Парк загадочных развлечений Сквот-Джоу (4)

Открытая сцена в парке развлечений.

Пять человек сидели вокруг специально сконструированного круглого стола для покера в центре.

Хака, я и трое "солдат" с базовыми способностями, которых я нанял.

Среди этой пятерки весь персонал "войск", набранный в качестве игроков, также находился под моим контролем, а Хака взял на себя роль дилера.

Причина, по которой мне пришлось использовать Хаку в качестве дилера, была проста.

Потому что я подумал, что его прищуренные глаза и многозначительная улыбка вполне подходят ему для этой роли. Кроме того, у него довольно ловкая моторика, так что я подумал, что это было бы неплохо.

А если была другая причина -

Это было сделано для того, чтобы заставить его расти.

Проще говоря, рост означал повышение его ранга как персонажа.

И лучшим способом добиться этого было, конечно, чтобы он часто появлялся.

Конечно, это не значит, что Хаке до сих пор не дали никакой роли. На самом деле, именно этот парень сделал больше, чем кто-либо другой, ради моей победы.

Благодаря своей уникальной способности [Вор, укравший семь Теней], он привлек внимание Кирико в качестве теневой мишени, а также сыграл решающую роль, держа Лео за лодыжки во время гонки.

Проблема заключалась в том, что все эти действия происходили вне поля зрения читателей.

В результате этому парню ничего из этого не пошло на пользу. Он просто тихо работал в темноте, а я привлек все внимание.

Конечно, автор знал, что сделал Хака, но я подумал, что это мало что значит в текущей ситуации. Роли, отведенные этому парню, немедленно исчезли, и также было ясно, что автор не испытывал бы к нему особой симпатии прямо сейчас.

Поэтому первой и самой важной целью было привлечь внимание читателей, пусть даже совсем немного. Начиная с этого момента, если мы восстановим оригинального персонажа и максимально распутаем переплетенные настройки, не будет ли для него возможным возродиться в качестве важного персонажа в ближайшем будущем?

Я бросил взгляд на Хаку.

Поэтому, когда у тебя появится шанс, сделай все, что в твоих силах.

"Какие-нибудь проблемы?"

"Ха? Ты меня спрашиваешь?"

"Здесь больше никого нет, кроме тебя".

Хака оглядел 'войска" вокруг нас, затем разразился смехом.

"Нет, ничего сложного. Раньше я любил играть в карточные игры. Я впервые выступаю в роли дилера, но разве ты не говорил, что на этот раз мне не нужно делать ничего особенного?"

"Верно, там ничего нет".

Это было правдой.

На самом деле, единственными важными людьми в этом матче были я и Чинуави. Если кто-либо из другого персонала попытается помочь, это только ухудшит результат.

"Тем не менее, делай все, что хочешь. Например, когда тасуешь колоду, почему бы не попытаться сделать это немного броским?"

"Хмм... При необходимости можно на некоторое время остановить движение противника. В конце концов, здесь тоже есть тени. Или заставить их двигаться не так, как они намеревались".

"О, это так?"

Честно говоря, я тоже мало что знал об уникальных способностях этого парня.

Потому что сам персонаж исчез в оригинале до того, как были раскрыты все его способности.

Я знал только, что он мог контролировать семь теней и ограничивать передвижение другого через них.

Возможно, помимо этого были и другие эффекты. Когда этот парень упомянул свои способности, был очевидный нюанс, что это базовый уровень.

"Ммм ... нет. Пусть будет так. Тем не менее, я пошлю тебе сигнал, если мне это понадобится".

"Хорошо".

Как раз вовремя,

"О, а вот и наш шулер".

Улыбаясь, Чинуави подошел к нам издалека.

"Ты закончил?"

"Да, я получил хорошие новости об этом".

В свободное время он проводил ритуал, который иногда проводили гоблины перед важным матчем. Это была своего рода молитва с просьбой дать совет 'высшему существу".

Между этим ритуалом и обычной молитвой было одно отличие: вы могли услышать ответ от 'бога", как только задавали вопрос.

"Хорошие новости? Перестань шутить".

"Может быть, старший... ты знаешь о наших богах?"

"Я не знаю".

"Хе-хе, ты хорош во лжи".

Но проблема была в том, что эта церемония на самом деле была просто пустой тратой времени, почти бесполезной.

Причина была проста. Потому что 'боги", которым поклонялись гоблины, не были серьезными типами. Они просто выкрикивали ответ, который лучше всего раззадоривал людей, задающих вопросы.

"Итак, мы просто ждем другую сторону?"

- Спросил Чинуави, садясь рядом со мной.

И в этот момент,

"Фу-фу".

Неосознанно вырвался смешок. Чувствовал ли я облегчение?

На самом деле, я довольно нервничал, пока этот парень не сел рядом со мной.

"...?"

"Сядь".

"Э-э... да. Что это было? Внезапно рассмеявшись ..."

Потому что я не мог удержаться от смеха от облегчения. Хотя этот парень сидел за столом, ничего не произошло.

Это было признаком того, что автор принял облик гоблина.

Когда я впервые 'сражался' с Лео, и снова, когда я заманил Лео ранее, Чинуави действительно превратился в меня. Но Лео и его группа, а также читатели, не знали бы точно, кем был этот парень. Был ли он новым персонажем, или это было частью моих странных способностей?

Более того, поскольку все вопросы о его действиях были сосредоточены на мне, автор не смог бы спорить с ним до сих пор. Если бы я просто держал рот на замке, он смог бы продолжать развивать сюжетную линию, даже не затрагивая вопроса о существовании гоблинов.

Но теперь все было по-другому.

В этой игре Чинуави должен был играть активную роль, не маскируясь под кого-либо другого, демонстрируя свои уникальные способности.

И это означало, что этот парень, а следовательно, и раса гоблинов, дебютируют в этой манге в полном объеме.

Это, естественно, было бы обременительно для автора. Потому что появление гоблинов вполне

может исказить запланированные будущие события.

Итак, я беспокоился, что автор может заблокировать присоединение Чинуави к игре.

'Он не возражает... не так ли?'

Очевидно, автор оказался немного более гибким, чем я ожидал. Учитывая новые разработки, он, возможно, думает, что новое направление могло бы быть еще интереснее. Возможно, именно поэтому он не помешал Чинуави появиться здесь.

Но, честно говоря, я думал, что это очень маловероятно.

Предположительно, он подумал: "В любом случае, это не имеет значения". Как только мой персонаж был удален, он мог приступить к следующей разработке без каких-либо проблем.

'Что ж, давайте подождем и узнаем'.

Через некоторое время,

"Прошу прощения за мое опоздание. Там была группа очень взволнованных людей, поэтому мне пришлось попытаться их утешить".

<http://tl.rulate.ru/book/63327/3069553>