

Дата - 28 марта 2321 г.

Время- 17:21

Локация - город Скай-Блоссом, Данжен-Хайвей, Баррен-Лэндс, подземелье "Пещера кровавого камня".

Столкнувшись с выбором между приобретением новой способности или улучшением существующей способности, я без колебаний решил улучшить способность, которой уже обладаю. Потому что изучение неизвестной новой способности было слишком рискованно. Какая способность, которую я получаю, несовместима с моими текущими навыками? Что, если эта способность — то, чего я не хотел? Что, если эта способность имеет слишком много ограничений? Есть слишком много «если» и «но» в выборе новой способности вместо усиления способности, о которой я уже знаю.

Я не из тех, кто уклоняется от рисков, но выбор моего первого значения правила определяет все направление правила крови, которое я буду постигать сейчас и в будущем. И если бы я в конечном итоге понял значение со слишком большим количеством ограничений или значение, которое для меня бесполезно, то это равносильно полному отказу от правила крови. Поэтому я не хотел рисковать в этот момент. И выберите самый безопасный вариант.

Даже если путь правила крови будет оставлен, у меня все еще были другие способы использовать правило крови, например, сломанные руны. Со способностью моего камня души бедствия у меня не было такого же ограничения, с которым сталкиваются другие ученики карт при использовании сломанных рун. Мало того, я мог исцелить сломанные руны до конца, используя мои дочерние камни бедствия. Так что я не был безнадежен, если каким-то образом откажусь от правила крови или любого другого правила в этом отношении.

Но использование сломанных рун было не таким естественным, как использование самопостигаемых рун. Поэтому я не хотел рисковать отказаться от всего правила крови только из-за шанса получить новую полезную способность.

Это было причиной того, что большинство карточных учеников, даже несмотря на то, что они выковали драгоценный камень эго, имеют огромные пробелы в силе. Некоторым карточным ученикам везет, и первое правило, которое они постигают, значительно увеличивает их возможности. Напротив, некоторые в конечном итоге понимают что-то, что не соответствует их стилю боя, или что-то, что нельзя использовать в бою.

Возьмем, к примеру, Анну и Луну. Оба они являются карточными императорами, но когда дело доходит до личной доблести, Анна легко затмит Луну с точки зрения силы и боя. Понятно, что правила и руны Анны сосредоточены на сражениях и войне, в то время как правила и руны Луны основаны на типе поддержки и контроля. Но им обоим очень повезло, поскольку правила и руны, которые каждый из них постиг, казалось, соответствовали их страсти. Сделать их лучшими в своей области. Поэтому вместо того, чтобы быть смельчаком и рисковать, я решил быть осторожным и предпочел улучшить свои текущие способности, а не рисковать всем в

азартной игре.

Сократив количество оттенков правила крови на выбор до двадцати пяти оттенков, я продолжил сокращать число еще больше, тщательно изучив способности, которые приводят к этим оттенкам правила крови. Сделав это, я сразу же отбросил пять оттенков, на которые указывает телосложение Вилтрона, поскольку я не искал способности типа улучшения. Думаю, для карточного ученика у меня была чудовищная сила, которой сейчас вполне достаточно.

Затем я отбросил 13 оттенков, на которые указал навык манипулирования энергией души, который я получил от полюсов души. Потому что у меня было предчувствие, что все 13 оттенков правила крови, на которые указывает этот навык, связаны с манипулированием, восстановлением или типом улучшения. И я был уверен, что один из оттенков определенно принадлежал манипуляционному смыслу правила крови. Это значение было подавляющим, но для этого у меня был Кровавый фехтовальщик. А пока так и будет.

И тогда два оттенка крови властвовали, указывая на меня моей мутировавшей душой. Я решил отбросить их, потому что был уверен, что одним из двух значений было воскрешение по родословной, очень мерзкое значение, с которым я не хочу ассоциироваться. Поэтому я не мог рисковать, выбирая между этими двумя оттенками правила крови.

Наконец, я отказался от трех оттенков, на которые мне указали мои зрачки души, потому что зрачки души были моей самой желанной способностью, но я знаю много связанных с глазами значений правила крови, и ни одно из них не стоило понимания. Одно из значений, связанных с кровавым зрачком, о котором я слышал, заключается в том, что кровавой зрачок мгновенно повышает кровавое давление жертвы и разрывает ее глазные яблоки, сердце, голову и т. Д. Или другая способность - реверсировать кровоток в теле жертвы. Эти способности смертельны, и почти не впечатлили меня.

Оставив меня с двумя тенями, на которые указывает семя бедствия подземелья. Если бы я посмотрел на все 500 с лишним оттенков, на которые указывают навыки семян бедствия подземелья, я мог бы сказать, что все они так или иначе связаны с типом порабощения, означающим правило крови. Но, тем не менее, мой окончательный выбор остановился на этом, потому что я чувствовал, что если бы я полностью понял одно из этих значений, я смог бы выполнить условия, необходимые для разблокировки третьей формы способности трансформации камней душ Бедствия.

Способность семени к трансформации Dungeon Calamity является одним из его самых привлекательных навыков. Камень души бедствия унаследовал этот навык от семени бедствия подземелья и дал мне возможность трансформироваться. До сих пор я разблокировал базовую форму, первую форму и вторую форму.

Базовая форма - Камень Души Бедствия, аключив его в оболочку семени бедствия подземелья.

Первая форма - мутант вилтронианец, давший мне усиленное телосложение мутанта вилтронианца.

Вторая форма — форма кайдзю — дала мне возможность превращаться в Вилтрониианского Титана.

Мне еще предстояло выполнить условия, чтобы разблокировать третью форму, и сегодня, спустя долгое время, я наконец смог найти подсказку, которая поможет мне открыть третью форму навыка трансформации моего камня души бедствия.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2046812>