

Глава 119: Кольцо снов, уничтожающее [Гильдию Смерти]

Теперь, когда Су Мин закончил сражаться с боссом, подошли члены [Гильдии Ночного Клинка].

"Старший брат, твой урон просто ужасает. Надеюсь, я смогу встретиться с тобой завтра на Фестивале Дракона, чтобы получить хороший рейтинг".

[Вечный Крик Ночного Клинка] сказал с горечью.

Его верхом был земной дракон с драконьей родословной.

Он соответствовал требованиям фестиваля дракона.

"Это зависит от того, как тебе повезет завтра".

Су Мин улыбнулся.

После этого, [Пламя Ночного Клинка] сказал со светящимися глазами: "Брат [Канг Хай], быстро продай мне квестовый предмет. Не хочешь ли ты продать и другое неиспользуемое снаряжение?".

"Естественно, я продам их. Кстати, я получил тысячи единиц снаряжения класса Черного Железа из моих предыдущих заданий. Я могу продать тебе их все" - сказал Су Мин.

Количество снаряжения 30-го уровня класса Черного Железа в его рюкзаке превышало 1000 единиц, кроме того, там были десятки снаряжений класса Бронзы.

Как только подземелье [Храма Серебряной Луны] было очищено, цена на снаряжение ниже качества Золотого класса упала на 20-30% с появлением большего количества снаряжения Золотого класса.

Ему нужно было продать их, пока не стало слишком поздно, и получить дополнительную прибыль.

"Черт, откуда у тебя столько снаряжения класса Черного Железа?!" удивленно произнес [Пламя Ночного Клинка].

"Ничего не могу поделать. Мне очень везет".

Су Мин достал из своего рюкзака тысячи единиц снаряжения класса Черного Железа.

[Пламя Ночного Клинка] немедленно назначил несколько человек для проверки снаряжения.

Он посмотрел на Су Мина и торжественно сказал: "За это время десятки тысяч новых членов присоединились к [Гильдии Ночного Клинка], и нам понадобилось большое количество

снаряжения 30-го уровня из Черного Железа, поэтому я возьму все снаряжение!"

Люди из [Гильдии Ночного Клинка] закончили подсчет снаряжения.

Было 1059 единиц снаряжения класса Черное железо, 32 единицы снаряжения класса Бронза, 8 единиц снаряжения класса Серебро и 4 единицы снаряжения класса Золото.

После стирания дробной части они стоили 1,09 миллиона золотых монет.

[Пламя Ночного Клинка] назначил цену в 500 000 за квестовый предмет.

Состояние Су Мина выросло до более чем 26,05 миллионов золотых монет.

После того как он очистит [Древнюю военную крепость], ему понадобится много золотых монет, чтобы обменять их на карты общих навыков.

"Лидер гильдии, за Лесом Кровавой Луны появилось подземелье-крепость!"

В это время вернулся убийца, изучавший ситуацию.

"Подземелье?" [Пламя Ночного Клинка] повернул голову, чтобы посмотреть на Су Мина и

спросил, "[Канг Хай], не хочешь ли ты пойти с нашей гильдией, чтобы проверить это?".

"Нет, на этот раз я собираюсь очистить его в одиночку".

Су Мин отклонил его приглашение.

Подземелье [Древняя военная крепость] было особенным. Он мог получить больше преимуществ, пройдя его в одиночку.

[Пламя Ночного Клинка] больше ничего не сказал.

После этого он вернулся в Город Драконов с некоторыми игроками, чтобы завершить свой квест.

Су Мин же направился в сторону подземелья.

По пути он достал [Кольцо снов]. Теперь, когда он достиг требования 40-го уровня, он мог экипировать его.

[Кольцо снов - золото]

Часть: Рука

Атрибуты: Атака заклинаниями +100, Сила +85, Телосложение +100, Ловкость +155, Мудрость +80

Специальный эффект: Восстановление МР +30%

Дополнительные навыки: [Стойка призрачного сна: После использования этого умения вы войдете в стойку призрачного сна, с вероятностью 25% избегая неблокируемых атак противника в течение 5 секунд. Кулдаун: 15 секунд. Потребляет 200 МР]

Требования к снаряжению: магический класс 40-го уровня

Это было очень сильное снаряжение. Особенно эффективным было его дополнительное умение.

Однако Су Мин чувствовал себя немного противоречиво.

У него уже было два кольца - кольцо вспышки и кольцо разрушения.

