"Нет, ты знаменит. Повсюду ходят слухи. Я задавался вопросом, было ли в этом что-то хорошее ".

В этот момент было ясно, что этот парень также знал, что я использую особые способности. И даже тот факт, что с этого момента бой был настоящим.

"Конечно ... выпивая это, я определенно чувствую себя лучше. Я чувствую, что мой винрейт растет. Может быть, я выиграю следующий раунд? "

"Кик-кик ... это было бы весело".

На самом деле, я никогда не думал, что мне повезет так же, как Лео, если я просто выпью зелье удачи. Это был сверхсильный[2] сеттинг, предназначенный только для главного героя.

Я даже не думал, что смогу полностью преодолеть ясновидение Курино своей двуличностью. В лучшем случае его единственной функцией было "сделать один объект похожим на другой". 1 минута была максимальным ограничением по времени.

Но, тем не менее, я был уверен в своей победе.

Причина была проста, потому что я очень хорошо знал, когда и в какой момент этот парень развалится.

Вскоре после,

Свист –.

Когда дилер снова сдал карты, я заговорил.

"Должен ли я сделать пророчество?"

"Пророчество?"

"Ты проиграешь".

"Что?"

"Руки вашего противника, которые до сих пор выглядели неряшливо, больше не будут читаться, и что бы вы ни делали, вы будете чувствовать, что рука вашего противника лучше. Как будто твое будущее бесплодно ".

"Что за чушь..."

"Ты попытаешься заманить своего противника, но даже если ты поставишь на кусок дерьма, он не попадется. Как будто его не интересует ничего, кроме его собственной руки. Когда эта ситуация повторится, вы начнете чувствовать разочарование и на мгновение сделаете иррациональную ставку. Вы пойдете ва-банк, не проверив его руку. Вы будете играть в игру исключительно с целью вызвать реакцию у вашего противника. Тогда что произойдет в конце? "

Быть поспешным.

Это было главной причиной поражения этого парня в его матче против Лео.

"Эй, если ты хочешь подразнить кого-то, ты должен делать это правильно. Серьезно, ты не собираешься играть?"

Прямо сейчас он улыбался, как будто расслабился, но это скоро исчезнет. Эта улыбка на его губах и эти фишки на столе.

"О, извините. Это просто ... потому что похоже, что ты проиграешь по какой-то причине ".

"Хех, это забавно. Ты знаешь? Я никогда не проигрывал ни одного матча, кроме одного раза против Королевы. "

"Неужели? Тогда это будет вторая."

Я улыбнулся и начал делать ставки.

Менеджер тихо прошептал мне после того, как разобрался с тремя другими важными персонами после Курино.

"Мистер, королева хочет вас видеть".

"Что... королева?"

"Владелица этого места".

Я, наконец, смог широко улыбнуться этим словам.

Выполнено.

На самом деле, я чувствовал себя как тот, кто мчится навстречу смерти еще до Лео.

VIP-персоны оказались более опытными, чем я думал, и они не сдавались так легко, как в манге. Может быть, потому, что я не был Лео.

Отведенного времени тоже было не слишком много, поэтому мне действительно пришлось приложить все усилия, выпивая специальные зелья, такие как вода. Даже все мои приготовления были почти исчерпаны, так что, если бы у меня было больше времени, мне, возможно, пришлось бы полностью пересмотреть план.

"Тогда, не могли бы вы, пожалуйста, следовать за мной?"

Место, куда менеджер привел меня, было комнатой на верхнем этаже казино.

Когда я открыл дверь, украшенную золотом и всевозможными драгоценными камнями, меня встретила потрясающе богато украшенная комната, изобилующая драгоценностями.

И посреди всего этого –

"О, ты здесь".

Стояла женщина в золотой маске.

Даже ее ослепительно великолепное платье не могло сравниться с ее собственной элегантностью.

Я посмотрел прямо на женщину с удивительно изящной фигурой.

Владелица этого казино и королева Голдам-Сити.

Главный герой этой арки.

И... женщина, которая станет третьей спутницей Лео.

Сиана.

Она заговорила первой.

"Я много слышала о тебе. Приятно с тобой познакомиться.

"Это большая честь, королева".

