

Глава 92: Легендарный свиток исцеления, Бафф - Перемотка времени

"Королевство Шторма....."

Су Мин посмотрел на северо-восток. По данным системы карт, Город Драконов находился всего в 4 500 километрах от Города Шторма, столицы Королевства Шторма.

Су Мин подошел к карте монстров и на всякий случай поместил координаты рядом с ними.

Он очень хорошо представлял себе силу монстров Легендарного уровня.

В своей прошлой жизни Су Мин только-только прорвался в легендарную сферу и стал полубогом, когда Синяя Звезда столкнулась с вторжением вселенских цивилизаций.

Сила Легендарного уровня даже могла убивать врагов за тысячи километров.

[Телепортационный компас], [Реинкарнация жизни и смерти], [Тень тьмы].

Су Мин был на 100% уверен, что с этими тремя вещами он получит Источник Духа Шторма.

"Все готово. Пора идти!"

Далее Су Мин пришел в пограничный город северной части королевства, [Город Голчо].

Он включил эффект [Тень Тьмы], чтобы спрятать себя и Аттилу. Затем он полетел в сторону расположения Города Бурь.

[Щит Шторма LV2] увеличил скорость на 60%, поэтому скорость полета Аттилы достигла ужасающих 4032.

Спустя два часа.

[Текущее местоположение: Мир N.10 - Королевство Шторма - Город Шторма]

"Динь! Системное оповещение:"

"Так как вы вошли на карту вражеской фракции, если вы убьете юнитов вражеской фракции или сделаете что-то, вы будете разыскиваться Королевством Шторма".

Су Мин проигнорировал системное уведомление.

Он оседлал Аттилу и отправился на поиски дворца Королевства Шторма. Затем он приземлился прямо перед зданием, где находилась сокровищница.

[Тень тьмы]!

Су Мин напрямую активировал первый эффект предмета, который блокировал навык зондирования всех юнитов в радиусе 280 метров.

Не было никакого ответа от окружающих сигналов тревоги, так как он легко промелькнул в сокровищницу.

"Хисс! Все это - хорошие вещи!"

Насколько хватало глаз, полки сокровищницы были полны предметов золотого класса.

Су Мину очень хотелось забрать их все с собой.

Однако каждая полка была оборудована устройством сигнализации предметов. Как только предмет забирался, хранитель сокровищницы получал уведомление.

Су Мин поборол желание взять их и начал искать [Источник Духа Шторма].

Чем глубже он заходил в сокровищницу, тем более редкими становились предметы, а их качество росло.

Когда он добрался до конца сокровищницы, здесь было полно предметов эпического класса.

Десятки зеленых кристаллов были собраны вместе, а рядом с ними стоял сундук с сокровищами.

[Источник Духа Шторма]

Качество: Эпическое

Эффект: Внутри него есть след закона шторма.

Всего было 45 [Источников Духа Шторма], качество которых варьировалось от алмазного до эпического.

Когда Су Мин забрал материалы, предмет внезапно выпустил магическую волну. Увидев это, его сердце сжалось. Он решительно убрал сундук с сокровищами и активировал [Телепортационный компас]!

"Кто это?! Как ты посмел вторгнуться в сокровищницу Королевства Шторма! Ты заслуживаешь смерти!" Гневный рев раздался по всему миру.

Пространство завибрировало и обернулось вокруг тела Су Мина. Он повернул голову, чтобы посмотреть на зеленую фигуру, которая на большой скорости мчалась на него, и победно улыбнулся.

"Ублюдок!"

Зеленая фигура сделала смелый шаг. Ужасающая буря вырвалась наружу и взорвалась в пространстве вокруг него.

В следующее мгновение Су Мин исчез из этого места.

"Проклятый вор, не дай мне поймать тебя!!!"

Зеленая фигура была в ярости.

В то же время в ушах игроков Королевства Шторма раздался звук системного уведомления.

"Динь! Объявление Королевства Шторма:"

"Поскольку игрок [???] украл драгоценные сокровища из сокровищницы королевства, издается приказ о розыске игрока [???]. Те, кто убьют игрока [???], получают снаряжение алмазного класса!"

"Динь....."

Объявление прозвучало двенадцать раз подряд. Этого было достаточно, чтобы показать гнев старших лидеров Королевства Шторма.

"Невероятно! Какой убийца настолько свиреп, что пробрался в сокровищницу королевства!"

"Должно быть, это президент [Гильдии Смерти]. Он убийца номер один в мире!"

"Черт!!! Это объявление дразнит меня? Как мы узнаем, кого мы должны убить, если у нас даже нет имени?"

Игроки Империи Заката обсуждали это.

В этот момент фигура Су Мина появилась за пределами леса Города Драконов.

Пространство заколебалось, и он появился на карте. В этот момент яростный зеленый ураган пронзил пространственный туннель и спустился с неба.

