

Глава 23: Повышение двух уровней подряд, маска негодования!

Внутри подземелья "Темный лес".

Грохот .....

Обрушилась земля и повалились деревья.

Гигантский босс питон безумно атаковал [Гильдию Тянь Сюань].

"Тск .....босс вообще не может нас убить".

"Действительно, пока у нас есть помощь госпожи Цин Янь, первое место по очистке кошмарного подземелья "Происхождения" принадлежит нам!"

Лица игроков гильдии Тянь Сюань были полны уверенности, ведь у них был могущественный священник.

Сестра президента Тянь Сюаньхэ, "Цин Янь".

Первый известный игрок, обладавший талантом эпического уровня, который мог развиваться.

Было сказано, что этот талант может развиваться до уровня Мифического.

"БОСС собирается атаковать".

Не обращая внимания на смех членов команды, Тянь Сюаньхэ спокойно напомнил им.

Услышав это, все стали серьезными.

"Рев!!!"

БОСС начал буйствовать.

В этот момент у всех в ушах прозвучало системное уведомление.

"Дзинь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока Канг Хая с успешным прохождением подземелья "Кошмар" [Дворец водного демона] на сложности "Кошмар" с командой "Ночной клинок" и получением первого достижения в прохождении подземелья "Кошмар"!".

"....."

Члены гильдии Тянь Сюань были ошеломлены, и БОСС разбил их своим хвостом.

Бум...

Четыре человека в первом ряду сразу же потеряли кровь. В следующее мгновение священник Цин Янь вызвал луч света, чтобы исцелить четверых, мгновенно исцелив их.

Увидев системное уведомление, гильдия Тянь Сюань была ошарашена.

"Черт! Есть команда, которая прошла кошмарное подземелье?! Не может быть. Неужели сила [Ночного Клинка] стала такой сильной?"

"В нашей команде есть три таланта алмазного ранга, шесть талантов золотого ранга и даже талант эпического ранга Цин Яня. Может ли быть, что Ночной Клинок нашел несколько игроков Эпического ранга, чтобы объединиться с ними?"

"Может ли быть так, что [Дворец Водяного Демона], на который они совершили набег, был относительно легким?"

Все смотрели на Тянь Сюаньхэ.

Он покачал головой и сказал: "Нет. Согласно отчетам персонала города Аарон, сложность [Дворца Водяного Демона] даже немного выше, чем [Темного Леса]".

"Неужели сила [Ночного клинка] выросла до такой степени?"

Тянь Сюаньхэ задумался.

Он протянул руку и нажал на детали команды [Ночной Клинок], которая участвовала в зачистке подземелья. Его зрачки внезапно сузились, когда он посмотрел на имя капитана команды.

" [Канг Хай]..... Его нет в списке членов Гильдии Ночного Клинка. Похоже, что первая зачистка связана с ним".

После того как Тянь Сюаньхэ внезапно осознал это, он продолжил командовать своей гильдией.

"Цин Янь, отправь сообщение Линг Шану и попроси его организовать некоторых членов в городе Аарон, чтобы они связались с "Канг Хаем" и попытались склонить его на свою сторону".

"Я понимаю".

Священник, Цин Янь, ответил мягко.

Она пробормотала про себя имя "Канг Хай", и ее ясные глаза вспыхнули любопытством.

Тот факт, что он смог так быстро пройти подземелье, означал, что он должен быть боевым классом с Эпическим талантом.

Подумав об этом, она почувствовала легкую зависть.

.....

С другой стороны, системное уведомление продолжало звонить после смерти мстительного дьявола Зилеса.

"Динь, вы убили короля водных демонов, Зилеса. Награда: 9000 EXP, вклад в подземелье +1800, репутация +200, свободный атрибут +2."

"Динг, поздравляю с достижением 8-го уровня".

"Динг, поздравляю с достижением 9-го уровня".

После убийства босса Су Мин получил огромное количество очков опыта, что позволило ему повысить два уровня подряд.

В итоге Су Мин получил 18 свободных очков атрибутов и добавил их к своей мудрости.

Однако самой важной частью его урожая на этот раз были не бесплатные атрибуты, а [Вызов Легенды]!

Его можно было получить, только получив мировое достижение, выполнив квест Легендарного уровня и убив БОССА Легендарного уровня.

У [Вызова легенды] была только одна функция.

Задача "Легенда" может повысить уровень шаблона "Раса"!

Это было то, о чем мечтали игроки!

"Как только я достигну 20-го уровня, я смогу начать испытание".

Су Мин тайно сказал.

Затем он подобрал все вещи, брошенные БОССом.

"Дзинь! "

"Вы получили награду: 100 золотых монет, [Маска негодования], [Серебряный злой коготь], [Серебряный каменный монумент], [Фрагмент карты руин Сирен] .....".

Хотя Зилес был боссом бронзового ранга, после усиления в кошмарном подземелье он мог ронять предметы, превышающие его ранг.

Именно поэтому он смог собрать 18 единиц оборудования.

2 серебряного класса, 2 бронзового класса, 5 черного железа, а остальные 11 были оборудованием белого класса.

Вместе с предыдущим урожаем у Су Мина уже было 2 фрагмента карты Сирены. Ему не хватало еще одного фрагмента, чтобы составить полную реликтовую карту.

Он посмотрел на отвратительную маску в добыче.

[Маска негодования - Серебряный ранг].

Категория: Голова

Атрибуты: Мана +200, Телосложение +5, Ловкость +6, Мудрость +15

Специальный эффект: ментальная сопротивляемость +5%

Дополнительный навык: [Душа негодования: Вызовите призрака, чтобы нанести [Атака заклинателя x 200%] урона одному врагу. Это вызывает у врага 2-секундное состояние страха. Время действия: 15 секунд. Потребляет 80 маны].

Требования к оборудованию: Профессия мага 5-го уровня

"Хорошее оборудование" - воскликнул Су Мин.

Эта маска была одним из самых высококачественных приборов класса Серебро.

Атрибуты и навыки Маски Возмущения были намного лучше, чем у "Тяжелой брони Громового Волка", которую он продал Ночному Клинку.

Кроме того, он больше подходил для профессии мага.

В Происхождение мощные эффекты контроля были разделены на три категории: Физические, Разумные и Хаотические.

Эффекты полета, отталкивания и так далее были физическими, а эффекты головокружения, сна и так далее - атаками разума. Все остальные эффекты контроля были хаотическими.

Снаряжение с дополнительной психической устойчивостью может сократить продолжительность эффектов контроля разума и повысить выживаемость.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1705874>