

Глава 60: Браслет Магмы, мировое объявление

Су Мин использовал свой навык зондирования на гигантском Повелителе Демонов Пламени.

[Повелитель Демонов Пламени - Кошмар]

Уровень: 15

Название: Серебряный Лорд

НР: 1100000

Атака: 10,500

Защита: 5800/3000

Навыки: Взрыв пламени Бездны LV5, Капля лавы LV5, Захват LV5, Призыв демона пламени LV5

Аура Владыки: В радиусе действия дружественные юниты ниже титулом имеют +20% ко всем атрибутам.

Грех: 3580

"Как и ожидалось от Серебряного Лорда, усиленного в подземелье сложности "Кошмар". Его атака удивительным образом перевалила за 10 000".

Су Мин почувствовал легкое волнение.

Если бы он был на его месте до того, как получил бафф [Око Святого Наказания], его могли бы убить в одно мгновение, если бы он не был осторожен.

Но сейчас он не волновался.

"Невежественные смертные, погибните под моим пламенем".

Глаза Повелителя Демонов Пламени были спокойны.

В душе он уже считал Су Мина слабым муравьем.

Повелитель Демонов Пламени, размер которого превышал десять метров, вытянул свою сильную руку. Плающее черно-красное пламя собралось в его ладони и образовало огромный огненный шар диаметром в несколько метров.

Это был навык босса [Взрыв пламени Бездны]!

Огненный шар атаковал на большой скорости.

Су Мин использовал [Кольцо Вспышки], чтобы переместиться на десять метров, но диапазон этого умения был очень широк.

"Бум!"

Сильная вибрация исходила от его ног.

Сильная ударная волна разнесла черное пламя по площади в несколько десятков метров, и земля затрещала, как паутина.

-10420!

Су Мин все еще получил более 10 000 урона, даже после того, как урон был уменьшен [Оком Святого Наказания] и различными бафами. Значение щита [Разрушение Мороза] также упало до 1980 пунктов.

Пытка Крови!

Су Мин активировал навык [Кольца Разрушения]. Десять кровавых лезвий пронзили воздух и безжалостно вонзились в тело босса, в результате чего его защита снизилась на 20%.

-0! -309! -3580!

-0! -309! -3580!

.....

Урон самого кровавого клинка был очень мал, но благодаря [Оку Святого Наказания], он накопил 41052 пункта реального урона, из-за чего НР Повелителя Демонов Пламени немного снизилось.

"Очень хорошо."

Увидев нанесенный им урон, глаза Су Мина вспыхнули.

Этот вид умения с высокой частотой атаки и низким уроном особенно подходил для борьбы с монстрами с высоким [Грехом].

С его дополнительным истинным уроном он мог легко убить босса.

"Проклятый смертный, тебе удалось разозлить меня!"

Внезапно [Повелитель Демонов Пламени Варнер] зарычал, и окружающие магматические бассейны закипели. В мгновение ока сотни маленьких [Демонов Пламени] устремились к Су Мину.

Копье Святого Пламени!

Опираясь на 200% увеличение скорости передвижения, Су Мин быстро отступил, держа в руках Копье Святого Пламени, и с силой бросил его в босса.

Хис!

-17620! (Сдержанный урон)

-20020!

-3580!

Золотое копье пронзило тело босса, нанеся серию урона и уменьшив HP Повелителя Демонов Пламени до 92,6%.

"Умри для меня, смертный!"

Повелитель Демонов Пламени одним шагом подошел к Су Мину, поднял ногу и наступил на него.

Призрачный клон!

Су Мин использовал другой навык движения и легко уклонился от ноги Повелителя Демонов Пламени. Он даже отступил на расстояние 10 метров и произнес несколько заклинаний.

Стрела Святого Света!

Гнев Святого Света!

.....

Золотой поток магии нес в себе ужасающую силу и ударил в тело Повелителя Демонов Пламени, мгновенно нанеся десятки повреждений.

Босс был полностью ошеломлен истинным уроном, и его НР стремительно падало.

Су Мин кружил вокруг босса и использовал свои навыки, чтобы понизить НР противника.

НР Повелителя Демонов Пламени 45,5%.

35.1%.

23.8%

.....

Через несколько минут НР Повелителя Демонов Пламени стало меньше 100 000. Пришло время для последней атаки!

Сила Святого Серебра!

Предельный Берсерк!

Тело Су Мина светилось ореолом серебряного света. Он метнулся в сторону босса и поднял посох, чтобы ударить его с "бах-бах-бах".

-2270, -5750, -3580!

-2270, -5750, -3580!

.....

Всего за 2 секунды Су Мин атаковал 11 раз и нанес 116,000 очков урона, забрав последние HP босса.

"Нет! Я - великий Владыка Демонов Пламени Варнер! Я не могу проиграть... .."

Не успел он закончить свои последние слова, как массивное тело Повелителя Демонов Пламени упало на землю, рассыпавшись на кучу разноцветных предметов.

"Динь, вы убили [Повелителя Демонов Пламени - Кошмар] и получили: 137 600 очков опыта, 500 очков репутации, +4 бесплатных очка атрибутов и +3600 вклада в подземелье".

"Динь, эффект [Золотого Света] активирован!"

Вылетело четыре луча света, два из которых слились в серебряное снаряжение.

"Вы получили добычу: [Браслет Магмы - золото], [Меч Магмы - золото], [Реликтовый камень] x 2,.....".

2 золотых снаряжения, 3 серебряных снаряжения и 15 единиц снаряжения ниже серебряного качества.

+5 к удаче - это было просто потрясающе!

Наконец, босс был убит, и подземелье было очищено.

Прозвучало системное оповещение.

"Дзинь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай], который возглавил команду [Команда Канг Хай] и успешно очистил подземелье кошмарной сложности [Темный Хребет]. Поздравляем их с получением награды за первое прохождение подземелья уровня кошмар: 5000 опыта, 1000 репутации, 5000 золотых монет, свободные очки атрибутов +5."

.....

Это объявление о мире было повторено шесть раз подряд.

"Прошло всего десять минут..... Босс [Канг Хай], вы живете в этом мировом объявлении?"

"Эй, у меня даже нет квалификации, чтобы принять участие в подземелье кошмарной сложности, так печально."

Среди игроков снова начались обсуждения. Что касается иностранных игроков, то они не хотели больше разговаривать. Они уже привыкли слышать его имя в мировых объявлениях снова и снова.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1749406>