

Глава 55: Очищение Башни Света, эволюция навыков

После того как члены [Ночного Клинка] и [Бессмертной Тени] вошли в подземелье, игроки [Бледной Ночи] во главе с [Полуночным ветром] последовали за ними.

"Все три основные гильдии Города Аарон находятся в одном подземелье. Интересно, кто первым очистит подземелье?".

"Я так не думаю. Монстры в подземелье Темного Хребта слишком аномальны. Только такие игроки, как [Канг Хай], который силен как босс, имеют шанс пройти это подземелье."

"Откройте глаза... Давайте поспорим, какая гильдия продержится дольше всех!"

Глаза всех игроков были прикованы к portalу телепортации в подземелье.

Через две минуты вспыхнули огни, и все члены [Бледной Ночи] покинули подземелье.

"[Ночной Клинок] и [Бессмертная Тень], я буду помнить вас!" - [Полуночный Ветер] стиснул зубы и сказал.

Подземелье [Темного Хребта] могло принимать атаки от трех команд, с максимальным количеством 100 игроков в команде.

После того как [Бледная Ночь] вошла в подземелье, она была стерта с лица земли [Ночным Клинком] и [Бессмертной Тенью].

Команда гильдии [Бледная Ночь] продолжала входить в подземелье.

Через три минуты [Ночной Клинок] и [Бессмертная Тень] также покинули подземелье.

Очевидно, они потерпели неудачу.

Статы монстров в этом подземелье были высоки, и их было очень много.

200 человек, возглавляемые двумя гильдиями, продержались недолго, прежде чем армия демонов уничтожила их.

Однако они не пали духом. Их первый вход был всего лишь испытанием.

"На этот раз сражайтесь серьезно".

[Пламя Ночного Клинка] отдал приказ и вошел в подземелье вместе с [Бессмертной Тенью].

Во второй раз, когда они вошли в подземелье, все игроки достали свои зелья и выпили их.

"Динь, вы выпили зелье силы (малое), сила +15 пунктов, действует 5 минут".

"Динь, ты выпил зелье защиты (малое), физическая/заклинательная защита +20 очков, длится 5 минут".

"....."

После выпитых зелий, показатели всех немного увеличились.

Столкнувшись с ордой монстров, [Пламя Ночного Клинка] немедленно использовал свиток умений, чтобы убить монстров.

Чтобы как можно скорее очистить подземелье кошмарной сложности, две большие гильдии использовали все, что могли. Когда они увидели первого босса, они продержались всего минуту, прежде чем их уничтожили.

В итоге они продержались всего 12 минут.

"Проклятье, защита этого босса слишком высока. Наши атаки даже не могут пробить его защиту".

Лицо [Пламени Ночного Клинка] стало немного уродливым.

"Мы можем убить босса только с помощью свитков умений" - спокойно размышлял [Бессмертная Тень].

Услышав это, [Пламя Ночного Клинка] покачал головой и сказал: "Нет, нам нужно использовать свитки умений, чтобы убить первую волну мелких монстров, иначе наших запасов зелий просто не хватит. Кроме того, за этой волной будет еще один босс, а у нас недостаточно свитков умений."

"Давайте попробуем еще раз".

Приняв решение, двое снова повели свою команду в подземелье.

Когда они вошли в подземелье в третий раз, две гильдии были уничтожены всего за 7 минут.

В четвертый раз [Ночной Клинок] и [Бессмертная Тень] планировали объединиться с [Бледной Ночью].

Обе стороны решили оставить свою ненависть ради огромной выгоды на время.

В конце концов, очистка подземелья [Темного хребта] принесет огромную пользу [Бледной ночи], [Ночному клинку] и [Бессмертной тени].

Лидер гильдии [Бледной Ночи] [Полуночный Ветер] не стал отказываться.

На этот раз три основные гильдии объединили усилия, чтобы очистить кошмарное подземелье.

Шестнадцать минут спустя 300 игроков были снова уничтожены одним только первым боссом.

Разрыв был слишком велик.

Хотя им и не обязательно удастся зачистить подземелье, им определенно придется заплатить огромную цену.

Когда потери намного превысили выигрыш, [Пламя Ночного Клинка] и остальные, естественно, решили сдаться. Никто из них не хотел отдавать деньги системе.

"Смотрите, даже после того, как три основные гильдии объединили свои силы, они не смогли пройти подземелье кошмарной сложности [Темного Хребта]".

"Три основные гильдии пытаются зачистить подземелье ради развлечения. Если они действительно хотят очистить подземелье, им придется положиться на Большого Босса [Канг Хая]".

"Увы, почему старший брат [Канг Хай] пропал в такой ответственный момент? Если бы у нас была его помощь, я смею гарантировать, что подземелье [Темного Хребта] на сложности "Кошмар" будет просто пустяковым делом".

Игрок-священник говорил с восхищением.

Игроки, видевшие боевые сцены Су Мина, согласились со словами священника.

.....

Су Мин не знал, что многие игроки снаружи с нетерпением ждали его появления.

В этот момент испытание Башни Света вступило в завершающую стадию.

[Текущее местоположение: Церковь Света - вершина Башни Света]

Монстром на последнем этаже был серебряный демон-лорд 15-го уровня.

Под обстрелом заклинаний Су Мина и атакой его посоха, НР босса быстро уменьшалось.

Пытка Крови!

Сила Святого Серебра!

Предельный берсерк!

Су Мин мгновенно активировал различные навыки поддержки, а также эффект своих баффов.

Защита босса -20%!

Физическое проникновение +30%!

.....

Не говоря ни слова, он бросился к нему, взмахнул посохом и со всей силы ударил им по лицу босса.

Бум, Бум, Бум!

-3818! (Взрыв)

-3818! (Взрыв)

.....

Через две секунды Су Мин нанес 41 998 очков урона и уничтожил последние НР Повелителя Демонов.

Тело босса с грохотом упало на землю.

"Динь!"

"Поздравляю с прохождением [Испытания Башни Света]. Оценка: Отлично. Награда: 20000 очков опыта, свободные очки атрибутов +10, случайно выбранная книга навыков жреца."

"Поздравляем с достижением 19 уровня и получением: Сила +3, Телосложение +3, Ловкость +3 и Мудрость +4".

Бесконечный золотой свет поплыл и сконденсировался в книжную полку перед Су Мином. Книжная полка была заполнена книгами навыков золотого уровня, но их содержимое не было видно.

3-й ряд!

4-я колонка!

Взгляд Су Мина мгновенно сфокусировался на книге на перекрестке. Он протянул руку и достал книгу навыков.

"Дин! Поздравляю, вы получили награду: [Книга навыка Копья Святого Пламени: эволюционирующее]".

Вот оно!

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1742387>