

Глава 108: Кошмарные сапоги и удивительные изменения, Многомерное Подземелье?

"Глупый человек, как ты смеешь вторгаться на мою территорию!"

"Цзе Цзе Цзе Цзе..... Принесите свои души в жертву великому Повелителю Кошмаров!" прорычал Повелитель Кошмаров.

Фиолетово-черный луч света с огромной скоростью устремился к нему, мгновенно преодолев десятки метров.

Вспышка!

Су Мин исчез с пути атаки и использовал [Пытку Крови].

Десять лезвий крови пронеслись по воздуху и атаковали!

Повелитель кошмаров почувствовал смертельный кризис и мгновенно превратился в облако тумана. Кровавый клинок пролетел сквозь туман и вонзился в скальную стену.

Целью первой атаки было проверить спасательные навыки босса.

Эффект был очень очевиден!

Умение босса [Атомизация] вошло в состояние кулдауна.

Уничтожение Святой Тени!

Затем Су Мин использовал свой настоящий конечный ход, и рядом с ним появились четыре золотые тени. Они превратились в потоки света и начали яростную атаку на босса.

Кинжал в руке тени пронзил тело босса.

-23017!

-23017!

-54180!

-23017!

Всего было 12 цифр урона, и все они были Истинным уроном. Су Мин использовал только один навык, чтобы нанести огромный урон в 400 856 очков.

В мгновение ока HP босса упало почти на 8%.

"Какая отвратительная аура света. Человек, умри под моим заклинанием!"

Демоническая зеленая душа появилась над головой Су Мина и укусила его.

Это был навык босса: [Мучение].

"Динь, [Чистый свет] сработал, и эффект увеличения урона был снят".

Это умение никак не повлияло на Су Мина.

Падение Пылающего Солнца!

Бушующее святое пламя безумно сгустилось в воздухе, мгновенно образовав пылающее солнце, а затем оно спустилось с неба, неся с собой блестящую мощь.

Бум.....

Как только оно коснулось земли, [Маленькое Солнце] взорвалось ослепительным светом.

Пламя быстро разрасталось и заполнило всю пещеру.

-67834! (Сдержанный урон)

-76584!

-54180!

Ззз.....

Тело Повелителя Кошмаров пылало неугасимым священным огнем, он выл от боли.

".... впечатляет!"

"Эта ужасающая сила синхронизирована с реальностью. Босс [Канг Хай] уже превратился в гуманоидную ракету".

Линь Инсюэ и зрители в комнате прямой трансляции были ошарашены.

После просмотра [Падения Пылающего Солнца] они почувствовали холодок в сердце.

Они задавались вопросом, смогут ли они сопротивляться, если кто-то с такой силой захочет убить их в реальности?

Ответ на этот вопрос, несомненно, был отрицательным.

Все все больше и больше восхищались Су Мином.

Из-за битвы Су Мина комната прямой трансляции становилась все более и более популярной.

Су Мин демонстрировал всю свою силу и использовал один навык за другим. Однако босс не мог ничего с ним поделать и мог только наблюдать за его смертью.

Гнев Святого Света!

Удар Шторма!

Пламя Огненной Змеи!

.....

Поток разноцветных заклинаний обладал неостановимой силой.

Повелитель Кошмаров получил шквал заклинаний, и его НР упало, как в шлюзе.

НР БОССА: 45%.... 25%..... 5%..... 0!

Все смотрели, как НР Повелителя Кошмаров падает до нуля.

"Человек! Я не отпущу тебя!"

Повелитель Кошмаров закончил свои последние слова и с грохотом упал на землю.

Он превратился в дым и рассеялся в воздухе, оставив после себя кучу разноцветных предметов.

"Динь!"

"Вы убили [Повелителя кошмаров] и получили: 1,620,000 очков опыта, 1,000 очков репутации и +8 свободных очков атрибутов."

" Сработала [Точная охота]. Единица [Повелитель кошмаров] была зафиксирована. Урон, наносимый этому юниту, +200%".

"Поздравляем с достижением 36 уровня. Вы получили: Сила +36, Телосложение +36, Ловкость +36, Мудрость +38".

Су Мин подошел и подобрал выпавшие предметы.

"День!"

"Поздравляю с получением предметов: [Шкатулка души кошмара - квестовый предмет], [Кристалл кошмара (средний) - специальный], [Сапоги кошмара - золото], [Меч разрубаящий душу - золото].....".

