Глава 51: Золотой бафф [Счастливый случай]

"Хорошая сделка!"

После того, как Су Мин закончил говорить это, он развернулся и вернулся в ту сторону, откуда пришел.

"....."

[Тень Неба Фантазий] и [Охотник Семи Огней] были в довольно веселом настроении, но когда они слышали слова Су Мина, их улыбки застыли.

Они потратили 4 миллиона, чтобы выкупить то, что принадлежало им.

Какого черта мы так радуемся?

Они замолчали.

В это время убитые игроки также сообщили, что убившего их человека звали [Канг Хай], он был игроком из города Аарон.

"У него действительно есть способ отправиться в другие города!"

"Это значит, что действительно много гильдий получили Башню Лордов с его помощью?!"

Услышав эту новость, двое начали верить в слова Су Мина.

"Черт, этот игрок только что был [Канг Хаем]? Да это же кумир нас, игроков-священников! Я несколько раз смотрел видео с его битвами в интернете".

"Ты шутишь? Подождите! Он что, жрец с такой чудовищной защитой???"

"Невозможно! Если даже Жрец настолько силен, то разве у меня, игрока-воина, есть какой-то статус?"

Игроки разговаривали за спиной Су Мина, и было много обсуждений.

"Малыш Ли, следуй за ним и узнай, как [Канг Хай] пробрался через городскую блокаду, чтобы попасть в Город Серебряного Дракона" - приказала Тень Неба Фантазий.

"Президент, предоставьте это дело мне!"

[Тень Неба Фантазий] похлопал себя по груди и пообещал.

В настоящее время он был единственным ассасином в гильдии, который повысил свой класс. Несмотря на то, что он был лишь ассасином Бронзового ранга, его скорость передвижения была намного выше, чем у других людей в гильдии.

[Тень Неба Фантазий] активировал навык невидимости, чтобы преследовать Су Мина, и исчез на глазах игроков.

"А?"

Когда до него оставалось совсем немного, Су Мин почувствовал позади себя какое-то отклонение.

Он почувствовал эту аномалию, потому что в прошлой жизни ему пришлось столкнуться со слишком большим количеством убийц.

Когда он увидел, что вокруг никого нет, он активировал свое магическое восприятие и сразу же нашел местоположение [Тень Неба Фантазий].

"Неужели он хочет узнать, как я попал в Город Серебряного Дракона из Города Аарона?"

В уголках рта Су Мина появилась улыбка.

Без Значка Бездны портал телепортации между 55-м и 56-м Разлоями Бездны не мог быть использован.

Однако в сердце Су Мина зародилась злая идея.

Взмахнув рукой, он выпустил исцеляющее заклинание, которое активировало бафф [Форсаж].

Скорость передвижения увеличилась на 200%!

Со свистом скорость передвижения Су Мина резко возросла.

"Черт, что это за скорость?"

[Тень Неба Фантазий] уставился на спину Су Мина, когда тот исчез в редком лесу.

Он остановился на своем пути.

"Этот священник - монстр?... Хорошо, если его урон и защита высоки, но он слишком быстр!"

Подумав хорошенько, [Тень Неба Фантазий] понял, что его обошли по всем параметрам.

Неужели это настоящий босс?

У [Тени Неба Фантазий] не было другого выбора, кроме как вернуться.

.....

[Текущее местоположение: Королевство Святого Света - город Аарон - горный хребет Хиллс]

Пройдя через две пропасти, Су Мин вернулся в город Аарон.

Он плавно добавил 4 пункта свободных атрибутов к своей Мудрости, затем достал [Свиток Благословения Святой Воды - Золотой] и разорвал его.

Золотой свет заиграл, и десятки капель воды влились в его тело.

+15000!

+15000!

+15000!

.....

"Динь, поздравляю с получением первого уровня баффа [Счастливый Случай]".

"Динь....."

Когда специальный эффект умения рассеялся, Су Мин получил 5 слоев баффа золотого уровня.

[Счастливый Случай]

Качество: Золото

Слои: 5/10

Эффект: Удача +5 очков. Эффект Счастливого Случая можно активировать один раз в 24 часа. После использования вы получаете +20 очков удачи. Эффект длится в течение 5 секунд. Продолжительность действия баффа неограниченна и не может быть снята.

"Наконец-то я получил бафф, который добавляет удачу!"

С тех пор как Су Мин получил свой первый бафф, он все время думал о том, чтобы получить бафф, добавляющий удачу.

В мире [Происхождения] вероятность получения редких предметов при убийстве монстров, выполнении специальных заданий, открытии сундуков с сокровищами, ставках на камни умений и других событиях зависела от высокого значения удачи.

Более того, предметы и снаряжение, повышающие удачу, были крайне редки.

В его прежней жизни предмет, дающий +1 к удаче, даже если это был предмет класса Черного Железа, все равно можно было продать не менее чем за два миллиона золотых монет.

Бафф, который давал +5 очков удачи, насколько высока была его ценность? Су Мин осмелился сказать, что он стоил десятки миллионов!

В конце концов, если сравнить стоимость снаряжения с +1 очком удачи и снаряжения с +2 очками удачи, то разница в цене между ними была не в два, а в три или даже в четыре раза.

"Увеличение удачи также должно повлиять на вероятность эволюции снаряжения [Золотого Света]" - подумал Су Мин.

Он тут же закрыл панель баффов и достал снаряжение, брошенное Королем Скелетов.

[Корона черепа - серебро]

Часть: голова

Атрибуты: МР +500, Сила +7, Телосложение +8, Мудрость +35

Специальный эффект: Ментальное сопротивление +10%

Дополнительный навык: [Ледяной взрыв: Вызывает волну ледящего холода, атаковую врагов в области 10x10 м перед вами, нанося [Атака заклинателя x 200%] урона льдом в секунду, -10% скорости передвижения и -10% скорости атаки в течение 3 секунд. Кулдаун: 20 секунд, расходует 150 МР].

Требования к экипировке: 10 уровень, магический класс

Будь то атрибуты, спецэффекты или дополнительные умения, [Корона черепа] была лучше, чем [Маска Мстительного Демона].

Су Мин решительно сменил маску 5-го уровня [Маска Мстительного Демона], надетую на его лицо.

Конечно же, он не забыл отключить отображение внешнего вида экипировки.

Его показатели значительно увеличились.

ID: Канг Хай

Уровень: 18 (74215/97610)

НР: 19670

МР: 11398

Атрибуты: Сила 569, телосложение 431, ловкость 312, мудрость 452

Сила атаки: 1138/944

Защита: 491/275

Золотые монеты: около 6,81 миллиона

Легендарная степень: 3

Су Мин был уверен, что, просто держа свой посох и размахивая им, он может убить большое количество игроков за несколько секунд своей текущей физической атакой, активировав [Предельный Берсерк].

Он был силен как черт!

К тому же его НР уже почти достиг 20 000.

Если другие игроки хотели достичь уровня Су Мина, им, по крайней мере, требовались таланты золотого уровня. Более того, эффект таланта должен был увеличить их НР.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1736437>