

"Хм? Камень Реликвий? Хорошая штука."

Глаза Су Мина загорелись, когда он увидел название второго предмета. Даже книга навыка Серебряного класса была проигнорирована им.

[Камень реликвий] - необходимый расходный предмет, используемый для открытия подземелья реликвий.

В своей прошлой жизни игроки любили открывать подземелье "Руины пустоши".

Это было потому, что только в реликтовых подземельях можно было найти "Неизвестный камень умений". Хотя эта вещь была очень дорогой, 99,999% навыков, которые она производила, были мусором.

Однако оставшиеся 0,001% были супер редким навыком выше Алмазного класса!

Кто-то получил навык мифического класса после активации "Неизвестного камня навыков" и сразу же вошел в верхний эшелон 20 лучших игроков Синей Звезды.

Этот инцидент заставил многих людей попытать счастья на Неизвестном камне мастерства.

Затем он осмотрел фрагмент карты.

[Фрагмент карты Руины Сирен]

Тип: Реплика карты

Количество:1/3

"Я никогда раньше не слышал об этом месте".

Су Мин временно сохранил фрагмент карты в своем инвентаре. Он не стал читать книгу о навыке Хлыста Молнии. Этот навык был исключительным навыком воина.

Он планировал использовать[Священный алтарь Орфа] для синтеза книги навыка священника.

Последней вещью был его недавно полученный бафф.

[Сильное тело]

Класс: Чёрное железо

Слои: 2/50

Эффект: Увеличивает НР игрока на 400 пунктов. Снижает урон на 1% при ударах по игроку, не превышающих 500. Действует вечно. Не может быть удален.

Если этот бафф достигнет максимального уровня, то до тех пор, пока входящий урон будет меньше 12 500, урон будет снижен на 25%.

Умение на максимальном уровне также дает 10 000 НР.

Приличный бафф.

Проверив результаты, Су Мин закрыл панель и посмотрел на каменную дверь высотой десять метров. Впереди лежала территория Дворца Водяного Демона.

Он поднялся по лестнице, подойдя к ней.

...

В туннеле 1.

Команда [Ночь] продвинулась уже на 100 метров.

Команда из 10 человек состояла исключительно из магов!

Пьяный Дождь неторопливо произносил свои заклинания. Спустилась метель, из-за чего скорость передвижения Демонов Воды снизилась на 95%, что затруднило их передвижение.

"Атака!"

Пьяный Дождь немедленно отдал приказ.

Девять человек, включая его, подняли свои посохи, чтобы бросить свои умения.

Разноцветное сияние полетело в сторону группы монстров.

-15, -9, -12.....

Появились десятки двузначных номеров повреждений.

Хотя урон был ничтожно мал, этот забег был очень безопасным.

Можно сказать, что с помощью Пьяного Дождя, очищение Дворца Водяного Демона от кошмарных трудностей было лишь вопросом времени.

"Хаха..... Пламя Ночного Клинка потратил 500,000 золота, чтобы это подземелье было очищено мной".

Как только Синий Ночной Ветер вспомнил шокированное выражение лица Пламени Ночного Клинка после того, как узнал, что они взяли его на зачистку, его настроение очень расслабилось.

"Брат Ледяной Бог, твои навыки управления толпой* слишком сильны".

[TLN: Умения контроля толпы - это умения, которые влияют на движение противника, будь то оглушение, замедление, парализация].

"Это верно. Выходная среда слишком комфортна".

"Вздых почему я не могу получить талант Алмазного класса?"

Глядя на завистливые взгляды игроков Синей Ночи, Пьяный Дождь чувствовал себя очень комфортно.

“Я...”

Пьяный Дождь уже собирался заговорить, когда его прервало внезапное системное уведомление.

"Динь! Объявление о подземелье:"

"Поздравляем члена команды [Ночной Клинок] [Канг Хай] с успешным убийством No.2 Хранитель зала Реант. Прогресс в исследовании карты: 45%. "

“ ... ”

В это мгновение атмосфера в Туннеле 1 стала чрезвычайно тихой.

Улыбка Пьяного Дождя застыла.

Он забыл применить свой навык. Страж Водяного Демона быстро восстановился. В мгновение ока он приблизился к позиции мага и начал бушевать.

"Динь! Ваш товарищ по команде, [Синий Ночной Ветер] умер! "

" ... "

Из-за его небрежности команда из десяти человек сократилась до одного.

Вскоре после этого Пьяный Дождь также был убит монстром.

[Ночь] была полностью уничтожена.

За пределами подземелья.

В сопровождении вспышки света, Синий Ночной Ветер и другие появились в поле зрения других игроков.

"Эх, разве это не Синий Ночной Ветер и его команда? Почему они вышли раньше. "

"Даже с Пьяным Дождем, помогающим им, они проиграли так быстро? Неужели подземелье Кошмаров такое сложное?"

"Это неправильно. Посмотрите внимательно на другие гильдии...".

Когда они слушали прохожего...

...Лица Пьяного Дожда и Синего Ночного Ветра стали красными, а затем зелеными.

"Канг Хай..... Чтобы я потерял так много лица. Я буду помнить тебя".

Оба скрежетали зубами.

...

В подземелье.

Су Мин толкнул дверь.

[Текущее местоположение: Дворец Водяного Демона(Кошмар) - Подземный зал]

Оглядевшись, он увидел большой зал, в котором не было ни одного чудовища. Вокруг было восемь каменных дверей, а в центре - винтовая лестница, ведущая, похоже, на самый верх дворца.

Сразу же он вышел и ступил на лестницу.

Дворец был очень высоким. Чтобы подняться на самый верх, требовалось около пяти-шести минут.

Под его ногами была круглая плавучая платформа. В центре стоял Трон Водяного Демона.

"Базз..."

В воздухе возникли сильные колебания. В следующее мгновение Трон Водяного Демона излучил магическое сияние, и наконец сформировал высокую, стройную, голубую фигуру.

Только взглянув на его тело, можно было понять, что оно действительно огромное.

Но при одном только взгляде на лицо...

...Он не мог не кричать:

"Откуда взялось это чудовище! "

Уродливо и трагично.

[Мстительный дух короля водных демонов Зилеса]

В этот момент Зилес сошел со своего трона, огляделся вокруг и пробормотал про себя: "Зилес, известный как Страна Мечты Водяных Демонов. Какое красивое лицо, ха-ха...".

В следующее мгновение пейзаж изменился. Все разложилось, и по морю поплыла черная кровь.

Он повернул голову, чтобы посмотреть на Су Мина, и сказал: "100 лет назад... появление группы сирен изменило все. Сирены были высокими и могущественными, и обращались с нами как с ублюдками! Разграбили наш дом, забрали наши жизни! Все было отнято... сиренами!".

Голос Зилеса становился все резче и резче, а его лицо несравненно исказилось.

"Я проклинаяю их на веки вечные!"

" ... "

Су Мин без выражения слушал трагическую историю Зилеса. Он был спокоен.

Действие было превосходным, а крик - душераздирающим.

Однако этот поступок был воспринят как крики вора*, показавшиеся ему смешными.

[TLN: Отвлекать внимание других, чтобы скрыть свои проступки].

В следующее мгновение Зилес появился перед Су Мином и уставился на него, его глаза горели огнем:

"Человек, готов ли ты отомстить за миллионы мертвых душ Демонов Воды в Бездне?".

В этот момент выскочило системное уведомление.

"Динь! "

"Поздравляем с запуском эпического квеста "Гнев водного демона". Описание квеста: Уничтожьте Королевство Сирен и отомстите за гибель расы Водяных Демонов. Награда: Неизвестно. "

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1705871>