

Глава 86: Скрытое пространство подземелья, Теневой охотник

На западе [Города Теней].

Сотни игроков из [Гильдии Фантомов] сражались с Теневым демоном.

Идентификатор лидера команды назывался [Фантомный Небесный Ходок]. Он приказал членам команды образовать круг. Воины и рыцари находились на внешнем периметре, а остальные классы - на внутреннем.

"Все, продолжайте усердно работать. Мы очень скоро достигнем черного здания! Мы всего в нескольких сотнях метров от босса подземелья".

[Фантомный Небесный Ходок] подбадривал других игроков.

Как игрок 20-го ранга в Королевстве Драконов, его сила была неплохой.

Поэтому скорость их продвижения не была медленной.

Главная проблема заключалась в том, что невидимые монстры доставляли слишком много хлопот, и они не могли использовать свои навыки обнаружения. Если бы они не были осторожны, то были бы убиты [Теневыми Демонами].

Самым возмутительным было то, что даже после смерти игроков в системном уведомлении появлялись вопросительные знаки. Никто даже не знал, кто умер.

В этот момент раздался звук системного уведомления.

"Динь!"

"Поздравляем игрока [???] с успешным убийством босса [Теневого Демона Клинка Харола], прогресс прохождения подземелья +20%!".

Услышав это сообщение, все были в оцепенении.

Теневые демоны мгновенно начали атаку.

"Динь, твой товарищ по команде [???] мертв".

"Динь....."

.....

Прозвучало более 17 уведомлений о смерти, которые разбудили игроков, находившихся в оцепенении.

"Черт, кто-то успел первым!"

"Черт, какой ублюдок посмел украсть босса нашей [Гильдии Фантомов]?!"

"Вице-лидер гильдии, что нам делать? Нам было так трудно получить этот редкий квест от гильдии ассасинов".

Все игроки [Гильдии Фантомов] были в ярости, и их взгляды были устремлены на [Фантомного Небесного Ходока].

Он сказал. "Ускорьтесь. Мы должны найти этого человека. Мы должны получить квестовый предмет, Сердце Теневого Демона Клинка. Если он согласится продать предмет, все будет в порядке".

В конце концов, [Фантомный Небесный Ходок] изменил свой тон и злобно сказал: "Если он не отдаст его, мы убьем его!".

"Да!"

Игроки начали ускорять шаг.

Внутри Темной Башни.

Су Мин добавил 8 пунктов свободных атрибутов к своей Мудрости, затем достал снаряжение, брошенное боссом.

[Перчатки Благословения Теней - Золото]

Часть: Руки

Атрибуты: Защита +50, Сила +25, Телосложение +25, Ловкость +50, Мудрость +20.

Специальный эффект: физическое проникновение +15%

Дополнительный навык: [Вспышка тени: превращается в тень, невосприимчивую к физическому урону и урону от заклинаний, и может перемещаться на максимальное расстояние 15 метров, игнорируя местность. Кулдаун: 30 секунд. Потребляет 150 MP].

Требования к снаряжению: Любой класс 20-го уровня

Слот для экипировки на руках Су Мина был пуст, поэтому он решительно экипировал [Перчатки Благословения Теней].

Все его атрибуты значительно увеличились. Среди них значение Ловкости достигло 696.

После этого Су Мин посмотрел на другие предметы, выпавшие из босса, а именно на Сердце Теневого Демона Клинка. Он еще несколько раз взглянул на неизвестный квестовый предмет, который был золотого уровня.

В этот момент одно за другим зазвучали системные уведомления.

"Динь, сработало [Восприятие злых мыслей], и была найдена вредоносная для хозяина единица".

"Динь...."

Два врага?

Су Мин внезапно обернулся и увидел, где находятся эти двое.

Босс в углу, игрок у ворот.

Су Мин взмахнул рукой и бросил навык в игрока.

Поскольку игрок вынашивал злые намерения по отношению к нему, он должен был быть готов к смерти.

Зеленый шторм ударил в ворота.

Бум!

-25621!

В одно мгновение труп был отправлен в полет, а золотой кинжал упал на землю.

"Динь, ты убил белого игрока [Фантом Возвращается]. Из-за эффекта [Ока Святого Суда], значение [Греха] равно 0."

