

Глава 65: Новая миссия Бога Дракона Света, подсказки о боевом классе Жреца

Су Мин плавно добавил 16 свободных очков атрибутов к своей Мудрости.

Атака заклинаниями выросла до 1230, как и физическая атака.

В этот момент Бог Дракон Света продолжил: "Хотя Элос не находится в опасности, я надеюсь, что ты сможешь найти ее. После завершения квеста я все равно дам тебе награду".

"Я могу принять это задание, но мир слишком велик. Если Элос находится в Мире Бездны, мне будет слишком сложно ее найти" - нервно спросил Су Мин.

"Не волнуйся, Элос все еще в Мире № 10. Я чувствую ее в Разломе в океане".

Бог Дракон Света дал ему подсказку.

"Дзинь! Поздравляю с запуском квеста алмазного уровня [Найти Элос]. Принимаешь ли ты его?"

"Принимаю!"

Су Мин решительно принял квест, потому что Разломы Бездны, расположенные в океане, были от 30 до 49, и он знал точное местоположение некоторых из них.

"Хорошо, теперь ты можешь возвращаться".

Бог Дракон Света взмахнул когтями.

Луч света отправил Су Мина обратно на равнину возле города Аарон.

"Далее, сначала сдам квест епископа Халмана, а потом готовлюсь отправиться в город более высокого уровня".

Су Мин принял решение и пошел в сторону Церкви Света.

По пути он достал легендарное снаряжение, подаренное Богом Дракона Света.

[Око Святого Суда - Легендарное]

Часть: Специальная

Атрибуты: Сила+10, Телосложение+10, Ловкость+10, Мудрость+20

Специальный эффект: Восстановление маны +40%, не занимает слот для снаряжения

Дополнительный навык 1: [Превращение греха: После убийства юнита, который не ниже вашего уровня и имеет грех, поглотите его грех. Может преобразовать 10000 пунктов греха в 1 свободное очко атрибута].

Дополнительный навык 2: [Восприятие злых мыслей (пассивная способность): Может ощущать юнитов в радиусе 100 метров и определять, есть ли у них злые мысли по отношению к владельцу].

Требования к снаряжению: без ограничений

Хотя снаряжение имело средние дополнительные атрибуты, его дополнительные навыки были очень хороши, особенно навык [Превращение греха].

Его можно было рассматривать как способ получения дополнительных бесплатных очков атрибутов.

Самое главное, что оно не занимало слот снаряжения, а при использовании было эквивалентно атрибутам еще одного небольшого предмета снаряжения.

Су Мин немедленно экипировал это снаряжение.

В следующее мгновение [Око Святого Суда] превратилось в светло-золотистую жидкость и влилось в глаза Су Мина.

Кроме кратковременного тепла в глазах, он не почувствовал никакого дискомфорта.

Су Мин проверил изображение своего персонажа через систему и обнаружил, что в его глазах появился слабый золотистый свет. Однако, если не присматриваться, они ничем не отличались от обычных.

"Динь, обнаружено, что на тебе 4 предмета снаряжения не ниже Золотого класса. Срабатывает эффект [Золотого Света], и бонус к атрибутам составляет +80".

Увеличение атрибутов было немаленьким.

Системные уведомления звучали одно за другим.

"Поздравляем с получением первого легендарного снаряжения и выходом на первое место в рейтинге снаряжения. Хотите ли вы скрыть атрибуты снаряжения [Око Святого Суда]?"

"Скрыть".

Су Мин был не настолько глуп, чтобы раскрывать один из своих козырей.

Один только навык [Превращение греха] мог заставить игроков сойти с ума. Чтобы избежать лишних проблем, ему лучше было скрыть атрибуты снаряжения.

Рейтинг снаряжения вырос до 4.

Именно так!

Только 4 единицы снаряжения в списке принадлежали Су Мину.

"Динь! Всемирное объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с получением первого легендарного снаряжения и наградой за достижение "Легендарное снаряжение": 10 000 очков опыта, 2 000 очков репутации, 10 000 золотых монет, +1 легендарное очко, +10 свободных очков атрибутов".

Легендарные очки Су Мина теперь выросли до 5.

Кроме того, он получил еще 10 бесплатных атрибутов.

Он был очень счастлив, но другие игроки завидовали и ревновали.

"Черт, Легенда Легендарное снаряжение? Два бронзовых предмета в моей руке уже недостаточно хороши".

