Глава 79: Алмазный навык - Могущество Дракона

Су Мин получил награды за квесты, но пока не стал их проверять.

Вместо этого он спросил Валенса: "Я хочу знать, какие материалы нужны для церемонии совершеннолетия Аттилы и где я могу их достать?"

Валенс медленно сказал: "Для церемонии взросления Аттилы требуется 100 Камней Души Дракона и Кристаллов Крови Дракона. Основой церемонии является Источник Духа Шторма. Качество этих материалов определяет потенциал Аттилы, но.....".

После этого он повысил голос, уставился на Су Мина и спросил: "Но первые два материала находятся в опасной [Гробнице Трупа Дракона], а последний предмет хранится в сокровищнице [Королевства Шторма]".

"Подрядчик, готов ли ты рискнуть своей жизнью ради Атиллы?" торжественно спросил Валенс.

"Динь, поздравляю с запуском цепного квеста [Трансформация Атиллы (2)], принимаешь ли ты его?".

"Принимаю!" - решительно согласился Су Мин.

[Трансформация Аттилы (2)]

Сложность: Эпическая

Тип: Цепной квест - вторая часть

Требования к квесту:

1: Отправляйтесь в [Гробницу Трупа Дракона], чтобы собрать 100 камней души дракона и 100 кристаллов крови дракона.

2: Отправляйтесь в Королевство Шторма, чтобы собрать [Источник Духа Шторма].

Первые два материала было легко собрать.

Однако добыть [Источник Духа Шторма] было сложнее, потому что Королевство Шторма принадлежало вражескому лагерю.

Было очень трудно получить что-то из вражеской страны.

Затем Су Мин попросил Валенсу дать ему еще немного информации.

Он также узнал, что если Аттила пройдет испытание на совершеннолетие, то он, подрядчик, также сможет получить благословение Бога Штормового Дракона.

"Каким бы трудным он ни был, этот квест должен быть выполнен. В любом случае, давайте сначала отправимся в подземелье [Гробница Трупа Дракона]" - решил Су Мин.

В конце концов, в подземелье [Гробница Трупа Дракона], как в подземелье реликвий, можно было получить хорошие награды.

Например, [Неизвестный камень умений]. Что если ему повезет, и он получит навык мифического уровня?

"Храмовый мастер Валенс, у меня есть что вам передать".

Прежде чем уйти, Су Мин достал [Сломанную обратную шкалу] и протянул ему.

Глядя на темную шкалу, глаза Валенса сразу стали влажными. Его руки задрожали, когда он взял предмет. Он произнес с торжественным выражением лица: "Авантюрист, спасибо, что принес эту шкалу".

"Первоначально я попросил кого-то в Городе Сириус помочь мне найти ее, но я не ожидал, что ты найдешь ее первым. Возьми эти пять бутылочек [Зелья Ярости Дракона] в качестве подарка!"

Валенс без колебаний достал пять бутылочек с зельями алмазного уровня. Они были наполнены красной и золотой жидкостью.

"Динь, поздравляю тебя с получением подарка от Героя Дракона Валенса: [Зелье Ярости Дракона - Алмазное] x5".

"Спасибо."

Су Мин улыбнулся, принимая подарок. Он почувствовал, что бутылка была немного горячей.

Сразу же после этого он покинул Храм Дракона.

Выйдя на улицу, он достал 6 бутылочек с зельями и проверил информацию о них.

[Зелье ярости дракона]

Качество: Алмаз

Эффект: Зелье, изготовленное с использованием крови дракона в качестве основного материала. После его приема все атрибуты получают +5, и есть шанс получить пассивный навык [Могущество Дракона - Алмаз]. Можно употребить только 6 бутылок.

Описание: Чрезвычайно редкое зелье, которое могут купить только члены Храма Дракона и которое требует 10000 очков репутации Храма Дракона.

"Отличная вещь".

После прочтения эффектов зелья, глаза Су Мина загорелись.

Подобный реквизит, постоянно увеличивающий атрибуты, был очень популярен среди игроков. Не было необходимости упоминать тот факт, что зелье [Ярости Дракона] давало шанс получить навык алмазного уровня.

"Жаль, что [Счастливому благословению] нужно еще 24 часа, прежде чем я смогу его использовать" - с сожалением сказал Су Мин.

Ему не хотелось ждать. Поэтому, подумав немного, Су Мин решил сначала использовать три бутылки.

Если он не получит навык алмазного уровня, то оставшиеся три бутылочки зелья он использует после получения [Счастливых часов].

Су Мин немедленно открутил крышки и на одном дыхании выпил три бутылочки.

"Динь....."

"Динь……"

"Динь, ты принял [Зелье Ярости Дракона] и получил: Все атрибуты +5, [Могущество Дракона - Алмаз]".

"Похоже, мне очень повезло".

