Дата - 29 марта 2321 г.

Время- 13:06

Местонахождение - город Скай-Блоссом, подземелье ворот "Ворота огров" ранга А.

"Ура!" Полдюжины огров ранга С во главе с огром ранга В заметили нашу группу и, издав боевой клич, бросились к нам.

"Я хочу пить кровь прямо из-под крана!" Истерика Бладетт еще не закончилась. Увидев приближающиеся танки с кровью, ее истерика усилилась.

«Хорошо, ты выиграл. Из каждой группы огров, которых мы встретим, ты забираешь половину, а я забираю другую половину». Кортни наконец поддалась истерике Бладетт, так как не хотела тратить время на ссоры с Бладетт.

"Правда? Тогда как насчет контракта?" Увидев компромисс Кортни, Бладетт показала себя немного в сознании и спросила Кортни, как она выполнит квоту, требуемую для контракта.

«Я совершу набег на это подземелье дважды или трижды, чтобы выполнить контрактную норму, так что не волнуйтесь и наслаждайтесь едой». Кортни решила совершить набег на полевое подземелье огров А-ранга столько раз, сколько потребуется, чтобы собрать количество карт духа крови, указанное в контракте.

«Да! Это означает, что мне нужно больше крови из-под крана». Бладетт обрадовался, услышав, что Кортни планирует совершить набег на поле огров еще несколько раз.

Когда Бладетт и Кортни договорились, 6 огров ранга С и лидер огров ранга В оказались в пределах 20 метров от Кортни. Позаботившись о Бладетт, она повернулась, чтобы разобраться с прибывающими сумками с богатством, «Убежищем Духа Крови».

«Кровавая трясина», несчастная банда огров, застряла в луже крови, не в силах двигаться вперед.

"Ура!" Похоже, у огров ранга В было мало мудрости. Увидев, что его ноги застряли, он приказал своим подчиненным бросать каменные дубинки, которые они несли, в нашу группу. Интересно, что Огр В-ранга был достаточно умен, чтобы не бросать свое единственное оружие и позволял метать только его подчиненным.

Ух наша группа без особых усилий увернулась от летящих каменных дубинок. В конце концов, каждый в группе мог легко сразиться с дюжиной монстров А-ранга, не говоря уже о том, чтобы избежать нескольких атак огров С-ранга.

«Ура Ура…» Увидев силу группы, пойманный в ловушку огр ранга B понял, что это не ровня его противникам и их уловкам, поэтому он начал выть, призывая подкрепление.

«Вы, ребята, заткните их уже. Я не могу выносить этот шум». Вой людоеда было слишком неприятно слушать, поэтому я попросил Кортни и Бладетт уже заткнуть их.

«Извини, мой плохой. «Ласточка». Бладетт активировала еще один свой навык. Вскоре из лужи крови вытянулись кровавые щупальца, связывающие конечности и рот огров.

«Я возьму огров ранга B и двух огров ранга C». Сказав, что Бладетт завернула огров B-ранга и двух огров C-ранга в кровавые коконы, оставив 4 огров C-ранга для Кортни в качестве ингредиентов для создания кровавого духа.

«…» Кортни оставила Бладетт и подошла к 4 оградам, чтобы убить и принести их в жертву.

Хлюп Псевдоножка Бладетт потянулась к трем коконам. По ее указанию коконы один за другим соединялись в шар крови, когда кости и плоть огров выдавливались из них. Затем свежая кровь хлынула в рот Бладетт.

«Это было удовлетворительно». Сказала Бладетт, глядя на Кортни, которая успешно подняла огров как духов крови и готовилась к ритуалу Крови.

«Кортни, минутку. Не могли бы вы оставить мне духа крови, чтобы я проверил на нем мою руну?» Я прервал Кортни, когда она готовилась провести кровавый ритуал.

«Конечно. Извини, я был так поражен новыми достижениями, что забыл, что ты тоже здесь, чтобы проверить свою руну». Кортни попросила меня простить ее за то, что она присвоила себе всех монстров.

«Спасибо за понимание, и вам не нужно извиняться за такие мелочи». Было здорово, что Кортни не возражала против того, что я использовал свою руну на одном из ее духов крови.

«Хорошо, тогда я оставлю это для тебя, а остальные превратю в карты». Сказав это, Кортни начала кровавый ритуал и превратила трех других духов крови огров в карты.

Я подошел к духу крови огров, оставленному для меня Кортни, а затем, сотворив свою ультраруну, применил ее к духу крови огров. Раньше я использовал свой камень дочери бедствия в качестве средства для использования ультра рун на кровавом аватаре Бладетт, потому что у меня не было ядра происхождения. Но прямо сейчас у меня есть ядра происхождения, поэтому я решил провести кровавое жертвоприношение и кровавый ритуал, как обычно.

После того, как я успешно пожертвовал духом крови огров своей ультра-руне добычи Fate, я

извлек руну крови из останков духа крови, поместив ее в свой гримуар вместе с ядром происхождения С-ранга. Я приготовился провести кровавый ритуал, чтобы превратить награбленную кровавую руну в карту. Как только руна крови оказалась внутри исходного ядра, я превратил исходное ядро в карту.

[Ритуал крови успешен!]

[Название карты: Дух крови

Тип карты: Навык (активный)

Ранг карты: С-ранг, Необычный класс

Рейтинг карты: 6 звезд

Прочность карты: [100/100]

Эффект карты: карта духа крови имеет возможность проводить кровавые жертвоприношения и воскрешать мертвых как дух крови.

Дух крови сохранит все навыки, характеристики, телосложение, черты, воспоминания и мудрость своего первоначального «я».

Примечание: пользователь должен лично убить кровавую жертву, и у жертвы должно быть полное тело. В противном случае сила созданного духа крови будет варьироваться в зависимости от степени сохранности трупа.

Ограничение: Активный диапазон карты ограничен С-рангом.]

Как и ожидалось, моя руна ультра снова не похитила способности духа крови, но похитила исходный метод, использованный для создания духа крови. Результаты были аналогичны эксперименту, который я провел на кровавом аватаре Бладетт. Но на этот раз я не был разочарован результатами, поскольку я стремился к способности создавать дух крови, а это то, что представляет собой карта духа крови. У меня были другие механизмы для этой способности.

http://tl.rulate.ru/book/63316/2101906