

Дата - 30 марта 2321 г.

Время- 09:39

Местонахождение — город Скай-Блоссом, полевая карта ранга SS — Яма Гладиатора.

«Хочешь, чтобы мама знала, что мы проиграли старой ведьме даже с помощью формирования великого массива? Мама будет недовольна. Энн, ты хочешь сделать маму несчастной?» Анна знала Энн лучше, чем кто-либо, поскольку она была альтер-эго, рожденным ее травмой.

«Почему ты говоришь «мы»? Это ты проигрываешь этой пожилой даме, а не я». Энн строго поправила Анну, напомнив Анне, что эта ссора не имеет к ней никакого отношения.

Энн была очень осторожна по отношению к своему первоначальному «я», так как знала, что Анна никуда не годится, каждый раз, когда она вызывала ее, она тем или иным образом обманывала ее, заставляя помогать ей без какой-либо компенсации. На этот раз она не купилась на уловки Анны. В какой бы беде ни оказалась Анна.

«Ты знаешь, что я это знаю, а мама нет. Так что мама поверит тому, что я ей скажу». Увидев, что идеальная дочь все еще не поддается своей воле мягкими методами, Анна решила перевести свои манипуляции на новый уровень, шантаж.

"Нет, ты не посмеешь... ты солжешь нашей матери. Ты хочешь зайти так далеко?" Для идеальной дочери понятие лжи своей матери было злым и неправильным в словаре Энн.

«Да, я. Нам приятно лгать нашей матери. Мне это очень понравится. К вашему сведению, я довольно часто предаюсь этому удовольствию». Каждое слово Анны должно было заставить Энн подчиниться.

— Ты... ты, я говорю маме. В ярости Энн не знала, как поступить с Анной, поэтому решила рассказать об Анне их матери.

«Как? Ты застрял в моем гримуаре, и я заблокировал весь твой привилегированный доступ к функциям моего гримуара». Анна хорошо разбиралась в обращении со своим альтер-эго и заранее заблокировала привилегированный доступ своего альтер-эго к своему гримуару.

«Анна, я помогу тебе, но взамен ты больше не имеешь права лгать нашей матери». Угрожая словами Анны, Энн решила вести переговоры.

«Нет, не могу. Как насчет того, чтобы вместо этого выпустить тебя на 12 часов?» Анна, будучи бунтаркой по натуре, ненавидела отношение Энн к девушкам-скаутам, поэтому в основном держала Энн запертой в своей карточке.

«Нет, как насчет того, чтобы перестать лгать нашей матери следующие 12 лет? Обещай мне это, и я помогу тебе». Энн, как девушка-скаут, взяла на себя обязательство исправить пути своего изначального греховного «я».

«Нет, этого не происходит. Я бы умер, если бы не смог солгать нашей матери. Вместо этого я выпущу тебя на 30 минут в течение следующих шести дней. Как это звучит?» Анна считала, что если она будет полностью правдива со своей матерью в течение дня, мать убьет ее в гневе.

— Нет! Как насчет того, чтобы перестать лгать нашей матери шесть лет? Энн не пошла на компромисс с предложением Анны, так как это предложение не было заманчивым.

Шлеп "Маленькая шлюха, проснись и признай поражение. Пожалуйста, не заставляй меня убить тебя. Потому что я это сделаю, потому что ты уже потратил впустую много моего драгоценного времени." Инь Вдова ударила едва находящуюся в сознании Анну, схваченную и притащенную к ней полубогами-нежитью. Инь Вдова не знала критериев признания поражения.

Пока Анна и Энн мысленно вели переговоры, физическое тело Анны было захвачено четырьмя полубогами-нежитью и втянуто в Инь Вдову. Получив пощечину от Инь Вдовы, Анна знала, что у нее нет другого выбора, кроме как предоставить Энн благоприятные условия, иначе она потеряет свою жизнь в руках Инь Вдовы.

"Хорошо, ты победил. Я позволю тебе пожить на улице три месяца. И то в царском дворце. Подумай, сможешь ли ты три месяца встречаться с нашей матерью в царском дворце?" Анна, видя, что ее конец близок, решила прекратить попытки воспользоваться своим Альтер-эго и попытаться выжить на данный момент.

«Гм...» Энн намеренно решила отложить переговоры до сих пор, несмотря на напряженную ситуацию снаружи, потому что она знала свое изначальное «я», хотя и озорное, она боролась за свою жизнь, как и все остальные.

— Возьми, или давай встретимся в аду. Видя, что Энн все еще не рассматривает свое искреннее предложение, Анна решила твердо стоять на своем, чтобы помочь Энн принять решение, поскольку она не желала давать больше, чем заявленные условия. Это был ее итог. Так или иначе, она понадобится ей, чтобы помочь пересечь реку и исследовать остатки.

«Хорошо, «Медленно x10 000»» Энн согласилась с последним предложением Анны и активировала свою карту.

Как только Энн активировала свою карту, внешний мир, в том числе и Анна, словно остановился или, скорее, замедлился.

«Зачем ты использовал эту бесполезную карту? Просто явись во плоти и взорви эту старую ведьму, чтобы она превратилась в кровавый дождь». Анна знала, что навык, используемый Энн,

был просто уловкой, которая увеличивала мыслительный процесс пользователя и союзников.

«Если бы я следовал твоему плану, мы бы оба погибли. Я использовал эту карту для разработки стратегии». Энн объяснила свои действия своему глупому эго, Анне.

«Кто должен разработать стратегию? Давайте активируем навык владения и вышвырнем ее из этого мира». Анна была нетерпелива, желая вернуть пощечину Инь Вдове.

«Можете ли вы помолчать секунду? Послушайте меня. Есть только два способа, которыми мы можем причинить ей вред. Как только она поймет, что мы замыслиаем, она насторожится. Так что заткнись и делай, как я говорю. Энн раздражала наглость Анны, несмотря на то, что она потерпела неудачу из-за этого.

«Да ладно, что тут обсуждать? Пока мы убьем ее с одного выстрела, она не сможет вернуть мне урон». Анна уже заметила одну из лазеек в Проклятии Гармонии Инь Вдовы Инь без помощи дарственной карты своей матери или своего альтер-эго.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2122985>