"Увы, я завидую игрокам из Города Аарон. По крайней мере, у тебя есть два бронзовых снаряжения. А я, блядь, весь в черном железе и белом! Для меня это действительно слишком сложно".

"Черт, посмотри на таблицу лидеров. Все это снаряжение [Канг Хая]. Я действительно завидую".

Су Мин снова появился в мировом объявлении.

Иностранные игроки не могли удержаться от проклятий. Однако, даже если они проклинали его, они не могли не завидовать.

Сразу же после этого Су Мин достал награду за основной сюжетный квест Города Аарона.

[Плавающие штаны - серебро]

Часть: Ноги

Атрибуты: защита +25, сила +10, телосложение +15, ловкость +15

Специальный эффект: лечебный эффект +10%

Дополнительное умение: [Плавающий Фантом: Вызывает три реальных фантома с 50% HP пользователя на 10 секунд. Кулдаун: 25 секунд. Потребляет 120 MP].

Требования к снаряжению: класс жреца 15-го уровня

У этого снаряжения были хорошие способности.

В сочетании с [Призрачным Клоном] оно могло сыграть огромную роль.

Так получилось, что у Су Мина не хватало пары штанов, поэтому он сразу же экипировал [Плавающие штаны].

Добавив свободные очки атрибутов к своей Мудрости, Су Мин открыл панель атрибутов и посмотрел.

ID: Канг Хай

Уровень: 20 (364 445/144 030)

НР: 22 390

МР: 15980

Атрибуты: Сила 645, Телосложение 567, Ловкость 388, Мудрость 645

Сила атаки: 1290/1330

Защита: 627/343

Очки опыта Су Мина уже давно превышали очки опыта, нужные для повышение уровня. Как только он отправится в город высокого уровня и разблокирует свой шаблон класса Бронза, он сможет повысить несколько уровней подряд.....

Последним предметом был синтезатор навыков.

Пока этот предмет нельзя было использовать.

Как только он соберет достаточно книг навыков, он попытается синтезировать навыки

эпического уровня.

Су Мин не думал, что успех будет проблемой из-за баффа [Счастливый Случай].

Несколько минут спустя.

Су Мин прибыл в Церковь Света. Все были очень подавлены из-за исчезновения Элос.

"Епископ Халман, задание, которое вы мне дали, выполнено" - сказал Су Мин.

Настроение епископа Халмана едва ли улучшилось, когда он увидел Су Мина.

Он кивнул и сказал: "Искатель приключений, спасибо тебе за твой вклад в... город Аарон. Это награда, которую ты заслужил".

При слове "город Аарон" тон Халмана изменился.

Поскольку жители заставили Элос умереть, Церковь Света не могла не задаться вопросом, правильным ли было их отношение к жителям в прошлом.

"Динг, поздравляю с завершением квеста [Кризис Демонов (4)]. Награда: 15 000 очков опыта,

500 золотых монет, свободные очки атрибутов +8, благосклонность епископа Халмана +5, [Книга навыка Щит Света - золото]".

"Дзинь!"

"Епископ Халман имеет 80 очков благосклонности к вам, и вы получите скрытое задание от Халмана".

После выполнения задания он не только получил книгу защитных навыков, но и получил 5 очков благосклонности от епископа.

Су Мин отложил книгу навыков для синтеза навыков Эпического уровня.

В этот момент епископ Халман торжественно посмотрел на него и сказал: "Авантюрист, твой талант в бою просто выдающийся. Я просто не могу смотреть, как ты растрачиваешь свой талант".

Он достал письмо и продолжил говорить: "Надеюсь, что в будущем, когда вы войдете в Королевский город, вы сможете найти [Карена Ле Вермона] в Главной Церкви Света. Он может дать тебе [Повышение Боевого Класса - Святой Крестonosец]. Вот рекомендательное письмо, которое я написал для тебя".

"Спасибо."

Су Мин торжественно поблагодарил его.

Повышение боевого класса священника всегда было тем, чего он хотел.

"Не благодари меня". Халман покачал головой и искренне сказал,

"Это награда тебе от имени мертвой Элос за то, что ты пришел в последнюю минуту и позволил ей умереть, когда в ней еще оставался проблеск света".

"Хорошо."

Су Мин серьезно кивнул и принял предмет [Рекомендательное Письмо Халмана].

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1755780>