

Глава 18 Босс, я не достоин быть священником!

С этой суммой сбережения Су Мина составили 52613 золотых.

Даже если использовать его для запуска скрытого квеста, все равно останется более 30 000 золотых.

20 000 золотых были лишь одним из препятствий для получения навыка золотого уровня. Ему также нужно было достичь 15-го уровня.

"Именно так!"

Пламя Ночного Клинка, казалось, что-то вспомнил и послал приглашение: "Брат, не хочешь ли ты пройти подземелье 'Дворец водного демона' с членами нашей гильдии?".

"Свиток [Дождь жизни], который я дал вам ранее, был получен за первую зачистку нормальной сложности "Дворца водного демона". В награде за первое прохождение высшей сложности "Кошмар" может быть свиток золотого класса".

"Золотой свиток..."

Подумав об этом, Су Мин почувствовал, что от этой возможности нельзя отказываться.

Если бы он смог получить бафф золотого класса, его сила значительно возросла бы.

"Я принимаю ваше приглашение". Су Мин согласился и продолжил: "Но что насчет награды, выпавшей внутри подземелья?".

"Все свитки исцеления принадлежат вам, и вы также можете участвовать в обычном распределении лута. Остальные награды будут распределены в соответствии с вкладом каждого игрока в подземелье. Конечно, первое слово в этом деле за вами. Итак... что вы думаете?".

Пламя Ночного Клинка прямо высказал свои условия.

С силой Су Мина большая часть наград подземелья, вероятно, попала бы в его карман.

Он все прекрасно знал.

Пламя Ночного Клинка не заботилось о наградах в подземелье. Ему нужна была первая зачистка в подземелье уровня Кошмара.

Это было все!

Возможность сделать рекламу на весь мир стоила более 100 000 золотых.

"Ночной Клинок, я также знаю твою цель. Но этих условий далеко не достаточно".

Су Мин сказал глубоким голосом.

Пламя Ночного Клинка посмотрел на него и торжественно предложил: "Я согласен увеличить цену. Если брат Канг Хай приведет Гильдию Ночного Клинка к получению первой зачистке подземелья на уровне Кошмара, я обязательно дам тебе 500 000 золотых!"

"Хорошо".

Су Мин улыбнулся и согласился на приглашение.

"Однако я по-прежнему хочу только золото или драгоценный предмет с эквивалентной ценой".

"Тогда решено".

Пламя Ночного Клинка отправил сообщение в гильдию с просьбой купить 500 000 золота как можно скорее.

Су Мин последовал за ними к входу в подземелье.

Три минуты спустя.

Вскоре все прибыли к месту назначения. Перед ними стояло множество разрушенных стен, внутри руин находились привлекательные синие телепортационные ворота.

"Лидер гильдии Ночного Клинка пригласил стороннюю помощь?"

Все последовали на звук, и когда он вышел из толпы один, за ним последовал симпатичный парень.

□ Синий ночной ветер Lv5 □

□ Пьяный дождь Lv6 □

Увидев их имена, толпа начала обсуждать.

"Черт, [Синий Ночной Ветер] действительно пригласил Ледяного Бога Пьяный Дождь!"

"Большое дело! Похоже, что □ Ночь □ определенно получит первую зачистку в □ Водном Дворце

Демонов□”

Уголок рта Пьяного Дождя слегка скривился, когда он услышал одобрителные возгласы игроков.

Будучи магом в своей прошлой жизни, Су Мин был хорошо знаком с ним.

Пьяный дождь также был назван самым отвратительным магом.

Урон от его умения был нормальным, но оно имело различные негативные эффекты, такие как экстремальное замедление и замораживание.

Игроки вообще не могли к нему приблизиться, так как были убиты его магией.

Конечно, Су Мин его совсем не боялся. Сколько бы негативных эффектов ни было, все было бы бесполезно, если бы он не мог нанести никакого урона.

В этот момент Синий Ночной Ветер взглянул на удостоверение Су Мина, а затем насмешливо сказал: "Гильдмастер Ночной Клинок, я надеюсь, что вы наострите уши и внимательно прослушаете объявление о том, что гильдия "Ночь" зачистила первое Подземелье Кошмара. "

"Тогда я готов. Синий Ночной Ветер, я надеюсь, что нанятый тобой человек окажется сильным".