"[Возвращение Фантома]? Похоже, что 300 человек, которые вошли в подземелье, принадлежат к [Гильдии Фантомов]".

Су Мин покачал головой.

Сразу после этого он взглянул в угол и обнаружил, что кроваво-красный узор зрачка уже исчез.

"Куда же делся босс?"

Су Мин огляделся, но не нашел кроваво-красного зрачка [Ока Святого Суда].

Он был уверен, что босс был в комнате.

"Другими словами, в комнате есть скрытое пространство. Неудивительно, что никто не нашел босс в предыдущей жизни".

Су Мин понял, что происходит, и подобрал выпавшее оружие [Возвращения Фантома].

Он открыл карту и вышел за дверь.

Вскоре после этого в комнате на карте появился кроваво-красный рисунок зрачка глаза.

"Наконец-то ты попался".

Су Мин вошел в комнату, глядя на карту.

Когда неизвестный босс обнаружил Су Мина, он снова исчез в комнате.

"Нашел тебя!"

Уголки рта Су Мина слегка приподнялись. Он уже запомнил маршрут босса.

Он пошел по его следам и ступил на пол.

Когда Су Мин сделал последний шаг, в его ушах прозвучало системное уведомление.

"Динг, поздравляю с открытием скрытого измерения подземелья [Пространство теней], хочешь войти?"

"Да!" - решительно согласился Су Мин.

В следующее мгновение его фигура исчезла из комнаты.

.....

[Текущее местоположение: Город Теней - Пространство Теней]

Су Мин вошел в странное пространство. Вокруг были разрушенные стены, а мир был наполнен серым цветом.

Перед надгробием стояла стройная черная фигура.

Су Мин немедленно использовал свой навык оценки на босса, чтобы исследовать и получить информацию о нем.

[Теневой Охотник - Улучшенный]

Уровень: 25

Титул: Золотой - Владыка

НР: 3 миллиона / 3 миллиона

Атака: 33000

Защита: 15000/7000

Навыки: Убийство тенью LV5, Атака в спину LV6, Удержание тенью LV6, Истинный теневой удар LV5

Специальная способность: ????

Аура Владыки: В пределах окрестностей +20% ко всем атрибутам дружественных юнитов, которые ниже его собственного звания.

Грех: 112000

Босс-убийца был настоящим кошмаром для тех, у кого слабый класс тела.

Су Мину тоже приходилось иметь с ним дело осторожно.

С силой атаки более 30 000, этот босс мог убить его за несколько секунд. Не говоря уже о том, что босс обладал неизвестной особой способностью.

В этот момент босс повернулся, и Су Мин увидел его в полный рост.

Это был монстр с черным телом и отсутствием черт лица, над головой которого плавал кроваво-красный зрачок.

Пафф.....

В одно мгновение фигура босса исчезла.

Сзади него возник смертельный кризис!

Су Мин мгновенно активировал навык [Вспышка] и исчез с места. Подлая атака босса провалилась.

Гнев Святого Света!

Су Мин атаковал со скоростью света, и ослепительный свет внезапно сконденсировался на спине босса.

Бум!

Раздался взрыв, но повреждений не было.

Су Мин слегка сузил глаза. Такая битва наконец-то заставила его почувствовать горячую кровь после столь долгого времени.

"Способность к многократной вспышке и невидимость должны быть особыми способностями босса. "

Его мысли пронеслись в голове.

Хисс!

В мгновение ока в него вонзился черный энергетический кинжал. Су Мин уклонился в сторону, но кинжал также повернулся и попытался ударить его.

Затем он мгновенно превратился в тeneвую веревку, пытаясь заключить Су Мина в тюрьму.

"Динь, сработал бафф [Чистый Свет], и эффект заключения был снят!"

"Ты хорош во вспышках, не так ли? Я посмотрю, как ты сможешь увернуться от этого движения!"

Су Мин нагло взмахнул своим посохом, чтобы высвободить свой навык.

Громовое Разрушение Святого Света!

Золотая молния плыла в небе. Под его контролем, словно змея спустилась с неба.

Это был навык большой площади, и босс не мог избежать его!

-0,-6030,-112000!

-236,-7236,-112000!

.....

Через пять секунд НР [Теневого Охотника] упало на одну шестую.

[Знак Уязвимости Заклинаний] сложен в 5 слоев.

Урон от заклинаний +200%!

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1792975>