Покер 1 на 5

На следующий день, около полудня.

Я как раз собирался войти в лобби казино.

Внезапно из ближайшей системы громкой связи раздался веселый голос.

– Мы хотели бы проинформировать всех наших уважаемых гостей, отечественных и зарубежных, которые посетили казино! Вчера вечером какой-то идиот поднял шум и напал на VIP-персону на кухне. После долгого обсуждения наше казино решило дать ему один шанс исправить свои ошибки. Это было решение королевы. Поистине благословение для этого головореза!

Когда я вошел, у перил второго этажа стоял парень, который говорил в микрофон. Казалось, это он говорил.

‘Кстати, там также был модератор".

Я не заметил этого, когда читал мангу, но, увидев это сейчас, это довольно странно. Как будто ты не играешь в карты, а участвуешь в спортивных соревнованиях.

– Итак, что это за возможность, данная ему? Что это такое, что позволяет вам компенсировать казино ущерб, причиненный игрой! И это только так? Нет! Благодаря этой возможности он может воспользоваться шансом изменить свою жизнь. Парень, выполняющий работу по дому на кухне, может стать VIP-игроком казино в одно мгновение!

На мгновение я не мог удержаться от громкого смеха.

Возможность изменить жизнь или мгновенно стать VIP-игроком казино.

Какое хитрое объяснение. Потому что это была не какая-то "возможность", если не сказать больше.

– Тогда какая ему дана возможность! Те из вас, кто знает, будут знать. Фирменное блюдо казино Голдам! Ее название - Раса Смерти!

"Вау!"

"О, о!"

"Это смертельная гонка!"

Как только диктор закончил говорить, по всему казино раздались радостные возгласы. Другими словами, Смертельная гонка была здесь очень известным зрелищем.

Если описать это одной фразой, это была ‘публичная казнь".

Во имя компенсации казино непосредственно его собственными руками, это ввергло цель в неизбежную пропасть. Играя в игру, которую невозможно выиграть, участник еще больше влезает в адские долги и вынужден работать рабом в казино до конца своей жизни.

Согласно сеттингу манги, на данный момент было проведено в общей сложности тринадцать смертельных гонок, и только один претендент когда-либо пересекал финишную черту.

– Теперь позвольте мне кратко объяснить. Смертельная гонка разделена на семь этапов. На каждом этапе есть игры и противники, с которыми участник может сразиться. Условие прохождения каждого этапа простое. Заставьте противника разориться. Если вы пройдете этап 1, вы сразу перейдете ко 2-му этапу. Если вы пройдете все 7 этапов таким образом, вы станете победителем. Забирайте все деньги ваших противников одновременно.

Это не было объяснено, но это было не единственное условие прохождения. Если соперник объявляет о своем поражении в середине игры, участник может перейти в следующий этап.

Проблема заключалась в том, что это тоже никогда не приносило пользы участнику. Когда участник привыкает к игре и хочет воспользоваться моментом, противник немедленно объявляет поражение и заставляет его перейти к новой игре. Забудьте о том, чтобы заработать больше капитала, даже темп игры находится вне вашего контроля, поэтому структура гонки заставляет участника продолжать накапливать усталость.

Это действительно порочное правило.

– Это было долгое объяснение. Итак, начнем прямо сейчас? О, и вот он, сегодняшний претендент! Куда делся тот дерзкий и свирепый панк из вчерашнего дня? Как мило видеть его таким робким! Теперь, позвольте мне представить вам, плохой мальчик, Лео!

Как только диктор закончил говорить, повсюду раздался шум.

"Бу!"

"Тебе конец, парень!"

"Как ты смеешь сражаться против казино!"

"Гибель!"

На самом деле, это было очень странное зрелище. Другими словами, у зрителей не было абсолютно никаких причин болеть за казино. Вдобавок ко всему, они даже проклинали претендента.

Напротив, разве болеть за неудачника не должно быть более распространенной реакцией?

Но, как ни странно, такова была обстановка в манге. Здесь Лео – был злодеем.

Я посмотрел на мальчика с хохолком, вошедшего издалека.

‘Ты хорошо выглядишь".

У главного героя этой истории, которого я давно не видел, как всегда, было невинное лицо.

Сразу после этого ведущий представил первый этап "Гонки смерти" и его противников.

– Первая игра - Техасский холдем 1 на 1. И противник этого дерзкого парня - Курино, наш давний VIP здесь, в казино Голдам!

Как и ожидалось, это был Курино.

Куда делось ошеломленное выражение вчерашнего дня? Он снова демонстрировал хитрую и уверенную улыбку.

Тем не менее, реакция толпы была довольно плоской.

"Курино?"

"Хм... ну, все должно быть хорошо".

"Да, давай попробуем!"

Я не мог удержаться от смеха на мгновение.

Все было не так, когда я читал мангу. Должно быть, была сцена, когда все кричали "ура".

