

Глава 54: Подкуп жреца Света, испытание Башни Света

"Дзинь! Объявление города Аарона:"

"Последнее подземелье [Темный хребет] было открыто. Теперь игроки могут отправиться в подземелье через портал телепортации на площади Света. После прохождения подземелья кошмарной сложности будет открыт портал телепортации между городом Аарон и другими городами Царства Святого Света."

"Напоминание: Это задание доступно только игрокам с уровнем 15 или выше."

.....

На панели квестов всех игроков Города Аарона появился дополнительный квест под названием [Искупление Города Аарон].

"Наконец-то он начался... Если я пройду подземелье, то смогу встретиться со своей невесткой в Городе Серебряного Дракона!"

"Черт, брат наверху, если ты собираешься выпендриваться. Я тебе сейчас побью твою кривую башку".

"Здесь подонки 14 уровня. Я посижу в сторонке и подожду, пока большие парни все зачистят".

Все игроки 15 уровня и выше шли к площади Света.

Игроки ниже 15-го уровня продолжали заниматься своими делами.

Когда Су Мин услышал системное уведомление, он не смог удержаться от смеха и покачал головой. "Я не ожидал, что это подземелье откроется на день раньше из-за моего появления".

Согласно траектории его предыдущей жизни, средний игрок достигнет 20-го уровня завтра.

Три основные гильдии, [Ночной Клинок], [Бессмертная Тень] и [Бледная Ночь], объединили усилия и потратили четыре или пять часов на зачистку подземелья кошмарной сложности, которое было невероятно трудным.

Это подземелье невозможно было пройти без лучших игроков из всех гильдий.

Конечно, такая ситуация была в прошлой жизни, а не в нынешней.

В конце концов, он сам был самой большой переменной.

Затем Су Мин посмотрел на свой цепной квест.

[Демонический кризис (4)]

Сложность: Алмаз

Тип: Цепной квест - 4-я часть

Описание квеста: Посреди постоянных сражений город Аарон подошел к своему последнему дню искупления. Пожалуйста, пойдите и убейте высшего Владыку Демонов и организатора осады города Аарон.

Требования квеста: Убейте высшего демона - Повелителя пламени? Личность организатора осады неизвестна.

Су Мин думал, что это еретик-апостол, который пожертвовал Элос и вызвал Темного Демонического Дракона.

В битве в его предыдущей жизни апостолу-еретику в конце концов удалось сбежать.

Это также привело к провалу квеста.

Су Мин посмотрел на большое количество игроков, толпившихся у входа в храм, чтобы войти в

подземелье [Темный хребет].

Он не стал входить в подземелье первым.

Су Мин планировал использовать 20 000 золотых монет, чтобы выполнить скрытый квест в Церкви Света, прежде чем идти в подземелье. С еще одним навыком Золотого класса его сила немного увеличится.

Что касается того, могут ли игроки пройти подземелье Кошмара.

Ответ на этот вопрос заключался в том, что это абсолютно невозможно!

Их уровень был недостаточен. Их снаряжения также было недостаточно. Даже если бы они пожертвовали своими жизнями, они не смогли бы выжить в кошмарном подземелье.

Су Мин повернулся и вышел в коридор. Он направлялся к области за церковью.

Ему потребовалась всего минута или две, чтобы добраться до места назначения.

На ровной земле возвышалась высокая башня, а у входа стоял старик.

[Светлый жрец - Элос LV20]

"Здравствуйте, я здесь, чтобы принять участие в испытании Башни Света".

Су Мин сразу перешел к делу.

"В испытании Башни Света члены Церкви Света могут участвовать только один раз. Извините, искатели приключений, вы не можете участвовать".

Старик безучастно стоял и одновременно вытянул два пальца.

Это был намек... Нет, это должно быть прямое заявление!

На лице Су Мина появилась улыбка.

Все, что можно было решить с помощью денег, не было проблемой.

Он достал 20 000 золотых монет и протянул их мужчине.

"Проходи".

Старик посмотрел на яркую золотую монету и слегка улыбнулся.

Су Мин шагнул в портал телепортации и исчез.

.....

[Текущее положение: Церковь Света - 1-й этаж Башни Света]

"Правила испытания: Победи всех демонов на этаже, и ты перейдешь на более высокий этаж. Чем больше этажей ты пройдешь, тем более щедрые награды ты получишь. Примечание: навыки, которые ты можешь использовать, ограничены системой Святого Света".

В следующее мгновение перед ним появился демон.

[Маленький демон]

Уровень: 5

Титул: Обычный

HP: 1200

Атака: 90

Защита: 50/35

Навык: Удар когтями LV3

Это был небольшой монстр 5-го уровня со слабыми характеристиками.

С 10% бонусом физического проникновения от его баффа [Граница], Су Мин поднял свой посох и атаковал спереди. Один удар посохом убил маленького демона.

"Монстр мертв. Перемещаемся на 2-й этаж". сообщила система.

Убийство монстров в Башне Света не давало очков опыта, но Су Мин кое-что нашел.

[Судьбоносная шкатулка] могла поглощать жизненную силу монстров.

Узнав об этом, Су Мин сражался с еще большим энтузиазмом.

По мере увеличения количества этажей увеличивалось и количество пробных монстров. Более того, уровень и звание монстров повышались на единицу после каждых 10 этажей.

К счастью, время действия умений сбрасывалось после того, как претендент переходил на более высокий этаж.

Кроме того, правила испытания не запрещали использовать эффекты баффов.

Скорость убийства Су Мина была чрезвычайно быстрой.

10 этаж

15-й этаж

20-й этаж

.....

На площади Света.

После провала первых нескольких партий игроков, вошедших в подземелье, игроки Города Аарон имели общее представление о ситуации с кошмарной сложностью подземелья [Темного Хребта].

Оно было ужасающим!

Даже маленькие монстры внутри подземелья были слишком свирепыми.

Игроки, вошедшие в подземелье, были убиты маленькими монстрами еще до того, как им удалось увидеть первого босса.

"Разве брат [Канг Хай] не пришел? Или он уже вошел в подземелье?"

[Пламя Ночного Клинка], который только что вернулся в город Аарон, огляделся вокруг, но не увидел Су Мина.

"Я тоже не видел [Канг Хая]. Более того, у нас нет времени ждать его. Мы должны использовать эту возможность, чтобы очистить подземелье кошмарной сложности Темного Хребта этим утром, чтобы мы могли войти в карту более высокого уровня."

[Бессмертная Тень] покачала головой и сказала.

"Верно. Чем раньше мы войдем на продвинутую карту, тем больше будет наше преимущество".

[Пламя Ночного Клинка] согласился.

Затем две основные гильдии одновременно вошли в подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1741305>