На лице Су Мина появилась улыбка.

После этого он использовал оставшиеся три бутылки [Зелья Ярости Дракона].

6 бутылок зелья увеличили все его очки атрибутов на 30!

"Кстати, теперь я смогу использовать [Трансформацию Греха]".

Подумав об этом, Су Мин посмотрел на значение [Греха], поглощенного [Оком Святого Суда].

[33749]

Он напрямую активировал навык.

Запас греха -30 000, свободные очки атрибутов +3.

Су Мин добавил все 11 свободных очков атрибутов к своей Мудрости.

Значение его Мудрости стало 900, а атака заклинаниями достигла 1900. Это было недалеко от двух тысяч.....

"После завершения подземелья реликвий я смогу получить много [Греха]". подумал Су Мин.

Затем он посмотрел на свой новый навык.

[Могущество Дракона - Алмаз]

Уровень: не повышается

Эффект: Когда качество расового шаблона атакующего ниже, чем у вас, атрибуты противника уменьшаются на -20%. Когда качество расового шаблона атакующего равно вашему, атрибуты противника уменьшаются на -10%. Каждые 10 секунд на ближайших противников накладывается ментальное заклинание, и есть шанс наложить эффект [Страх] на 5 секунд.

Это был очень полезный навык.

В конце концов, это был пассивный навык. Даже если его эффект был слабым, пока он не оказывал негативного влияния, это был хороший навык.

Закрыв панель умений, Су Мин сел на спину Аттилы и полетел в сторону севера Города Драконов.

Ему потребовалось всего двадцать минут, чтобы оказаться возле подземелья реликвий [Гробницы Трупа Дракона].

[Текущее местоположение: Королевство Святого Света - Город Драконов - Вход в Гробницу Трупа Дракона]

Два ряда элитных солдат стояли у входа в гробницу.

Когда они увидели Аттилу рядом с Су Мином, в их глазах внезапно появилось уважение.

"Динь, солдат Финк из Города Драконов имеет +50 благосклонности к тебе. Текущая благосклонность: 80".

"……"

Появилась еще одна серия уведомлений о благосклонности.

Су Мин проигнорировал его и нажал на панель подземелья, чтобы просмотреть информацию.

[Гробница трупа дракона]

Уровень: 20

Категория: Реликтовое подземелье

Текущее количество участников: 102/1000

Прогресс очистки: 11.2%

Первое убийство Владыки: 0/1

Реликтовые подземелья отличались от обычных подземелий. После убийства последнего босса они исчезали.

Однако только последний босс мог дать [Неизвестный камень умений].

Это также было причиной того, что [Неизвестный камень умений] был таким дорогим.

"Кто-то уже в подземелье... Похоже, мне нужно ускориться. Аттила, сначала ты должна вернуться в пространство для питомцев".

Аттила кивнула и превратилась в луч света, который вошел в узор дракона на запястье Су Мина.

В следующее мгновение он вошел в древнюю гробницу.

В этот момент из леса позади него вышла группа игроков.

Они случайно увидели, как Су Мин вошел в древнюю гробницу.

"Брат Ван, здесь древняя гробница!"

"Черт! Там был огромный дракон! Это, должно быть, Большой Босс [Канг Хай]!"

"Давайте подойдем и посмотрим, может быть, в ней есть босс".

Игрок, которого звали Брат Ван, повел членов команды за собой.

Все с волнением пошли к древней гробнице.

"Стоп!" раздался строгий окрик.

Кланг-кланг-кланг!!!

В долю секунды солдаты выхватили свои острые мечи, и холодное лезвие прижалось к ним.

"Искатели приключений, если вы хотите войти в древнюю гробницу, вы должны заплатить 2000 золотых монет!"

Капитан солдат с улыбкой посмотрел на игроков.

"А? Мы должны заплатить?" Игроки были ошарашены.

"Босс [Канг Хай], разве он не вошел в гробницу напрямую? Почему он не заплатил?!"

Игроки были возмущены.

"Значит, владыку зовут [Канг Хай]. Спасибо, что назвали его имя, но если вы хотите войти в гробницу, деньги должны быть уплачены, и ни копейкой меньше!"

При упоминании [Канг Хая] глаза солдат наполнились уважением.

"Это вопиющая дискриминация!" с недовольством сказал брат Ван.

"Хм..." Капитан несколько раз усмехнулся и пренебрежительно сказал: "Лорд [Канг Хай] - благородный Апостол Дракона, какое право вы имеете сравнивать себя с ним?"

"Ты....." - тон брата Вана был застывшим.

Их сердца наполнились печалью.

Черт, он мог делать все, что хотел, потому что был сильным?!

Они ничего не могли поделать. У них не было выбора, кроме как заплатить 2000 золотых монет, чтобы войти в подземелье.

http://tl.rulate.ru/book/63416/1774549