Навыки обоих снаряжений были хороши. Однако их атрибуты были слишком низкими.

Немного подумав, он решил заменить [Кольцо Разрушения - Золото].

Что касается снаряжения, то он отдавал предпочтение снаряжению, способному сохранять жизнь.

После оснащения новым снаряжением его характеристики значительно возросли.

Физическая атака достигла 6290!

Атака заклинаниями достигла 5110!

В это время он подошел к воротам крепости.

Су Мин нажал на панель подземелья.

[Древняя военная крепость]

Уровень: 35-40

Категория: Региональное подземелье

Подходит для количества людей: 1-1000

Количество команд: 96/300

Накопленные смерти: 2653

Условия победы: Команда, которая убьет [Военачальника Кровавой Луны], будет считаться победителем первого зачета.

Примечание: Каждая команда является смертельным врагом друг друга. Убивая вражеских игроков, вы получаете определенное количество боевых очков. Последний босс будет вызван только тогда, когда общее количество смертей игроков и монстров подземелья достигнет 20 000.

Это было региональное подземелье.

Каждая страна в мире №10 имела вход в подземелье [Древняя военная крепость].

В подземелье можно получить боевые очки, убивая как монстров, так и игроков.

Пока количество боевых очков игрока достигало 5000, он мог обменять [Карту общего навыка -

Легенда].

"Войти в подземелье!"

Су Мин решительно вошел в массив телепортации.

.....

[Текущее местоположение: Древняя военная крепость - улица 12]

Су Мин был случайным образом перенесен в определенное место.

"Динь, тревога в подземелье: в радиусе 100 метров находится 135 враждебных игроков!"

Чтобы побудить игроков к сражению, это подземелье постоянно напоминало им о местонахождении ближайших врагов.

Су Мин посмотрел на карту.

На нем были точки трех цветов. Зеленые точки обозначали себя и дружественную партию, синие - монстров, красные - вражеских игроков.

Одна группа красных точек двигалась к Су Мину.

В следующее мгновение он услышал разговор игроков.

"О, нам так повезло. Там прямо впереди одиночный игрок!".

"Он даже не знает, что в таком региональном подземелье, как это, нужно формировать команду. Должно быть, это новый игрок, так что позвольте мне преподать ему урок сегодня!"

"В этом подземелье наша [Гильдия Смерти] определенно превзойдет этих идиотов из [Гильдии Паладинов]".

Судя по их специфическому акценту, все они были иностранными игроками.

Су Мин мог понять их разговор, потому что [Происхождение] поставлялся с собственным переводом.

Хотите преподать мне урок, это очень интересно.

Уголки его рта слегка приподнялись.

ID всех этих игроков имели одинаковый префикс [Смерть]. Эти игроки явно были из Империи Заката.

Через десять секунд они были всего в десяти метрах от Су Мина.

Увидев его появление, их улыбки застыли.

"О, это большой босс [Канг Хай]! Простите, мы ошиблись дорогой.....".

"Мы уйдем прямо сейчас!"

На их лицах выступил холодный пот.

Игроки [Гильдии Смерти] выглядели в панике.

Прямая трансляция из Многомерного Подземелья заставила людей Синей Звезды осознать силу Су Мина.

Если для его описания и использовалась какая-то фраза, то это было "богоподобный".

Так называемые элитные игроки гильдии были в несколько раз слабее Су Мина.

Падение пылающего солнца!

Су Мин выступил, и священный огонь сконденсировался в пылающее солнце, которое упало с неба.

Бум, бум!!!

Земля содрогнулась, и объем золотого солнца быстро увеличился, охватив площадь в сто метров.

-80523!

-80642!

-80422!

.....

"Динь, вы убили игрока 37 уровня [ГР - Брэй], боевые очки +3".

"Динь, [Запрет на снаряжение] сработал!"

"Динь, [Свет Распада] был запущен!"

.....

Су Мин мгновенно получил сотни системных уведомлений.

В региональном подземелье убийство вражеского игрока не увеличивает значение греха. Аналогично, игрок не получает смертный приговор после смерти.

Это подземелье было чистой гладиаторской ареной, без всяких опасений убить друг друга.

Однако после атаки Су Мина атрибуты их снаряжения уменьшались на 5%.

Поскольку [Точная охота] уже записала информацию [Человеческая раса - игрок], его урон в этом бою увеличился на +200%.

Это было эквивалентно трехкратному первоначальному урону!

В конце этой битвы Су Мин набрал в общей сложности 285 боевых очков.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1877582>