

Перед глазами Томаса неожиданно появились две полупрозрачные панели прямоугольной формы.

И что это? Вообще похоже на какой-то игровой интерфейс. Но все это странно как-то... Хотя, в конце концов, это другой мир. Стоит перестать удивляться подобным вещам и максимально быстро адаптироваться

Проанализировав ситуацию, Том пришел к выводу, что, скорее всего, где-то рядом вполне могут находиться соплеменники гоблина. Поэтому оставаться здесь было довольно опасно. Из-за этого Томас решил разобраться с системой позже. Сейчас необходимо добраться до какого-нибудь безопасного места.

*Вот только... Как это закрыть? Вроде никакого крестика или чего-то такого я не вижу. Значит, вероятно, этим можно управлять как-то по-другому. А что, если... *

Мужчина мысленно произнес "Заккрыть". Панели так же внезапно пропали, как и появились.

Отлично

Затем Томас принялся осматривать свою жертву. Первое, что сделал Том - поднял отлетевший нож гоблина и положил его рядом, чтобы потом не забыть про, пожалуй, самое важное. Кожаные штаны гоблина конечно же были малы для Томаса. Однако они все-таки оказались полезными. Ножом Том разрезал их на кожаные полоски, которыми после обмотал свои кисти для избежания потенциальных травм в возможных схватках. А веревкой Том закрепил импровизированные фиксаторы кистей.

Ну теперь пора двигаться дальше

Мужчина тихо поднялся и пригнувшись подошел к двери. Убедившись, что за ней никто не издает звуков, Томас постепенно стал ее открывать. Все так же пригнувшись, морпех вышел из комнаты. Он оказался в почти полностью разрушенном, но при этом довольно широком коридоре. По бокам коридора находились комнаты чуть больше той, в которой очнулся Томас. Эти комнаты были отделены от прохода ржавыми и во многих местах сломанными решетками. Вероятно, когда-то очень давно здесь находилась темница крепости или замка. Об этом также свидетельствуют архитектурные элементы на стенах. Вернее, то немногое, что от них осталось. Сам коридор освещался светом факелов, воткнутых в образовавшиеся со временем трещины напольных каменными плит. Закрыв за собой дверь, Том стал красться по руинам темницы. В конце катакомб находилась винтовая лестница, некоторые ступени которой отсутствовали. Образовавшиеся пустые места были закрыты трухлявыми досками. Уже подходя к лестнице, которая, в свою очередь, являлась единственным выходом, Томас услышал чьи-то шаги. Моментально среагировав, морпех быстро укрылся под нижними ступеньками. Очередная цель спускалась все ниже по лестнице. Наконец, в промежутке между двумя нижними ступенями Томас увидел тонковатую зеленую ступню.

Гоблин. Повезло

Том все это время держал наготове недавно подобранное оружие. Как только нижняя половина правой ноги гоблина оказалась в непосредственной досягаемости Томаса, он четким движением полоснул ножом по конечности, примерно в том месте, где должно находиться сухожилие. От неожиданности и резкой боли в правой ноге монстр потерял равновесие и упал с лестницы в сторону. Кривоватое копьё и грубый щит круглой формы из необработанной древесины отлетели в разные стороны. Едва гоблин пришел в себя и открыл рот, собираясь позвать на помощь, Томас воткнул клинок в раскрывшуюся пасть, придавив коленом грудь

своего противника.

****Убит [Гоблин] 3-го уровня****

****Получено 8 ед. опыта****

Перед глазами мужчины появились знакомые панели. Закрыв их, Том уже хотел приступить к сбору трофеев, но вновь случилось кое-что неожиданное.

****Достигнут 2-й уровень****

****Доступно [1] очко характеристик****

****Запас здоровья увеличен на 5 ед.****

*Хм... А вот это уже интересно. Ладно, видимо, с этим стоит разобраться прямо сейчас. Но для начала... *

Томас закрыл окна интерфейса и переключился на мертвого монстра. Было видно, что этот гоблин экипирован лучше предыдущего. На нем были кожаные куртка и штаны. По старой схеме Том определенным образом разрезал вещи, поскольку по прямому назначению не мог их использовать. Получившиеся кожаные обрезки мужчина использовал как обувь, обмотав ими ступни. Как только Том закончил, он получил еще одно уведомление

****Выполнены необходимые условия. Открыта профессия [Кожевник]****

Профессия? Ладно, надо как-то открыть панель с общей информацией

Спустя минуту концентрации на этой мысли Томасу все-таки удалось достигнуть своей цели.

<<Статус>>

Имя: Томас

Раса: Человек

Здоровье: 15

Мана: 1

Сила: 7

Ловкость: 6

Интеллект: 7

Стойкость: 15

Навыки: -

Профессии: [Кожевник, 1-й ур.]

<http://tl.rulate.ru/book/63340/1663847>