Глава 78: Информация о [Счастливых Часах - мифический уровень], зелье ярости дракона

Су Мин посмотрел на атрибуты своего нового умения.

[Удар Шторма - Серебряный]

Уровень: 1 (0/500)

Эффект: Манипулируйте штормом, чтобы яростно атаковать противника, нанося [100+атака заклинаниями X250%] урона от ветра. Кулдаун: 10 секунд. Потребляет 100 МР.

Несмотря на то, что это был всего лишь навык серебряного уровня, [Защита от шторма] могла быть использована.

[Удар Шторма] может нанести максимальный урон при атаке на нетемную жизнь.

Конечно, самым важным приобретением на этот раз стало обновление расового шаблона.

Расовый шаблон: Человек

Качество: Серебро

Бонус: Все атрибуты +30 за уровень

Эксклюзивный талант: Нет

Эксклюзивные навыки: [Удар Шторма - Серебряный]

Когда он улучшил свой расовый шаблон до Серебряного качества, его бонус увеличился до 30 атрибутов за уровень, что было в 30 раз больше, чем у обычного шаблона!

Он даже получил серебряный навык.

"Жаль, что мои атрибуты не в идеальном состоянии" - с сожалением произнес Су Мин.

Конечно, он не унывал. После прибытия в королевский город он мог сразу потратить деньги на покупку предметов, которые давали бесплатные очки атрибутов, даже если они стоили миллион золотых за предмет.

Все, что можно было решить с помощью денег, не было проблемой.

"Однако, я помню, что награды за испытание чемпионата включают в себя несколько подобных предметов" - размышлял Су Мин.

Подумав об этом, он достал награду за квест "Осада Хилла".

[Сертификат испытания на первенство - специальный]

Текущее количество претендентов: 9236/10,000

Чемпионат проводился в портовом городе [Леот] в восточной части королевства Святого Света.

Если он хотел отправиться к океану, чтобы найти Элос, ему нужно было пройти через [Леот].

"Значит, решено. Я отправлюсь в город [Леот], когда закончу с Городом Дракона".

Су Мин принял решение.

Изначально он пришел в Город Драконов только с одной целью - получить скрытое задание Гильдии Профессий.

Это задание было связано с предметом удачи мифического уровня - [Счастливыми Часами]!

Этот предмет мог ежедневно давать бонус к удаче в размере 0-24.

Поскольку даже предметы с бонусом удачи +1 стоили миллионы, то ценность предмета, способного обеспечить максимальный бонус удачи +24, была очевидна.

К сожалению, [Счастливые Часы] при получении бонуса к удаче выдавали координаты своего местоположения в текущем регионе, и они непременно падали, если его убивали.

В его прошлой жизни все гильдии участвовали в битве за получение, и вдруг разразилась кровавая буря.

В результате игроки ласково прозвали его "Колокол удачливой смерти".

Кто возьмет его, тот умрет!

Этот инцидент закончился только тогда, когда он попал в руки [Гильдии Небесной Глубины].

"На этот раз я точно возьму [Счастливые часы]!"

Никто не мог подумать, что его ценность удачи слишком высока.

Су Мин не был исключением.

Из-за Аттилы у него появилась еще одна цель.

Он собирался принять участие в Фестивале Дракона в Городе Драконов, потому что там была награда навык алмазного уровня, который он хотел получить.

"Теперь я должен отправиться в Город Драконов, чтобы найти Валенса".

Су Мин вызвал Аттилу.

Ее текущий уровень был слишком низок, а скорость была не такой высокой, как у него, поэтому ее нельзя было использовать в качестве лошади.

Су Мин повел Аттилу к входу в Гадючий лес. Все монстры, встретившиеся ему по пути, были убиты им, чтобы дать Атилле очки опыта.

"Динь, Атилла достигла 2-го уровня".

"Дзинь, Атилла достигла 3-го уровня".

Примерно через десять минут Атилла поднялась до 5-го уровня, а ее размер стал 6 метров. Теперь она наконец-то обладала величием дракона.

[Хранитель бури - Аттила]

Уровень: 5

Титул: Золотой - Владыка

НР: 216000

МР: 21600

Атрибуты: Сила 1080, Телосложение 1080, Ловкость 1260, Мудрость 1080

Навыки: Разрез Ветра LV2, Щит Шторма LV1: Пассивная способность, дает скорость полета +50%, получает слой щита [атака заклинаниями X200%]. Обновляется каждые 10 секунд.

"Пойдем, Аттила".

Су Мин сел ей на спину, и порыв ветра тут же обхватил его тело, чтобы не дать ему упасть.

Ху-ху-ху.....

Аттила взмахнула своими драконьими крыльями и взлетел в небо.

С помощью [Щита Шторма] ее скорость полета достигла 1890, и в мгновение ока они пролетели сотни метров в направлении города Сириус.

