

Дата - 30 марта 2321 г.

Время- 9:05

Локация - город Скай-Блоссом, Данжен-Хайвей, Баррен-Лэндс, подземелье "Пещера Кровавого камня".

"Блодетт, подожди. Ты уверена, что хочешь это сделать? Тебе нужен этот риск? Почему бы тебе просто не разрушить мост в родословной девушки? Я думаю, что это лучший вариант решения этой проблемы с минимальным риском". Кортни думала о Блодетт больше, чем о друзьях, о младшей сестре, с которой она никогда не была точна. Поэтому она слишком опекала Блодетт. И когда услышала, как Блодетт направляется исследовать чужой план, это может привести к тому, что она потеряется навечно в огромном чужом мире или, что еще хуже, к смерти. Кортни не мог набраться смелости, чтобы поддержать приключение Блодетт. Более того, она начала убеждать Блодетт не исследовать чужой план и выбрать самый безопасный вариант — разрушить мост родословной, соединяющий два плана.

«Кортни, не волнуйся. Это не так рискованно, как ты думаешь. Я оставлю здесь на этом плане след, который поможет мне вернуться в этот мир, если я забуду обратный путь. И я уверен в своих силах, что я могущественный достаточно, чтобы убить иностранное существо». Блодетт заверила Кортни, что у нее все под контролем. Но сама Блодетт знала, что притворяется.

Иностранное существо смогло сформировать метку в родословной девушки с другого плана и получить к ней доступ как к путеводному камню и вратам, ведущим к плану надежды. Эти способности находятся за пределами понимания Блодетт. Она даже не могла избавиться от печати подземелья, удерживающей ее в ее первоначальном плане, не говоря уже о том, чтобы чувствовать чужие планы, оставлять след и открывать врата для вторжения в указанный чужой план. Блодетт знала, что чужеродная сущность была могущественна и могла убить ее без особых усилий, поэтому лучше всего ей следовало разрушить мост родословной. Чтобы она могла спасти не только свою жизнь, но и жизни своих друзей.

Несмотря на то, что она знала о надвигающейся опасности, Блодетт все же решила исследовать чужой план, потому что не хотела упускать свою единственную возможность избавиться от печати подземелья. Блодетт знала, что ведет себя эгоистично, а ее эгоизм угрожал жизни ее мальков. Тем не менее, она решила следовать своему эгоизму, несмотря на цену, пообещав себе, что если что-то пойдет не так, она сначала разрушит мост родословной, даже если это означает, что она застрянет в чужом самолете до конца своей жизни, потому что она хотела взять на себя ответственность за свой эгоизм.

Все было не так хаотично, как думал Блодетт. Иностранное существо было не каким-то всемогущим существом, способным прыгать между планами, а душой полубога, заложившей основу для воскрешения перед своей безвременной кончиной. Блодетт ошиблась не только в отношении чужеродного существа, но и в отношении чужеземного самолета. Это было место не для живых, а для мертвых. Непонимание Блодетт будет стоить ей жизни. Как мертвые не смотрят приветливо на живых.

Как души в реке душ забывают свои прошлые воспоминания? Нет никакой старой бабушки, кормящей их своим волшебным супом для потери памяти, как в мифах. Души теряют память из-за временной эрозии. Время в реке душ намного быстрее, чем время на материальном плане. Один день в реке душ равен девяти годам на материальном плане.

Обычные души в реке душ ждут целую вечность, чтобы получить свою очередь, чтобы войти в цикл реинкарнации. В течение своей вечности, проведенной в реке душ, души забывают о своем ничтожном времени, проведенном в материальном плане, и теряют все привязанности своих предыдущих жизней. Этот процесс называется эрозией времени или эрозией памяти.

К тому времени, когда эти обычные души, наконец, войдут в цикл перевоплощений, они утратят все свои воспоминания о прошлой жизни и привязанности. Но на этот раз время или эрозия памяти применяются по-разному для карточных душ-учеников, которые практикуют, как увеличить свой активный контроль над душой.

Поскольку карточные ученики имеют больший контроль над своими душами, чем обычные души, они могут выдерживать временную эрозию в течение более длительного периода. Чем выше царство души ученика карты, тем дольше они могут противостоять эрозии времени/памяти. Но эрозия времени/памяти оказывает почти незначительное влияние на сильных существей, таких как Несравненный Полубог, Полубог Микеланджело и т. д., чья воля стала единой с волей их родного мира. Эти души достигли высшего состояния, которого может достичь смертная душа, и не хотят, чтобы их нарушал их вечный покой. Эти души настолько сильны, что могут рождаться в своем родном мире, даже не входя в цикл реинкарнации, и им не нужны хитрые уловки, как у полубога Рэдфолла.

«Бладетт, на твоём месте я бы не стал исследовать чужой план. Если ты хоть раз ступишь на этот план, сколько бы приготовлений ты ни сделал, они не будут иметь значения, поскольку тебя затащит в этот мир его жителей. Поэтому я предлагаю вам отказаться от вашего маленького приключения и разрушить родословный мост, прежде чем вы сделаете то, о чем будете жалеть всю оставшуюся жизнь». Как друг Бладетт и ее бескорыстный помощник, я должен был помешать ей сделать что-то не только идиотское, но и потенциально смертельное не только для нее, но и для всех нас.

«Что ты знаешь об чужом самолете и родословном мосте в родословной девушки? Ты даже не знал об их существовании, пока я не упомянул тебе о них. И не смей снова говорить, что это секрет. Поскольку я не могу гарантировать, что ты уйдешь это подземелье в целостности и сохранности после этого». Бладетт набросилась на меня. Она была в ярости и даже угрожала мне словесно. Она была расстроена и не понимала, почему я обратился к ней за помощью, если я и так все знал.. Ей казалось, что я специально с ней заигрываю.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2126107>