

Глава 1: Талант вечного уровня - благодать жизни

Бескрайние земли, наполненные пустотой...

Су Мин не замечал, как долго он сражается, и что вокруг него уже сотни миллионов людей.

"РОАР! "

Гигантский космический зверь стоял в пустоте с холодными, сверкающими глазами. Внезапно он открыл пасть и издал свирепый рев, создав разлом в пустоте, в результате чего погибло бесчисленное множество существ вокруг него.

Сознание Су Мина начало затуманиваться.

Его тело слегка похолодело.

Последней сценой, которую он увидел, был спуск огромной ледяной тюрьмы, которая превратила десятки миллионов игроков в ледяные скульптуры... Постепенно все вокруг затихло....

.....

Империя Дракона, квартира в городе Донг Хай.

"Хуху*..."

[TLN: звук ветра].

Су Мин продолжал брызгать холодной водой на лицо.

Только ощущение холода могло успокоить его от отражения, которое он видел в зеркале. Вскоре он разразился беззаботным смехом.

"Я действительно переродился - всё может начаться заново".

Су Мин не чувствовал себя так расслабленно, как сейчас, с самого начала вторжения в мир.

11 апреля, год 2022, сегодня все началось!

По всему миру с неба падали карты. С помощью этой карты люди могли войти в виртуальный игровой мир под названием [Происхождение].

Сначала люди думали, что это инопланетное вторжение.

Но когда игроки выходили из игры, они с удивлением обнаруживали, что их способности из игры переносятся в реальный мир.

В этот момент страсть каждого была полностью разожжена.

Все люди по всему миру вошли в виртуальную игру [Происхождение].

Наступила новая эра.

Примерно в середине игры игроки получили возможность перемещаться по другим планетам, в результате чего было обнаружено местонахождение Голубой планеты, и планета подверглась вторжению. В конце концов, на Голубую планету прибыли чужие цивилизации, которые попытались поработить людей.

Что касается результата? Человечество отказалось от них, и ... началась война.

"Теперь, когда я возродился, я не позволю, чтобы шанс, который дал мне Бог, пропал даром".

"Я обязательно использую любую возможность, чтобы расти и становиться сильнее".

Вскоре Су Мин пришел в свою гостиную и увидел на столе карту входа в систему. В его голове

промелькнуло множество мыслей.

Когда он медленно открыл глаза, карты появились на свет.

А кристаллический узор в центре открытки на самом деле... золотой!

Насколько ему было известно, существовало только четыре карты цвета кристалла: белая, зеленая, синяя и фиолетовая.

Эти цвета отражали качество карт входа в систему.

Чем выше качество карты, тем выше вероятность получения лучшего таланта при создании игрового аккаунта.

Су Мин никогда раньше не слышал о золотой карте входа.

Но в его сердце было чувство, что эта золотая карта может принести ему перемены.

"Давай используем эту карту для создания моего аккаунта".

Приняв решение, Су Мин взял карту и мысленно пробормотал "Вход".

Как только он произнес "Вход", карта слилась с его телом, и в его ушах зазвучал холодный, механический голос системы.

"Проверка квалификации игрока..."

"Верификация успешна! Идентификация входа игрока: Галактика "Древняя река", цивилизация "Голубая планета". Раса: Обычный человек..."

"Игровой счет NGL-LY00,022,1875 был создан, хотите ли вы войти в игру? "

Су Мин сразу же согласился.

Окружающее стало быстро меняться.

В следующее мгновение он оказался в крошечной тьме, где виднелись только сияющие звезды.

"Динь, система обнаружила карту [Входная карта вечного уровня], игрок получит шанс получить эксклюзивный талант из колеса рулетки. "

Перед Су Мином появилось бледно-золотое колесо рулетки.

Затем колесо быстро вращалось. Настроение Су Мина было спокойным; не имело значения, был ли его талант хорошим или плохим.

Для него боевой опыт из его предыдущей жизни и воспоминания о многих важных миссиях были его величайшими сокровищами.

Когда колесо рулетки остановилось, слова Су Мина резко оборвались.

"Динь! Поздравляем с получением Таланта Вечного уровня: [Благодать жизни]. "

"Пссс, я правильно тебя понял? Талант вечного уровня?! "

Су Мин уже был немного взволнован.

В его предыдущей жизни, будь то игрок с Голубой планеты или игрок с другой планеты, никто и никогда не получал талант Вечного уровня! Даже самый высокий уровень таланта в истории был талантом мифического уровня.

Только пять человек получили Талант Мифического уровня!

И эти пять человек были правителями пяти цивилизаций во Вселенной.

Талант Вечного уровня был на два уровня выше, чем Мифический уровень. Как Су Мин мог не радоваться, получив такой божественный талант, который был на семь уровней выше, чем талант его предыдущей жизни.

Эта разница была сродни разнице между небом и землей.

Подумав об этом, Су Мин нажал на детали таланта.

[Талант: Благодать жизни (Вечный уровень)]

Эффект: Когда вы исцеляетесь любым исцеляющим умением, вы случайным образом получаете слой постоянных баффов, которые нельзя снять. Чем сильнее единичный эффект исцеления на единицу, тем выше качество баффа.

"Глядя на описание, этот талант действительно силен, но мне нужен навык исцеления, чтобы вызвать его, поэтому мне придется выбирать между профессией священника или попросить священника помочь мне активировать бафф".

"Это..."

Су Мин был немного расстроен.

Его мысли прервал системный запрос.

"Динь... уважаемый игрок, пожалуйста, введите имя своего персонажа. "

"Канг Хай".

Су Мин сразу же выбрал имя из своей предыдущей игры как память о прошлом.

"В зависимости от вашего региона, пожалуйста, выберите начальный класс из [Воин, Рыцарь, Лучник, Ассасин, Маг, Священник и Призыватель]. "

Су Мин был магом в своей предыдущей жизни, но из-за таланта [Благодать Жизни], ему пришлось все изменить.

После тщательного обдумывания Су Мин наконец пришел к решению.

"Я выбираю священника".

Другие профессии, владеющие навыками исцеления, встречались крайне редко, и чтобы использовать [Благодать жизни], ему пришлось бы нанять других священников для постоянного исцеления.

Такое поведение кричало бы об одном: "У меня особый талант!".

Талант был основой для каждого игрока, чтобы стать сильнее. Если информация о его снаряжении просочится наружу, то в худшем случае придется сменить снаряжение, но если раскроются его таланты... к нему прибегут неприятности, а учитывая тот факт, что он не мог изменить свой талант, это было серьезным делом.

Су Мин считал, что большинство людей приложили бы все усилия, чтобы скрыть свои таланты.

Поэтому только священники могли использовать максимальный потенциал [Благодати жизни]. Кроме того, у священников был выбор выбрать свой продвинутый класс в качестве боевого типа, и они не всегда должны были выступать только в качестве поддержки.

После выбора класса его персонаж был успешно создан.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/1704132>