.....

У входа в Гадючий лес.

"Маленький Север, тот ребенок вышел?" [Безумный Воин-Лев] спросил с угрюмым лицом.

"Нет никаких новостей от тех, кто проводит разведку в лесу".

[Безумный Северный Лев] покачал головой и сказал.

Глаза всех игроков были прикованы к входу в лес.

В следующее мгновение оттуда выскочил человек.

Все игроки тут же достали оружие и приготовились.

Когда человек приблизился, толпа поняла, что это член гильдии ассасинов.

Игрок-убийца поспешно сказал: "Кто-то прилетел со стороны густого леса на огромном драконе!".

"А? Гигантский дракон?!"

Игроки были немного удивлены. В этот момент в небе появилась черная тень.

Ху-ху-ху.....

Свирепый ветер был все ближе и ближе. Люди с острыми глазами поняли, что человек на спине дракона был игроком, который украл [Неизвестную Обратную Шкалу].

"Подождите!" Глядя на Су Мина, в голове [Безумного Воина-Льва] появилась плохая мысль. Он воскликнул: "Может быть, это [Канг Хай], игрок, который получил первого питомца?".

"Какой [Канг Хай]? Тот [Канг Хай] из города Аарон, который в одиночку победил сотню игроков?!"

"Брат, твои новости неверны. Я слышал, что [Канг Хай] из города Аарон в одиночку победил тысячу членов гильдии [Бледная Ночь]!"

Члены [Безумного Льва] разговаривали друг с другом.

[Безумный Воин-Лев знал, что человека, укравшего квестовый предмет, звали [Канг Хай], но он не ожидал, что оба [Канг Хая] были одним и тем же человеком.

В мире [Происхождение] у каждого был уникальный номер учетной записи. Поэтому игрокам разрешалось иметь одинаковые идентификаторы.

"Разве он не из Города Драконов? Почему он вдруг пришел в город Сириус?"

Лицо [Безумного Воина-Льва] стало уродливым.

"Лидер гильдии, вы все еще хотите сражаться?"

Все взгляды устремились на Безумного Воина-Льва.

"Что за черт! Его сила слишком велика. Кто из вас может победить его?" сердито сказал [Безумный Воин-Лев]. Затем он уставился на игроков [Безумного Льва] и сказал: "В этом месяце зарплата каждого будет вычтена на одну тысячу".

"А? Нет пути.... Глава гильдии, как мы могли знать, что [Канг Хай] придет сюда!"

"Это не в нашей власти. Глава гильдии, вы можете вычесть немного меньше? Как насчет сотни?"

Игроки ухмыльнулись.

"Проваливай!"

.....

Су Мин, естественно, не знал о [Безумном Льве].

В этот момент он уже вернулся в Город Драконов через портал телепортации.

Аттила уменьшила свое тело и закружилась над Су Мином. Ее аметистовые глаза с любопытством смотрели на окружающее.

"Боже мой, новый Апостол Дракона!"

Когда NPC увидели Аттилу, на их лицах появилось уважительное выражение.

В Городе Драконов положение Апостолов Дракона было даже выше, чем у дворян. Их уважали и боготворили даже больше, чем дворян.

"Динь!"

"Благосклонность лавочника Города Драконов к вам +50. Текущая благосклонность: 80".

"Владелец аптеки Города Драконов..."

Он получил множество уведомлений о благосклонности, и все они одним махом достигли 80 пунктов.

При желании Су Мин мог легко получить от этих людей награды или скрытые задания.

Су Мин пересек центральную улицу и достиг Храма Дракона в конце.

С Аттилой рядом с ним ни один солдат не остановил его на пути.

Су Мин успешно встретился с героем, который триста лет назад был Апостолом Дракона, а

теперь стал хозяином Храма Дракона, Валенсом.

Это был пожилой мужчина с седыми волосами.

[Герой Дракона - Валенс LV65]

[Грех[]302655].

Хотя Валенс и выжил в войне, он потерял много жизненных сил. Поэтому он стал очень старым.

"Ты ведь пришел с острова Штормового Дракона?" спросил Валенс, глядя на него сложными глазами.

"Да." Су Мин кивнул.

Услышав это, Валенс посмотрел на Аттилу. Его глаза были наполнены добротой, и он сказал: "Аттила нашла компаньона, и желание Ароа наконец-то исполнилось".

"Я знаю, почему ты ищешь меня. Не волнуйся. Я сделаю все возможное, чтобы помочь тебе завершить церемонию совершеннолетия Аттилы!" - торжественно сказал ему Валенс.

"Динь, поздравляю с завершением цепного квеста [Превращение Аттилы (1)], и получением награды: 20000 очков опыта, свободные очки атрибутов +8, [Зелье ярости дракона - алмаз]".

.....

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1773727>