

Дата - 29 марта 2321 г.

Время- 10:42

Локация - город Скай-Блоссом, Данжен-Хайвей, Баррен-Лэндс, подземелье "Пещера кровавого камня".

«Подожди...» как только я произнес эти слова, лужа кровавого правила, оставшаяся после смерти кровавого аватара Бладетт, ярко засияла, и из нее выплыла карта и направилась ко мне.

После того, как драгоценный камень дочери бедствия поглотил энергию души кровавого аватара, кровавый аватар погиб, отвечая всем требованиям ультра руны грабежа судьбы. Труп кровавого аватара был использован для кровавого жертвоприношения копией руны грабежа судьбы в камень дочери бедствия. После жертвоприношения лужа правила крови на земле ярко сияла, когда ее сущность вошла в камень дочери бедствия, чтобы слиться с ультраруной «добыча судьбы» и превратить ее в руну способности, скопированную с кровавого аватара Бладетт. Кровавая жертва судьбы грабежа ультра руны была завершена. Затем я превратил камень дочери бедствия в карту, чтобы завершить кровавый ритуал.

«Карта рунического навыка: Кровавый аватар», взяв карту, я прочитал вслух название карты. Узнав название украденной судьбой способности руны грабежа, я был разочарован. Я ожидал украсть все руны навыков Бладетт в кровавом аватаре, но, к сожалению, руна грабежа судьбы украдал единственный навык, который мне не нужен в кровавом аватаре.

[Название карты: Кровавый аватар

Тип карты: Карта навыка (активная)

Ранг карты: А-ранг, Редкий ранг

Рейтинг карты: 6 звезд

Прочность карты: [100/100]

Эффект карты: Хозяин может использовать силу элемента крови или силу правила крови, чтобы создать кровавого аватара.

Дополнительные эффекты: Разговор о силе элементаля крови.

Примечание: карта не дает силы правила крови. ]

Разговор с силой элемента крови: эта способность позволяет пользователю превратить энергию души в силу крови, чтобы создать аватара Крови.

Читая информацию о карте, мое разочарование в ней росло. Кажется, что я пытался быть умным и найти ошибку в ультраруне «Fate Plunder», чтобы воспользоваться ею, было пустой тратой времени.

«Что это? Покажи мне это». — с энтузиазмом спросила Бладетт, увидев свой кровавый аватар на карте.

«Вот, я передал карточку Бладетт». Результаты эксперимента не были полностью неудовлетворительными. Я узнал три важных факта из этого теста,

1. Дочерний драгоценный камень Бедствия является подходящей заменой ядра происхождения в процессе кровавого ритуала ультраруны 'Fate Plunder'.
2. Ранг сформированной карты соответствует царству принесенного в жертву существа.
3. Прочность карты и звездный рейтинг созданной карты идеальны.

«Вау, ты только что превратил мой кровавый аватар в карту навыков? Это способность твоей руны? Но почему я не чувствую движения твоей руны?» Прочитав информацию о карте, Бладетт в изумлении спросила.

«Да, это способность моей руны. А почему ты не смог ощутить момент моей руны, я не знаю». Я терпеливо отвечал на вопросы Бладетт один за другим. Ответ на последний вопрос был неверным, так как я знал, почему она не могла почувствовать мою руну. Оболочка семени бедствия подземелья заблокировала Бладетт от подслушивания активности руны грабежа судьбы.

«...» Бладетт была опечалена тем, что не могла понять мою руну. Понимание моей руны было очень важно для Бладетт, поскольку она надеялась, что, овладев тем же значением, что и я, я больше не буду казаться ей восхитительным. Это означало, что ей не нужно вести себя сдержанно в моем присутствии.

Как раз в тот момент, когда я собирался сказать несколько слов, чтобы утешить Бладетт, книжный шкаф открылся, и за ним показался темный проход, из которого вышла женская фигура. Это была Кортни. Похоже, она закончила постигать правила крови и выковывать свою первую руну.

«Кортни, какого черта! Ты открываешь ему нашу секретную базу. Быстро закрой проход, пока его не увидели другие». Бладетт пожаловалась.

«Откуда мне знать, что Вятт не спит оттуда? Если бы ты не умолял меня воспользоваться этой темной комнатой, я бы и не подумал о том, чтобы выбрать эту комнату для понимания правил, даже если правило концентрации крови является самый высокий в этом конкретном месте». Кажется, это не идея Кортни использовать так называемую секретную комнату для постижения правила крови. Бладетт порекомендовала его своей лучшей подруге, прекрасно понимая, что концентрация правила крови в этом месте самая высокая во всей пещере. Кажется, Бладетт, несмотря на свою наивность, умела проявлять пристрастность.

«Хорошо, теперь закрой вход на мою секретную базу». Бладетт перестала жаловаться, поскольку слова Кортни имели смысл, но все же призвала Кортни поторопиться и спрятать вход на серверную базу.

«Хорошо, хорошо», — Кортни поспешно отодвинула книжный шкаф, чтобы закрыть скрытый проход, пока Бладетт не разозлилась.

"..." Увидев, что Кортни сделала то, что она сказала, Бладетт кивнула, а затем с энтузиазмом спросила: "Кортни, какую руну ты понял? Ты кажешься вкуснее, чем раньше".

"Бладетт, что я тебе говорил о том, чтобы говорить людям, что они кажутся вкусными?" — спросила Кортни, пытаясь дисциплинировать Бладетт.

— Я знаю, знаю. Но ничего, если это будем только мы, верно? — сказала Бладетт, действуя мило.

— Но не делай это привычкой. Кортни растворилась в милых жестах Бладетт и позволила ей сорваться с крючка.

«Ладно, хватит нытья. Теперь расскажи, какое значение правила крови ты понял». Бладетт призвала Кортни перестать держать ее в напряжении и рассказать, какой смысл она поняла.

«Значение, которое я понял, называется «Дух Крови». Оно позволяет мне извлекать Кровь из моих жертв и приносить их в жертву для вызова духов крови. Духи крови наследуют эго и способности от жертвы, использованной для их создания». Кортни, наконец, показала, что она может превращать существ в духов крови, и эти духи крови унаследуют эго и способности своих прошлых «я».

"Вдох" Услышав смысл, постигнутый Кортни, Бладетт и я не могли не ахнуть. Мой вздох был в ужасе от значения правила крови Кортни, но вздох Бладетт был изумлен значением правила крови, постигнутым Кортни.