

Дата - 30 марта 2321 г.

Время- 09:39

Местонахождение — город Скай-Блоссом, полевая карта ранга SS — Яма Гладиатора.

[Название карты: Медленный

Тип карты: Карта навыков

Ранг карты: СС-ранг

Рейтинг карты: 12 звезд

Прочность карты: [97/100]

Эффект карты: Эта карта помогает карточному ученику манипулировать мыслительным процессом пользователя, союзников и вражеских юнитов, вмешиваясь в биоэлектричество цели с помощью ядовитого экстракта паразита Пожирателя Снов.

Дополнительный эффект: Быстро, Медленно

Примечание: эта карта не может быть использована на человеке из того же или более высокого царства без получения подтверждения от его воли.

Предупреждение: Пожалуйста, используйте эту карту в меру, так как шансы стать зависимыми от его карты очень высоки.]

Быстро: пользователь может уменьшить скорость мыслительного процесса жертвы, заставляя жертву чувствовать, что мир движется очень быстро.

Примечание: этот навык нельзя использовать на человеке того же или более высокого уровня без получения согласия.

Предупреждение: ядовитый экстракт паразита Пожирателя Снов вызывает сильное привыкание, и шансы на смерть в случае рецидива очень высоки.

Медленно: пользователь может увеличить скорость мыслительного процесса жертвы, заставляя жертву чувствовать, что мир движется в медленном темпе.

Примечание: этот навык нельзя использовать на человеке того же или более высокого уровня без получения согласия.

Предупреждение: использование этого навыка в режиме реального времени на объекте может привести к постоянной зависимости. Субъекты могут предпочесть всю оставшуюся жизнь жить в отравленном состоянии Пожирателя Снов.

...

- Не могу поверить, что ты это заметил. Как ты со своим тупым мозгом это понял? Энн была поражена тем, что Анна уже ухватилась за одну из лазеек в Проклятии Гармонии Юнь Инь Вдовы.

«Я осмеливаюсь снова назвать меня тупицей. Мне все равно, если ты моя исходная карта, и я разорву свою карту на куски». Именно по этой причине Анна никогда не использовала свою карту происхождения. Энн была осуждающей ханжой, которая постоянно придиралась к ее жизненному выбору. Для этого у Анны уже была мать. Поскольку она не может избежать своей матери, она предпочитает не использовать свою карту происхождения.

«Анна, быть душой — это нормально. Все люди устроены по-разному. Твое невероятно сильное тело компенсирует твой крошечный мозг, так что расслабься». Энн пыталась утешить Анну за то, что она тупая.

«Все. Освободи меня от эффекта твоей карты «Замедление». Я разорву тебя на как можно больше мелких кусочков». Под действием карты Анны мыслительный процесс Анны был в 10 000 раз быстрее, чем средняя скорость, что означает, что 1 секунда снаружи была 2 часами внутри в ее голове. Если Анна попытается уничтожить свою карту происхождения, она мысленно проведет несколько часов, прежде чем ее тело фактически разорвет ее карту происхождения.

«Хватит, не веди себя, как малышка Анна. Думаешь, Иньская Вдова глупа? После того, как ты расшифруешь ее карту-ловушку, она точно не будет недооценивать твою сообразительность. Я считаю, что пожилая Леди что-то замышляет. не стала бы просить свою нежить тащить тебя прямо к ней.

Кроме того, если вы убьете ее здесь, как вы собираетесь тащить ее в военный суд южной стражи, чтобы наказать гер за ее преступления?» Энн сочла действия Инь Вдовы подозрительными, и именно поэтому она была против идеи Анны войти в режим владения и превращая пожилую даму в кровавый дождь.

«Понятно. Но ты действительно думаешь, что она что-то замышляет? Я чувствую, что она слишком уверена в своем проклятии гармонии Инь и отбрасывает всю свою осторожность на ветер». Анна чувствовала, что уверенная в своей карте проклятия Инь Вдова стала достаточно безрассудной, чтобы позволить ей находиться в такой близости к ней.

«Нет, испытав силу твоего удара Гиги, она ни за что не позволит тебе ударить себя беззащитно, если только... она больше не планирует оставлять тебя в живых.

Вот и все! Она хочет убить тебя собственной силой, чтобы наша семья не смогла ее выследить. Кажется, она стала нетерпеливой, но не настолько, чтобы испачкать руки». Энн наконец нашла причину безрассудных действий Инь Вдовы. Похоже, она больше не планирует использовать помощь Анны для возрождения своего сына.

«Что? Только не говори мне, что мама использовала мою плаценту для создания карты со свечами статуса души. Это просто отвратительно». Мысль о том, что ее мать использует свою плаценту в качестве ингредиента карты, вызывала у Анны отвращение.

«Я так не думаю, но есть лучшие альтернативы для свечной карты состояния души. Держу пари, мама, должно быть, создала одну, чтобы следить за твоей жалкой задницей. Если мама этого не сделала, обязательно должны быть бабушка и дедушка. Кажется, это лучший способ обойти эти карты слежения». Энн объяснила.

«Подожди? Если бы мы выстрелили в нее с одного выстрела, нам не нужно было бы беспокоиться о том, что проклятие вернет урон. Верно?» Анна была права в состоянии обладания альтер-эго; ее сила увеличится в десять раз, этого должно быть достаточно, чтобы убить Иньскую вдову одним выстрелом.

«Что, если у нее есть карта воскрешения? Пользователь должен сначала выдержать урон, прежде чем активируется Проклятие Гармонии Инь, а это значит, что если мы уьем ее одним ударом, Проклятие Гармонии Инь будет аннулировано.

Но если она экипировала карту воскрешения в своем гримуаре, то после ее воскрешения вы столкнетесь с неминуемой смертью из-за обратной связи Проклятия Гармонии Инь. конец.

«Ни за что, эта карта завесы была запрещена с древних времен? Шансы на то, что у нее есть такая карта, близки к нулю». Карта воскрешения, о которой говорила Энн, подпадала под демоническую практику. Поэтому ее рецепт карты был уничтожен, а карта запрещена к производству.

«Теперь, кто наивен? Видя, как секта гармонии Инь-Ян спрятала в своей сокровищнице карту-ловушку «Кладбище нежити», неудивительно, если у них была карта воскрешения. Другие запрещенные карты, поэтому мы должны будьте осторожны и спланируйте наши действия, чтобы разобраться с этой пожилой дамой».

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2122989>