Это был навык блокировки.

Бум!

-623803!

Земля разлетелась на куски, деревья разлетелись на куски, а НР Су Мина мгновенно опустели. В это время вступил в силу бафф [Реинкарнация жизни и смерти], и он перешел в состояние души.

Начался 7-секундный отсчет жизни и смерти.

Громовое Разрушения Святого Света!

Су Мин уже давно был готов. Он выпустил заклинание. Бесконечная молния ударила в орду монстров, и он мгновенно получил более 100 000 очков души.

+124500!

"Динь, сработал бафф [Реинкарнация жизни и смерти]. Очки души +124500. Ты был воскрешен на месте".

Су Мин восстановил свои силы, его НР и МР были восстановлены до полного значения.

[Ярость Шторма Лилос - Легенда]

Уровень: 75

Святылище: Легендарный

Титул: Лорд

НР: 17 миллиардов / 17 миллиардов

Атака: 1,25 млн.

Защита: 450,000 / 200,000

Навыки: ????

Грех: 452300

Вспоминая тот момент, когда он увидел панель атрибутов, Су Мин не испытывал ничего, кроме волнения.

Обычно навык блокировки терял цель, если превышался предел расстояния.

Однако легендарный силач святилища 75 уровня мог напрямую атаковать цели на расстоянии более четырех тысяч километров с помощью своего навыка блокировки.

Легендарный талант давал ему иммунитет только к 50% урона от ветра, наносимого легендарным силовиком Святилища. Этот иммунитет снижался до 10%, если атака была мифического уровня.

"К счастью, у меня есть бафф [Реинкарнация жизни и смерти]".

Су Мин вздохнул с облегчением.

Он был в безопасности в Царстве Святого Света.

Затем он достал еще один предмет, который принес с собой, - сундук с сокровищами.

[Сундук с сокровищами души]

Качество: Специальное

Эффект: Открыв его, вы сможете получить особые предметы, спрятанные в нем. Однако у вас есть определенный шанс пострадать от постоянного проклятия Рейфа.

"Проклятие? Последнее, чего я боюсь, это проклятия!"

Су Мин улыбнулся и решительно открыл сундук с сокровищами.

Оттуда раздался странный крик.

"Молодое поколение Арса, даже не думайте получить сокровище нашей страны!"

Из сундука внезапно появился человекообразный черный туман и вошел в тело Су Мина. Что касается "Арс", то это была фамилия Короля Шторма.

Прозвучало системное уведомление.

"Динь, эффект [Чистого Света] сработал, и эффект печати души снят".

Су Мин был цел и невредим. Черный туман был немедленно выдавлен из его тела и рассеялся в воздухе.

Сундук с сокровищами открылся.

"Динь!"

"Поздравляем с получением награды: 4,5 миллиона золотых монет, [Свиток Гармонии Жизни - Легендарный], [Карта сокровищ Королевства Железного Орла - Особая]".

"Легендарный свиток исцеления???"

Су Мин был вне себя от радости.

Хорошие новости действительно приходили одна за другой.

Не успел он воспользоваться предыдущим Легендарным баффом, как получил еще один Легендарный бафф.

Это чувство было слишком прекрасным.

Он быстро просмотрел атрибуты свитка.

[Свиток Гармонии Жизни]

Качество: Легендарный

Эффект: Вызывает тень Древа Жизни и восстанавливает 80 миллионов НР в секунду в течение 3 секунд.

Су Мин не стал медлить и разорвал свиток.

Жужжание.....

Огромная зеленая магическая сила достигла неба, и тысячеметровая тень Мирового Древа встала в лесу, размахивая своими стройными ветвями, разбрызгивая зеленый свет.

+80 миллионов!

+80 миллионов!

+80 миллионов!

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя бафф [Перемотка Времени]!"

И вот так он получил 3 слоя этого баффа.

Су Мин мог сказать по его названию, что это был Легендарный бафф. Причина, по которой он это понял, была очень проста. В мире [Происхождения], если это была сила судьбы или времени, независимо от того, насколько слабой она была, она начиналась с Легендарного уровня.

Он посмотрел на данные своего баффа.

[Перемотка Времени]

Качество: Легендарный

Слой: 3/5

Эффект 1: Получайте 3 очка времени каждый день. Используя 1 очко времени, пользователь может переместиться на 30 секунд назад во времени в радиусе 30 метров. Эффект системы времени существует независимо и не может быть затронут Временем.

Эффект 2: Дает иммунитет к эффектам, основанным на времени, применяемым другими юнитами, кроме вас самих.

Этот бафф длится бесконечно и не может быть снят.

Способность отматывать время назад была слишком извращенной.

На лице Су Мина появилась улыбка.

Сегодня он не только достиг цели квеста, но и собрал два легендарных баффа и предмет телепортации эпического уровня.

Это был хороший урожай!

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1812423>