Дата - 29 марта 2321 г.

Время- 12:37

Местонахождение - город Скай-Блоссом, подземелье ворот "Поле огров" ранга А.

«Мастер Вятт, к счастью, никто не подавал заявки на прохождение подземелья Полевых врат огров ранга А, поэтому я смог забронировать его для нас. И, как вы просили, я собрал большое количество рангов С, В и А. ядра происхождения». Ван сообщил, что выполнил все мои просьбы.

«Отлично, чего мы ждем? Тогда пошли прямо сейчас». — нетерпеливо сказал я, так как мне не терпелось изучить возможности ультрарун грабежа судьбы.

Войдя в подземелье ранга А, нас встретило ровное поле из слоновьей травы высотой 2 фута. Небо в подземелье было ясным и солнечным. Ветер был немного холодным и игривым, когда он шелестел нашими волосами и слоновьей травой, проходя мимо.

"Вау, это второе подземелье, которое я посетил. Почему в моем подземелье нет такого пейзажа?" Кровавая ложнонога на изображении лица Бладетт вытянулась из затылка Кортни и жаловалась, почему в подземелье, в котором она была запечатана, нет такого пейзажа.

«Блодетт, пейзаж не имеет значения, если ты собираешься застрять в одном и том же месте на вечность. Со временем даже самый красивый пейзаж в мире начнет казаться пресным». Я посоветовал Бладетт довольствоваться тем, что у нее есть.

«Как бы то ни было, я чувствую, что это место намного лучше, чем моя темная пещера». Бладетт еще предстояло выучить пословицу: «Трава всегда зеленее на другой стороне».

"Ура!" Громкий боевой клич прервал нашу дискуссию. Когда мы повернулись, чтобы найти источник битвы, мы увидели трех серых огров, держащих большие каменные дубинки. Высокая слоновья трава, кажется, поглощает беспокойство, вызванное топотом людоеда, заставляя его искать, как если бы огры овладели навыком бесшумной ходьбы. Но на самом деле трава поглощала звук их шагов и маскировала их присутствие.

— Кортни, ты хочешь пойти первым или мне? Все трое огров, которых мы заметили, были С-ранга, так что я не стал соревноваться с Кортни в их убийстве.

«Я пойду первым». Сказав это, Кортни бросилась к трем оврам, и когда она оказалась в пределах 10 метров от огров, она закричала: «Активное Святилище Духа Крови».

С Бладетт в центре лужа крови покрыла землю радиусом около 30 метров, поглощая всю слоновью траву на своем пути.

"..." Увидев, что земля под ними сменилась лужей крови, огры были сбиты с толку. Но все же видя бегущую к ним маленькую добычу, они хотели охотиться на нее раньше своих коллег, но когда попытались пошевелиться, почувствовали притяжение изнутри лужи крови.

«Кровавый Куагмайр». Псевдопод Бладетт активировала одно из своих умений, превратив лужу крови, покрывающую травяное поле, в трясину.

«Бладетт, брось, они мои». Кортни не оценил помощь Бладетт, которая связала огров в одном месте.

«Когда я в твоей врожденной руне, мы одинаковы. Что твое, то мое, а что мое, то твое». Бладетт защищала свое поведение, а затем сделала еще один шаг вперед, чтобы доказать это, «Ласточка».

По команде Бладетт щупальца, сделанные из крови, вытянулись из лужи крови и начали связывать огров и затягивать их глубже в кровавую трясину. Наконец, три 9-футовых огра исчезли в луже крови.

«Поторопитесь, начните Кровавое жертвоприношение и превратите их в кровавых духов». Чтобы жертвоприношение Крови сработало, человек, приносящий жертву, должен убивать жертв. Здесь Бладетт убила огров и попросила Кортни принести их в жертву, пытаясь доказать, что прямо сейчас, занимая врожденную руну, Бладетт и Кортни были одними и теми же.

«Кровавая жертва» Кортни вняла просьбе Бладетт. И результаты были в пользу Бладетт, поскольку Кортни успешно пожертвовала тремя ограми и воскресила их из мертвых в виде духов крови.

«Видишь, я же говорил тебе. Кортни, ты должен больше прислушиваться к моему совету. Мы могли бы добраться до места». Бладетт действовала самодовольно, видя, что она была права.

«И что это будет за место, рай с кровавой пищей?» Кортни насмехалась над Бладетт, увидев, как трое огров восстали из крови в виде кровавых духов.

Кровавые духи огров выглядели точно так же, как и они сами, за исключением того факта, что их тела были полностью сделаны из крови. Кровавые духи огров проявили разум, поскольку они не забыли вооружиться каменными дубинками, которые носили с собой, прежде чем принести в жертву.

«Ты просто зол на то, что я был прав. Ты кислый виноград». Бладетт была недовольна тем, что Кортни не признала ее мудрым человеком.

«Похоже, твоя руна прекрасно работает. Какова разница в силе между настоящим людоедом и духом крови?» Я подошел к Кортни и с любопытством спросил, наблюдая за духами крови.

«Эмм… я не знаю. Я чувствую, что они должны были сохранить 100% своих прошлых пиковых характеристик». Кортни не была уверена в разнице в силе, поскольку она не знала характеристик оригинального огра до его кончины.

«Вот, используйте эти ядра происхождения, чтобы провести кровавый ритуал. Может быть, в форме карты мы сможем получить более точную информацию». Я передал Кортни три ядра происхождения С-ранга, чтобы она могла использовать их для проведения кровавого ритуала и превращения трех духов крови огров в карты.

«Это мудрый совет», — сказала Кортни, подшучивая над Бладетт. Взяв у меня три кора происхождения С-ранга, Кортни приготовилась провести кровавый ритуал.

…

Кортни поместила три ядра происхождения С-ранга на страницу создания карты своего гримуара, а затем она завещала свою руну святилища кровавого духа, превратив трех кровавых огров в руну крови. Затем эти три руны крови всплыли в ее гримуаре. Без каких-либо колебаний Кортни поместила три руны духа крови огров в три ядра происхождения С-ранга, по одной в каждом.

Установив три руны духа крови огров в исходное ядро, Кортни преобразовала исходное ядро в карты, сформировав три карты духа крови огров С-ранга.

[Ритуал крови успешен!]

http://tl.rulate.ru/book/63316/2101883