоимость телепортации: 1000 золотых монет".

"Вы хотите телепортироваться?"

"Да".

Стоимость телепортации составляла тысячу золотых монет за один раз. Надо сказать, что эта стоимость была очень дорогой.

Однако обойтись без этого было невозможно.

Игроки могли использовать массив телепортации только для перемещения на расстояние от 5 000 до 6 000 километров.

Су Мин заплатил деньги, и его фигура исчезла из телепортационной решетки.

……

[Текущее местонахождение: Королевство Святого Света - Город Леот, Телепортационная платформа №. 3]

В одно мгновение Су Мин прибыл в этот знаменитый портовый город, город Бога Войны - Леота.

Мероприятие [Испытание чемпионов] проводилось Храмом Бога Войны.

Это мероприятие было открыто для всех миров [Происхождения], но каждый мир имел только 1 билет.

Число претендентов все еще превышает 500 человек, и должно пройти некоторое время, прежде чем начнется конкурс.

Он пришел в порт.

В какую сторону мне идти, чтобы найти Элос?

Эта мысль появилась в голове Су Мина.

Тик..... Тик.....

Часы Судьбы начали работать.

[55], [0], [165], [84].....

"Аттила, лети в том направлении".

Су Мин вызвал Аттилу и сказал ей нести его и лететь в том направлении, где находился таймер обратного отсчета [0].

……

Час спустя Аттила приземлилась на океанский остров вместе с Су Мином.

Группа демонов бродила по лесу острова.

Су Мин нашел военачальника демонов, владеющего кристаллом Бездны, с помощью [Часов Судьбы].

[Военачальника демонов - серебро]

Уровень: 35

Название: Босс

HP: 1,12 млн / 1,12 млн

Атака: 21000

Защита: 12000/5800

Навыки: Кровавый удар LV5, Жестокий удар LV5, Кровавый хлыст LV4

Аура босса: в ближайшей области +10% ко всем атрибутам дружественных юнитов ниже его звания.

Грех: 0

"Убей этого человека и принеси его душу в жертву великой Королеве Тьмы!"

Военачальник демонов зарычал.

Демоны, стоявшие за ними, хлынули, как приливная волна.

"Королева тьмы?"

Су Мин нахмурился, посмотрел на демонов и взмахнул рукой, произнося [Падение Пылающего Солнца].

Священный огонь сконденсировался в яркое солнце, которое упало с неба. Со взрывом святое солнце быстро расширилось, и золотой огонь охватил площадь в 100 метров.

-187163!

-187743!

-187743!

……

Рой демонов был уничтожен в одно мгновение. Су Мин использовал еще несколько навыков и убил военачальника демонов.

"Динь, вы убили военачальника демонов и получили: 270 000 очков опыта, 200 очков репутации и +2 свободных очка атрибутов".

"……"

Прозвучала серия системных уведомлений.

Су Мин подошел, чтобы поднять упавшие предметы.

"Динь! "

"Поздравляем с получением: 255 золотых монет, [Книга навыков Кровавый Удар - Бронза], [Кристалл Бездны]……".

Он решительно использовал Кристалл Бездны.

На земле постепенно появилось черное заклинание.

"Динь, ты хочешь телепортироваться в [30-ю Бездну]?"

"Телепорт!"

Фигура Су Мина исчезла с места.

……

http://tl.rulate.ru/book/63416/1887513