

Дата - 29 марта 2321 г.

Время- 13:32

Местонахождение - город Скай-Блоссом, подземелье ворот "Ворота огров" ранга А.

Естественное понимание использования камня дочери бедствия в качестве самоцвета для понимания правил и создания рун каменными вилтронцами стало для меня большим сюрпризом, ведь для того, чтобы добиться того же, мне пришлось несколько раз стучать в дверь Анны и Луны, чтобы помочь мне. понять, как этого добиться. Это показало, что элементалы больше подходили для составления правил и создания рун, чем карточные ученики. Мало того, что они были более подходящими для сжатия правил и создания рун, они, казалось, имели особое сходство с правилами, тесно связанными с представляемыми ими элементалами.

Когда я наблюдал за изменениями в каменных вилтронцах, вызванными обновлением их дочернего ядра бедствия до дочернего камня бедствия, я начал замечать закономерность между сродством к элементам и сродством к правилам каменных вилтронцев. Я заметил, что чем сильнее близость к элементам у каменного вилтронца, тем сильнее его близость к правилам.

Босс-монстр Стоун Вилтронцан был отличным примером этого наблюдения. У монстра-босса была самая сильная близость к каменным элементалам среди всех каменных вилтронцев. И у него также была самая сильная близость к рок-правилам среди всех каменных вилтронцев. Это было очевидно, поскольку он мог выковать окончательную руну быстрее, чем его сверстники.

Идея о том, что близость к элементам и близость к правилам связаны, была всего лишь предположением. Мне нужно было больше доказательств, чтобы поддержать эту идею. Но у меня было сильное предчувствие, что близость к элементам прямо пропорциональна близости к правилу. На данный момент у меня нет доказательств в поддержку этих утверждений, но я нашел направление для изучения сходства правил. Что касается доказательств в поддержку моей теории, я должен был доказать, что стихийная близость моих каменных вилтронцев была причиной их естественного сжатия использования дочернего камня бедствия в качестве самоцвета для понимания правил и создания рун.

Прямо сейчас я нахожусь в подземелье и держу пари с другими, чтобы первым добраться до комнаты с боссом. Это было не время и не место для изучения моего теоретического прозрения, поэтому, откинув кучу различных мыслей на затылок, я посмотрел на окаменевшую армию огров. И повернувшись к Боссу-монстру Стоуну Вилтронцану, я спросил: «Они там еще живы?»

«Clang Clang... Clang Clang... Clang», — ответил босс-монстр, что огры все еще живы, но ненадолго, поэтому мне пришлось поторопиться с моими экспериментами, чтобы найти возможности и ограничения руны ультра-добытчика Судьбы.

Было бы пустой тратой времени испортить столько качественных ингредиентов, поэтому я поспешил к ближайшему окаменевшему огру и применил на нем свою руну грабежа судьбы. Успешно проведя кровавое жертвоприношение, я приступил к выполнению кровавого ритуала. И преобразовал исходное ядро, содержащее кровавую руну, извлеченную из жертвоприношения, в карту.

[Название карты: Окаменение]

Тип карты: Карта навыка (активная)

Ранг карты: ранг В, редкая ранг

Рейтинг карты: 7 звезд

Прочность карты: [100/100]

Эффект карты: при использовании карта может окаменеть выбранную цель в радиусе 100 метров от пользователя.

Дополнительный эффект: Освобождение

Примечание: после окаменения живая цель не умрет сразу, и статус окаменевшего дебаффа можно снять с помощью навыка Освобождение.]

Увидев, что я не получил навыки Огра, а получил карту навыка окаменения, я не был разочарован полученной картой, поскольку это позволило мне лучше понять мою ультраруну, а также понять руну окаменения моего домашнего монстра-босса.

Извлечение карты окаменения помогло мне понять, что, поскольку Огр был в окаменевшем состоянии, все его навыки, черты и телосложение находились под окаменевшим дебаффом и недоступны для разграбления. Вместо этого я получил единственный доступный на нем статус дебаффа — Окаменение. Это уже чудо, что моя руна подействовала на окаменевшего Огра, так как его кровь тоже окаменела. Называть это чудом было переоценкой его способностей, так как он мог только ограбить дебафф статуса окаменения.

Немного подумав, я подошел к следующему окаменевшему огру. Это был огр А-ранга. Повернувшись к своему домашнему монстру-боссу, я попросил его использовать навык выпуска на этом одиноком людоеде. Следуя моей команде, монстр-босс снял дебафф статуса окаменения с Огра А-ранга передо мной.

Выйдя из состояния окаменения, Огр упал на колени. Он выглядел слабым и как будто большая часть его жизненных сил была истощена в окаменевшем состоянии. Похоже, что длительное пребывание в окаменевшем состоянии влияет на жизненные силы жертвы. Когда-

то крепкий и мускулистый огр А-ранга теперь был тощим и стоял на коленях, задыхаясь, забывая об опасностях в своем окружении. Наконец овладев собой, Огр поспешно встал и напал на меня.

"Частичная трансформация, форма Кайдзю, Титан Вилтронииан", - моя левая рука набухла и выросла до чудовищных размеров, непропорциональных моему телу. Со всей силы ударяю левым кулаком в грудь огра, пробивая дыру в его теле. Моя рука проходит сквозь него, убивая людоеда А-ранга всего за секунду.

«Клэнг, лязг... лязг», — мой любимый босс-монстр, удивленный моим подвигом, начал петь мне похвалу.

"..." Увидев, что монстр-босс уже научился искусству льстить и целовать задницу, я со смешком покачал головой. Затем я использовал руну грабеж судьбы ультра на трупке Огра ранга А. Уже выполнив условия кровавого жертвоприношения, я перехожу к кровавому ритуалу и успешно превращаю добытую руну в карту.

[Название карты: Тотем крови огров

Тип карты: Карта навыков

Ранг карты: Ранг А, Редкий класс

Рейтинг карты: 9 звезд

Прочность карты: [100/100]

Эффект карты: при использовании карта дает пользователю все характеристики и навыки огров А-ранга.

Дополнительный эффект: Телосложение огра, Метаморфоза огра, Черты огра, Жертвоприношение]

Метаморфоза огров: этот навык дает карточному ученику возможность превращаться в огров.

Жертвоприношение: когда эта карта приносится в жертву навсегда, пользователь восстанавливает свое здоровье и навсегда получает небольшое увеличение своих очков здоровья.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2101919>