Глава 61: Наследник Древнего Бога, квест алмазного уровня

На равнинах вокруг города Аарон игроки постоянно сражались с демонами.

Один из лучников, [Три Стрелы Луны], был ошеломлен, когда услышал системное объявление. На его лице появилась горькая улыбка.

"Как [Канг Хай] может быть таким сильным?"

На лице [Трех Стрел Луны] было написано отчаяние.

Ранее он поклялся победить Су Мина, прежде чем продолжить трансляцию. Но из-за постоянных объявлений о Су Мине, Три Стрелы Луны полностью потерял свою уверенность.

"У меня нет шансов победить такого извращенца" - [Три Стрелы Луны] прошептал.

Увидев огромный разрыв между собой и Су Мином, он окончательно пришел в себя.

……

В подземелье.

Су Мин напрямую добавил все свободные очки атрибутов к своей Мудрости.

Он снова посмотрел на свои новые навыки.

Прогресс в убийстве демонов достиг 460. Только убийство повелителя демонов увеличило прогресс на 200.

С такими темпами навык очень скоро сможет развиться до алмазного уровня.

Затем Су Мин достал золотую экипировку, выпавшую из босса.

[Браслет Магмы - золото]

Часть: Запястье

Атрибуты: Сила +20, Телосложение +41, Ловкость +20, Мудрость +38

Специальный эффект: Сопротивление огню +5%

Дополнительный навык: [Взрыв магмы: Вызывает сверхгорячую магму, которая взрывает врагов, нанося [1000+Атака заклинателя x 300%] урона огнем. Кулдаун: 15 секунд. Потребляет

150 MP].

Требования к экипировке: 15 уровень, магический класс

Атрибуты [Браслета Магмы] считались средними среди снаряжения золотого качества, но снаряжение, которое Су Мин носил на руке, было бронзовым снаряжением первого уровня. Между ними была огромная разница в атрибутах.

Поэтому он решительно экипировал новое снаряжение.

"Дин, обнаружено, что на тебе 3 золотых предмета, срабатывает эффект [Золотой свет], все атрибуты +60".

Все его показатели значительно выросли.

Атака заклинаниями стала 1158, а физическая атака - 1230.

После убийства Повелителя Демонов Пламени гильдии [Ночной Клинок] и [Бессмертная Тень] немедленно покинули подземелье. Все снаряжение, которое хранилось в хранилище подземелья, было перенесено в их рюкзак.

Начальная вместимость рюкзака игрока составляла 200 единиц.

Не имея возможности хранить все снаряжение, Су Мин выбросил более 100 обычных предметов снаряжения, оставив только 87 предметов снаряжения класса Черного Железа, 15 предметов бронзового класса, 5 предметов серебряного класса и 1 предмет золотого класса.

Это был невероятный урожай!

"Весь урожай подсчитан. Теперь я должен как можно скорее отправиться на равнину Аарон" - пробормотал Су Мин.

Он сразу же открыл панель подземелья и выбрал выход из подземелья.

"Динь!"

"Заселение подземелья продолжается..."

"Последний босс подземелья был убит. Условия для заселения подземелья достигнуты!".

"Время зачистки: 25 минут и 28 секунд. Вклад подземелья: 10200. Ранг: 1 место".

"Окончательная оценка: Идеально!"

"Поздравляем с получением [Коробка с Сокровищами Подземелья за Идеальную Зачистку – Ограничено Первой Зачисткой] x1".

Когда система только закончила объявлять о заселении подземелья, произошло нечто неожиданное.

"Динь, под воздействием неизвестной силы ты сейчас будешь перенесен в [Плоскость Проекции Моря Пустоты]".

Пейзаж вокруг Су Мина быстро изменился.

В следующее мгновение он оказался в космосе.

Перед ним была несравненно огромная голубая планета, размер которой он не мог определить невооруженным глазом.

Когда он огляделся, яркая туманность плавала в пустоте, а близлежащие планеты излучали разноцветный свет.

"Смертный, добро пожаловать в Море Пустоты. Планета перед тобой - это мир, в котором ты находишься, Мир 10, но, конечно, все здесь - лишь проекция".

Голос, полный очарования, прозвучал в голове Су Мина.

Су Мин подсознательно обернулся, и его зрачки внезапно сузились.

"Дракон Бог Света?!!!"

Он был потрясен, потому что увидел одного из главных Древних Богов Хаоса в мире [Происхождения], Бога Дракона Света, Барронеса, который контролировал Правила Света и другие второстепенные правила.

Однако Су Мин не беспокоился, что Бог Дракон Света нападет на такого смертного, как он.

Это было соглашение между Древними Богами Хаоса.

Ни один Бог не мог пойти против него, иначе его запечатали бы другие Древние Боги.

Божественное тело Бога Света Дракона простиралось через огромную звездную реку. Бесчисленные туманности кружили вокруг его тела, излучая ничтожный свет, а звезда была такой же маленькой, как гравий, пыль.

Величие его тела невозможно было описать словами.

Это был древний бог хаоса!

"Дорогой Бог Дракона, зачем ты привел меня сюда?"

Су Мин действительно не мог понять, почему бог специально искал его.

"Смертный, у меня есть кое-что, в чем мне нужна твоя помощь". Дракон Света посмотрел на него спокойным взглядом.

"Если я могу помочь тебе, я, естественно, готов служить!"

Су Мин решительно согласился.

Награда за квест древнего бога, безусловно, была бы чрезвычайно щедрой!

"Смертный, ты будешь доволен своим решением".

При этих словах Бог Света Дракон посмотрел на него с намеком на признательность, и его тон успокоился, когда он медленно сказал: "В городе Аарон есть наследник моего рода, который вот-вот пострадает от ядовитых рук культистов Бездны."

"Из-за [Завета Хаоса] я не могу сделать шаг. Поэтому я надеюсь, что смертный отправится спасать ее. Ты самый сильный человек в Городе Аарон, поэтому я и искал тебя".

Сказав это, Бог Света Дракон пристально посмотрел на него и спросил: "Итак, искатель приключений, готов ли ты принять мое задание?"

"Дзинь! Поздравляю с запуском квеста алмазного уровня [Спасти наследника Светлой линии крови], принимаешь ли ты его?"

"Принимаю!"

Су Мин принял квест без колебаний.

Что касается того, кто был наследником Бога Дракона Света, Су Мин догадался, что это была Божественная Жрица Элос.

Неудивительно, что еретики использовали ее в качестве жертвы.

.....

http://tl.rulate.ru/book/63416/1750806