

Глава 56: Очистка подземелья сложности "Кошмар", официальная награда

"Динь! Поздравляю с изучением навыка [Копье Святого Пламени (не может быть улучшено)]".

Су Мин выучил навык без колебаний.

Этот навык мог развиваться до мифического уровня.

[Копье Святого Пламени - золото]

Уровень: не может быть улучшен

Статус: 1/5

Эффект: Сгущает святой огонь в копье, наносит [1400+350%] урона светом противнику, а применение эффекта [Горение святого света] увеличивает урон, наносимый святым светом, на 20% на 3 секунды. Кулдаун: 10 секунд. Потребляет 180 МП.

Требования для эволюции: Убить 1 000 обычных демонов.

Хотя этот навык нельзя было улучшить прямо сейчас, увеличение урона, которое он давал,

было эквивалентно золотому навыку 5-го уровня.

Это было равносильно экономии десятков тысяч очков опыта.

"Хороший навык".

Су Мин закрыл панель умений и посмотрел на предмет [Судьбоносная шкатулка].

Жизненная сила: 1,05 миллиона / 2 миллиона

"Жизненная сила неожиданно перевалила за 1 миллион. К счастью, я не стал безумствовать, напрасно нанося урон в Башне Света больше часа".

Су Мин сопротивлялся желанию немедленно активировать эффект предмета.

Он все еще мог увеличить жизненную силу, очистив подземелье!

Когда придет время, он использует [Искусство трансформации жизни].

В конце концов, количество НР, которое Су Мин мог получить от одного восстановления, определялось силой баффа.

"Теперь, когда навык в руках, давайте очистим подземелье [Темного хребта]".

Су Мин небрежно добавил 10 свободных очков атрибутов к своей Мудрости и покинул Башню Света.

Он направился прямо на площадь Света. Когда игроки заметили его, их глаза загорелись.

"Черт, босс [Канг Хай] наконец-то здесь!"

"Он действительно пришел!!!"

"Только что игроки из других районов смеялись над нами. Однако теперь, когда Большой Босс [Канг Хай] сделал ход, подземелье почти очищено."

"Сидеть и ждать, пока босс очистит подземелье!"

Все взгляды игроков были устремлены на Су Мина.

Услышав восклицания игроков, Су Мин почувствовал себя беспомощным.

Быть знаменитым было и хорошо, и плохо.

Преимущество известности заключалось в том, что люди, которые были недостаточно сильны, не приходили к нему.

Недостатком же было то, что куда бы он ни пошел, его обязательно заметят.

На самом деле, Су Мин был известен только среди гильдий города Аарон и игрового сообщества.

"[Канг Хай], наконец-то ты здесь! Босс этого подземелья до смешного силен. Только ты сможешь справиться с ним" - взволнованно сказал [Пламя Ночного Клинка].

"Ну что ж! Давайте войдем в подземелье".

Су Мин кивнул головой в ответ.

[Темный Хребет] поддерживал участие трех команд. Поэтому он создал команду под названием [Канг Хай], в которой был только один игрок.

" [Канг Хай], подожди минутку. Я должен сказать тебе одну вещь".

В этот момент [Бессмертная Тень], стоявшая на другой стороне, сказала.

"Что такое?"

Су Мин посмотрел на нее и спросил.

"Ранее [Гильдия Небесная Глубина] отправила сообщение. Они надеялись, что наша команда из города Аарон будет транслировать весь процесс первого прохождения [Темного Хребта], чтобы игроки из других регионов Королевства Драконов поняли сложность основного сюжетного подземелья."

"Все мы согласились, но мы не знаем о вашем мнении." - спросила [Бессмертная Тень] мягким голосом.

Услышав это, Су Мин погрузился в глубокие раздумья.

Ведущая сила первой гильдии, [Небесной Глубины], исходила от чиновников Королевства Дракона.

Эта новость отражала намерения властей.

"Кстати, если вы согласитесь, гильдия [Небесная Глубина] обещала дать нам награду в размере не более 500 000, и мы сможем сами определить ее содержание" - добавил [Бессмертная Тень].

Су Мина не волновала прямая трансляция зачистки подземелья. Это не имело на него никакого влияния.

Но если бы его можно было обменять на официальную награду, это было бы равносильно получению дополнительной прибыли.

"Возможно, я смогу попросить власти помочь мне найти свиток исцеления золотого класса в качестве награды" - тайно сказал Су Мин.

Подумав об этом, он согласился на просьбу [Гильдии Небесной Глубины].

Затем он подошел к portalу телепортации, и перед ним открылся экран.

[Темный хребет]

Требование уровня: 15

Категория: Региональная

Подходит для количества человек: 50-100

Текущее количество команд: 0/3

Дополнительная сложность: Кошмар

Условия для победы: Убейте Повелителя демонов пламени, Венеру, и подземелье будет считаться очищенным.

Награду за зачистку подземелья может получить только одна команда.

[Ночному клинку] и [Бессмертной тени] было все равно, кто первым очистит подземелье.

Им просто нужно было зачистить подземелье.

Все они начали входить в подземелье.

Они также начали прямую трансляцию. На этот раз прямая трансляция была открыта только на специальном канале. Только зарегистрированная официальная гильдия имела право наблюдать за процессом зачистки.

После того, как стало известно, что Су Мин принял участие в зачистке подземелья, количество зрителей в комнате трансляции мгновенно увеличилось с 1 025 до 15 520.

Это были игроки из 40 лучших гильдий.

[Текущее местоположение: Город Аарон - окраина Темного Хребта]

Когда они прибыли в Темный Хребет, окружающие скалы были покрыты низкими деревьями, которые загораживали солнечный свет. Поэтому местность внизу была тусклой.

"[Канг Хай], как ты собираешься сражаться?"

Все смотрели на Су Мина.

В конце концов, они пришли сюда, чтобы помочь ему. Их главная задача заключалась в том, чтобы сдержать маленького монстра.

"Как обычно" - непринужденно ответил Су Мин.

Он смотрел на окружающую обстановку, которая была точно такой же, как и подземелье в его прошлой жизни.

"Как... обычно?"

[Пламя Ночного Клинка] был немного ошарашен, так как в его сердце внезапно появилось плохое предчувствие.

В следующее мгновение Су Мин со спокойным выражением лица подошел к огромной группе монстров, и в то же время издали донеслось предложение: "Это все та же стратегия, я собираюсь убить босса в одиночку".

"....."

[Пламя Ночного Клинка] и [Бессмертная Тень] посмотрели друг на друга и подумали одно и то же: "Как и ожидалось".

Они беспомощно улыбнулись.

Все зрители в комнате прямой трансляции, которые были лучшими членами гильдий Царства Дракона, также были ошарашены, когда услышали это.

"Этот священник по имени [Канг Хай] слишком высокомерен, верно?"

"У меня есть талант алмазного уровня, но даже я не смею утверждать, что могу убить босса уровня кошмара".

Подавляющее большинство зрителей были полны неверия.

Единственными двумя гильдиями, которые поверили словам Су Мина, были [Небо Фантазий] и [Семь Огней].

Они лично убедились в ужасающей силе Су Мина.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1743642>