Помимо кучи материалов и предметов, с босса выпало много снаряжения.

Среди них было 2 золотых предмета, 3 серебряных, а остальные 20 предметов были ниже серебряных.

"Вот, это квестовый предмет".

Су Мин достал [Шкатулку Души Кошмара] и передал ее Линь Инсюэ, которая взяла ее с восторженным видом.

Он, в свою очередь, начал раскладывать предметы.

Су Мин сразу же использовал кристалл кошмара.

"Динь, поздравляю тебя с использованием [Кристалла кошмара (средний)] и получением постоянного ментального сопротивления +1%".

Сразу же после этого он достал сапоги и проверил их характеристики.

[Сапоги кошмара - золото]

Часть: Нога

Атрибуты: защита +100, сила +60, телосложение +45, ловкость +100, мудрость +46

Специальный эффект: скорость передвижения +20%

Дополнительный навык: [Сдвиг кошмара: Вызывает 3 клона кошмара в радиусе 40 м. Вы

можете использовать одного из них в качестве замены и напрямую поменяться позициями с одним клоном кошмара. Кулдаун: 30 секунд. Потребляет 150 МР].

Требования к экипировке: любой класс 35 уровня

Текущее снаряжение на ногах Су Мина было серебряными сапогами 10 уровня [Призрачные сапоги].

Разница в их атрибутах была слишком велика.

Су Мин решительно экипировал [Сапоги Кошмара].

Все его атрибуты значительно увеличились!

Как раз когда он собирался использовать свободные очки атрибутов, он вдруг вспомнил о дополнительном умении [Ока святого суда].

Су Мин нажал на предмет и взглянул на него.

Его запас [Греха] достиг [224346], поэтому он решительно активировал навык [Преобразование греха].

Грех -220 000!

Свободные очки атрибутов +22!

Су Мин добавил все свободные очки атрибутов к своей Мудрости, и его атака заклинаниями достигла 4102.

Наконец-то она перевалила за 4000.

В этот момент прозвучало системное уведомление.

"Динь! Поздравляем вас с тем, что вы помогли [Сакуре Сноу] выполнить задание [Наследие Лунной Тени (6)] и получили награду: 20000 очков опыта, 800 золотых монет, свободные очки атрибутов +4".

У него было еще 4 очка атрибутов, но он все равно использовал их в соответствии со своим первоначальным методом.

"Наконец-то он открыт".

Линь Инсюэ с волнением смотрела на [Шкатулку Души Кошмара].

В этот момент произошло внезапное изменение!

Два луча серого света вылетели из Шкатулки Душ и ударили Су Мина и Линь Инсюэ.

"Цзе Цзе..... Глупые люди, попали в вечную реинкарнацию! Моя истинная форма, великий Повелитель Кошмаров, полностью уничтожит вас!"

Сопровождаемый странным смехом, Шкатулка с душами упала на землю.

.....

Су Мин и Линь Инсюэ появились у входа в город.

[Текущее местоположение: Многомерное Подземелье - Кошмарный город - Кошмарная сложность]

Что?!

Это место оказалось Многомерное Подземелье!

Су Мин был поражен.

Многомерное Подземелье отличалось от обычного подземелья. Оно было открыто во всех игровых мирах [Происхождения].

Если кто-то мог получить "билет", он мог войти в Многомерное Подземелье.

Единственная проблема заключалась в том, что никто в мире № 10, игровом мире, в котором жила цивилизация Синей Звезды, не получил достижение первого игрока 50-го уровня, поэтому мировой канал еще не был открыт.

Однако теперь в этом пространственном подземелье могли появиться игроки из других цивилизаций.

"Другими словами, есть ли у меня высокая вероятность встретить игроков из чужих цивилизаций заранее?" - подумал про себя Су Мин.

Подумав об этом, он тут же открыл панель подземелья.

[Город кошмаров]

Уровень: 30-40

Категория: Многомерное Подземелье

Подходит для количества людей: 1-10000 человек

Мировой канал: 5/10

Сложность: Кошмар

Условие победы: Команда, которая первой убьет [Клона Повелителя Кошмара], считается победителем по первому убийству.

"В этом подземелье уже есть игроки из пяти разных миров".

Су Мин был немного взволнован.

Он также хотел посмотреть, насколько сильны игроки из инопланетных цивилизаций в этой жизни.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1855160>