"Ты выиграл сегодня около 20 миллиардов золотых, верно? Ты тоже побеждаешь важных персон. Невероятно".

"Ничего особенного".

Королева сразу перешла к главному.

"Ты думаешь стать VIP-персоной нашего казино?"

Конечно, это было то, чего я ждал, но пока я делал вид, что не знаю.

"Требуются ли какие-либо особые требования, чтобы стать VIP-персоной? Это просто трата больших денег? "

"Это похоже, но немного отличается. Потому что для этого требуется мое разрешение ".

"Есть ли что-то хорошее в том, чтобы быть VIP-персоной? Не похоже, что было что-то особенное, кроме твоего имени, выгравированного на золотой пластине. "

"Как только ты входишь в казино, тебе не нужно тратить деньги, кроме как на игры. Мы предлагаем бесплатное проживание в отеле 365 дней в году, бесплатное обслуживание номеров и даже автомобиль с водителем по запросу. Кроме того, ты можешь пользоваться всеми развлечениями и удобствами в городе, которые связаны с нашим казино Голдам. Конечно, прямой доступ без ожидания. "

"Хорошо, нет причин не делать этого".

После,

"Годовой платы нет. Однако есть одна обязанность, которую необходимо соблюдать."

Слово, которого я ждал, прозвучало.

"Что это?"

"Если я попрошу тебя, ты должен сыграть в игру ..."

Это было тогда.

Бип –.

Внезапно пейджер Королевы завибрировал.

Она попросила у меня прощения и получила звонок.

"Да, что?"

"Королева, есть срочные новости. На кухне сейчас переполох, и там VIP-персона ... "

И в то же время,

Плитка – .

[Глава 6 – "Стать мастером на все руки в казино!" закончилась]

В окно голограммы было отправлено сообщение.

‘... Вот оно".

Я с нервным видом открыл окно.

На самом деле, мое вступление в эту главу было похоже на азартную игру.

Причина была проста. Помимо того, как сильно я играл, в главе 6 я не появлялся ни на секунду. Чтобы появиться, ты должен поймать взгляд главного героя, но я никогда даже не видел кухню.

Льготный период для удаления, первоначально предоставленный мне, был до главы 7, но даже это было бессмысленно, потому что меня уже оценивали для главы 6.

Если это не сработает, мой персонаж может быть удален прямо сейчас.

Я прочитал послание с искренней молитвой.

[Обновлена оценка персонажа Злодея 3]

[Привлекает внимание автора]

[Благосклонность автора увеличилась на 1]

[Вероятность повторного появления увеличилась на 100%]

‘... Готово!"

Я едва мог сдержать свою взрывную радость.

[Состояние]

Имя: Квадратная челюсть

Характеристики: Немного сильный, Блефующий, Болтун.

Осведомленность: 41

Одобрение автора: 1

Вероятность повторного появления: 100%

Во что я верил, так это в вероятность повторного появления.

Став VIP-персоной, я создал ситуацию, когда у автора не было другого выбора, кроме как безоговорочно использовать меня для следующей главы. Я не знал, что это дойдет до 100%, как это.

Вскоре после этого пришло еще одно сообщение.

[Окончательная оценка персонажа была рассчитана автором]

[Злодей 3 - цель следующей главы]

[Очки персонажа выплачиваются в размере 100 пенсов за повышение авторской благосклонности]

[Очки персонажа выплачиваются 1000 пенсов за повышение вероятности повторного появления]

[Дополнительные 1000 очков персонажа выплачиваются за достижение 100% вероятности повторного появления]

... Вау.

Похоже, я должен обратить внимание на автора, а не на читателей!

В тот момент, когда я все еще пытался обуздать свою радость, я услышал голос, обращающийся ко мне.

"Об обязанностях VIP-персоны, о которых я только что упомянул… Что ты думаешь?"

Я посмотрел на Королеву и улыбнулся.

"Конечно, все в порядке".

Примечания редактора:

[1] Тацца, как объяснено в примечаниях к последней главе.

[2] □□□ (букв. манчкин) - популярный корейский сленг, обозначающий одолеваемых фэнтезийных персонажей.

http://tl.rulate.ru/book/63327/2783719