Выражение лица Пламени Ночного Клинка было спокойным.

Ему даже захотелось рассмеяться. По его мнению, Пьяный Дождь был намного слабее Су Мина.

В конце концов, было слишком мало людей, которые видели сцену боя Су Мина.

Синий Ночной Ветер холодно фыркнул и повел команду в ворота подземелья.

"Брат Канг Хай, ты можешь возглавить команду". Пламя Ночного Клинка повернулся и сказал.

Прозвучало системное уведомление.

"Дзинь... вы получили разрешение руководителя группы. "

Су Мин подошел к portalу, и на экране появился экран.

□ Дворец водного демона□

Уровень: 5

Тип подземелья: Региональный

Подходящее количество: 5-10

Количество команд: 1/8

Дополнительные сложности: Легкий, Средний, Продвинутый, Кошмар

Условия победы: Команда, убившая "Короля демонов воды, Зилеса", будет считаться победившей. □

Сложность подземелья была разделена на пять уровней. Поскольку уровень Дворца водного демона был слишком низким, разблокировать сложность "Кошмар" было несложно.

"Дзинь! Пожалуйста, выберите уровень сложности подземелья. "

"Кошмар".

Су Мин решительно сделал свой выбор.

Из портала хлынул свет и окутал всех, отправив их в карманное измерение.

...

В центре острова возвышался огромный дворец.

Восемь туннелей вели со дна океана в зал в нижней части дворца.

"Зилес" Это было название королевства перед ним. Это также было имя единственного правителя расы Водяных Демонов с древних времен.

□Текущее местоположение: Дворец Водяного Демона(Кошмар) - Вход в подводный туннель□

"Канг Хай, как мы будем сражаться?" спросил Пламя Ночного Клинка.

Су Мин посмотрел на охранника впереди.

□ Страж водного демона (Кошмар)□

Уровень: 5

Ранг: Элита

НР: 4500

Нападение: 215

Физическая защита: 106

Магическая защита: 60

Навыки: Водяная стрела Lv4, Водяной щит Lv4, Разрез Lv5

Элитная аура: дает 5% прирост статусов всем союзникам поблизости.

Как и ожидалось от подземелья с кошмарной сложностью.

Атрибуты элитных монстров 5-го уровня были намного мощнее, чем у тех, что были снаружи. Их показатели обгоняли показатели элитного монстра 3-го уровня.

Элитные игроки Гильдии Ночного Клинка могли нанести им лишь менее чем двузначный урон.

Вспоминая условия зачистки Су Мин сказал.

"Чтобы очистить подземелье как можно скорее, нам просто нужно обезглавить финального босса. Я пойду искать [Короля водных демонов]. Вы все можете убивать мелких мобов".

"Ха? Брат, ты священник!" Это был член клуба, который не знал Су Мина.

"У босса более 100 000 HP. Вы действительно можете справиться с Боссом в одиночку?"

"Если мы пойдем вместе, мы сможем помочь вам".

Игроки из Гильдии Ночного Клинка задали ему вопрос.

"Не нужно. Ты только замедлишь меня, если будешь следовать за мной".

Игроки сразу же были недовольны.

Несмотря ни на что, они были элитой гильдии. Как их сила может уступать?

Пламя Ночного Клинка ничего не сказал.

Были некоторые вещи, которые нужно было сказать, как говорится, "видеть - значит верить".

В следующий момент Су Мин только успел выйти, как Страж Водяного Демона начал атаку.

□ Стрела света! □

Су Мин взмахнул своим посохом, и легкая стрела пронзила воздух, мгновенно вонзившись в живот водного демона.

-372!

"Черт, что это за повреждения?! "

Игроки были крайне шокированы.

□Берсерк! □

После этого Су Мин бросился к демону и взмахнул своим посохом.

-838 (КРИТ)!

-838!

-838!

...

Глядя на красные критические повреждения, элитные игроки "Ночного клинка" были ошарашены.

Слишком ОП.

Священник взмахнул своим посохом и нанес удар.

Это... что это за сверхъестественное повреждение?!

В этот момент священник из команды, который сначала допрашивал Су Мина, почувствовал стыд и зависть одновременно.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1705869>