Причина, по которой реакция была не такой, как раньше, была простой. Вероятно, причиной

была вчерашняя решающая битва со мной.

Курино также казалась немного смущенной приглушенной реакцией зрителей.

‘Я думаю, он немного осторожен".

Если он будет бдителен и охранять свое сердце, Лео придется немного сложнее. Изначально Курино не был тем, с кем можно было легко иметь дело.

Вскоре началась первая игра.

Я тихо покинул вестибюль после просмотра сцены, где Лео сел за стол и спросил судью о правилах игры.

Это было только начало, но, вероятно, это не займет много времени. Чтобы этот монстр достиг 6 уровня.

Даже если игры были невероятно несправедливыми, и даже если его противники были "шулерами", которые использовали особые способности…

Потому что он был тем, кто получил самую сильную и несправедливую привязанность от создателя этого мира.

"Увидимся позже".

Покер 1 на 5.

Правила просты.

В игру играют шесть человек, и основные правила те же, что и в 7-карточном стаде.

Тем не менее, пять игроков в команде делят свои карты и банк.

Другими словами, они могут завершить свои раздачи, выбирая до 35 карт.

"Разве это не весело?"

Я взглянул на лысого мужчину средних лет, который заговорил со мной.

Керти Джонс. Один из важных персон Голдам Сити, который в настоящее время играл в покер 1 на 5 вместе со мной.

"Я новый VIP, который присоединился совсем недавно, поэтому я просто вошел в игру, как меня попросили. Что ты можешь сделать, верно?"

"Тем не менее, он, кажется, неплохо держится, да?"

"Эй, ты что, не видишь его лица? Просто подожди, рано или поздно он рухнет ".

Как оказалось, на лице Лео было довольно искаженное выражение.

К настоящему времени прошло в общей сложности 18 раундов.

Из них Лео выиграл только один раз. И это тоже, банк всего в 3 миллиона золотых.

Тем не менее, деньги, которые наша команда высосала из Лео до этого раунда, были колоссальными –

"Повышение. В два раза больше ".

"Повышение. Снова дубль."

"Поднимите, возьмите и удвоите".

"Настала очередь претендента. Хочешь поспорить?"

"... Сложите [1]".

– 5 миллиардов.

Если это продолжится, Лео скоро обанкротится.

‘Хм, это слишком много?"

Лео с абсурдной легкостью преодолел первые пять этапов, но на этот раз у него не было выбора, кроме как бороться.

Прежде всего, проблема заключалась в вероятности.

Составь свою комбинацию из 35 карт? Прямых флешей бывает пруд пруди. Другими словами, ты даже не можешь себе представить проигрыш.

Конечно, если противостоять сильной удаче Лео, игра может каким-то образом стать интересной. Это мир манги, и он главный герой, так что, возможно, он сможет преодолеть шансы 1 к десяткам тысяч и вытащить стрит-флеш несколько раз.

Однако есть причины, по которым Лео никогда не сможет победить. Если Лео, кажется, повезло с сильной рукой, достаточно, если мы все сбросим карты вместе.

В покере важно не то, сколько раундов вы выиграли. Важно выиграть деньги, даже если вы выиграли только один раунд. И что, если Лео получит хорошую руку? Рука, достаточно сильная, чтобы выиграть даже против 35 карт? Затем мы складываемся вместе. Если мы не заключим пари, у Лео не будет возможности получить деньги.

Итак, у писателя нет выбора, кроме как подготовить те же трюки, что и у меня.

Затем –

"Мы можем войти?"

Со стуком в комнату вошла группа людей.

Один мужчина в костюме, две женщины в одежде горничной и Кирико в форме официанта.

У них была тележка с едой, а на ней были пирожные и другие десерты, чай, кофе и вино.

"Мы подумали, что вам нужно перекусить ..."

Когда одна из горничных сказала это, некоторые важные персоны с восторгом согласились.

"О! Это хорошо. Мне было так скучно; я даже подумывал о том, чтобы пожевать немного жвачки ".

"Хе-хе… что ж, давайте выпьем чаю, пока нам весело ".

В то время я видел растерянное выражение лица Лео, когда он увидел, что они входят.

Это выражение лица, которое я так хорошо знал, было просто неловко видеть.

"Никто здесь не замечает, несмотря на то, что они почти держат таблички, что они пытаются сделать что-то подозрительное".

Очевидно, что такое необоснованное развитие событий неизбежно разрушает ход повествования. Автор не подумал об этом должным образом.

В любом случае,

"Ху..."

Это был момент, которого я ждал.

Я должен был доказать это сейчас. Моя ценность в этой главе.

Сделав пару глубоких вдохов, я выплюнул одно предложение.

"Подожди минутку".

На мгновение все движения в комнате прекратились.

"Где ты взяла это...?"

Когда я спросил, одна из горничных ответила взволнованно.

"С кухни..."

http://tl.rulate.ru/book/63327/2783720