

Дата - 28 марта 2321 г.

Время- 16:14

Локация - город Скай-Блоссом, Данжен-Хайвей, Баррен-Лэндс, Подземелье "Пещера Кровавого Камня".

«Эй, Бладетт, могу я использовать пещеру, чтобы понять мировое правило «Кровь»?» Видя, что Кортни и Бладетт будут заняты очисткой энергии души, используя метод базовой циркуляции с помощью своего читерского навыка, манипулирования энергией души, я решил использовать это время, чтобы постичь правило крови и помочь своему эго-элементалу Кровавому мечнику исцелиться. его руна.

«Конечно, давай, чувствуй себя как дома». Голосом Бладетт ответила краснокожая Кортни, которая сидела в позе лотоса, чтобы практиковать основной метод обращения.

«Спасибо», поблагодарив Бладетт, я не стал терять время и вызвал Кровавого Мечника.

«Призвать кровавого мечника».

Кровавый мечник - элементаль Эго, чья руна выкована с использованием Мирового правила «Кровь». Ее первоначальный владелец разработал эту руну после того, как достиг просветления в искусстве фехтования и правил крови. Используя новые знания в искусстве меча и свое правило Крови высокого уровня, он создал руну Кровавого Меча. И с помощью этой руны первоначальный владелец приобрел титул Кровавый мечник. После его смерти Руна сломалась, и ее дух принял форму своего владельца и титул Кровавого Мечника.

Эта руна очень сильна, и доказательством этого является то, что ее владелец смог получить титул, используя ее. Но поскольку это Сломанная руна, большая часть ее силы утрачена, лишь несколько основных умений и воспоминаний остались нетронутыми. Поэтому руна Кровавого Меча не может показать свою истинную силу. Теперь, когда у меня появилась возможность вернуть руне Кровавого меча ее славу, я без колебаний сделал это. Ведь чем сильнее он был, тем в большей безопасности я был.

Обычно лечение сломанной руны означает перековку всей сломанной руны с использованием силы правила нового владельца и по образу его понимания правила. Но это также означало, что старой руны больше не было. Перековка - очень утомительный и дорогой метод. Количество ресурсов, потраченных на перековку сломанной руны или существующей низкоуровневой руны, вместо которой можно выковать новую руну. Поэтому не многие карточные ученики решили сделать это, так как было бы лучше выковать новую руну.

Но есть несколько учеников Карт, которые в поисках быстрой силы в конечном итоге помещают сломанную руну в свой самоцвет эго. Но как только они достигают высшего царства, эти Сломанные руны становятся излишними. Тем не менее, они будут продолжать питаться,

как паразиты, в своей жемчужине эго. Осознав цену использования сломанных рун, многие карточные ученики решили исправить свои прошлые ошибки, перековав сломанную руну и ее дух по своему образу. Таким образом можно свести на нет ущерб от паразитической природы сломанной руны.

Поскольку Кровавый Мечник также является сломанной руной, мне также пришлось бы следовать пути перековки, как и другим ученикам Карты, если бы не мой Камень Души Бедствия и камень Дочери Бедствия. У сломанного рунического кровавого меча есть свой личный камень эго, дочерний камень Бедствия, который дух сломанной руны может использовать, чтобы соединиться с миром и понять мировую руну «Кровь». И используя постигнутое им правило крови, оно может излечить себя.

Таким образом, мне не придется убивать дух сломанной руны, а это означает, что просветление ее первоначального владельца все еще будет нетронутым. По мере того, как дух сломанной руны исцеляет себя, он может восстановить свою былую славу. И просветление его первоначального владельца будет возрождаться как Эго-элементал Кровавого Мечника и может по-настоящему продемонстрировать силу руны Кровавого Меча.

Если все сломанные руны моего элемента Эго смогут исцелить себя до прежней силы, то моя сила увеличится еще в несколько раз. К сожалению, шансы найти или получить шанс посетить святое место определенных правил, чтобы понять правило и исцелить сломанные руны, как сегодня, близки к нулю.

Элементали Эго все еще могут использовать свой дочерний камень бедствия, чтобы понять свои соответствующие правила. Но скорость синхронизации камня бедствия сильно упадет до уровня таланта среднего уровня.

По сути, те, у кого есть камень моего эго, получают скорость синхронизации таланта хорошего уровня или таланта отличного уровня в зависимости от исходного таланта синхронизации хозяина камня бедствия. Это означает, что если изначальный талант хозяина — средний талант, то камень бедствия повысит его талант синхронизации до отличного таланта. Если первоначальный талант хозяина - плохой талант, то камень бедствия повысит его талант до уровня хорошего таланта.

Например, первоначальный талант Вана к синхронизации был плохим. С таким уровнем таланта ему следует забыть о ковке рун или о понимании правил на высоком уровне. К счастью для него, он мой подчиненный, и у него есть камень дочери Бедствия, который повысил его талант синхронизации до таланта хорошего уровня. Драгоценный камень дочери Каламити могущественен, но не всемогущ. У него также есть ограничения на то, какой импульс он может дать.

Точно так же сломанные руны не имеют возможности подключаться к миру, не говоря уже о частоте синхронизации. Это уже чудо, что драгоценный камень дочери бедствия дал ему талант синхронизации среднего уровня. Талант синхронизации сломанной руны не установлен на талант среднего уровня, но это самое высокое, что он может получить. Если сломанная руна сильно повреждена, то самый высокий талант синхронизации, который она может получить, —

это талант низкого уровня.

Поэтому я мог бы попроситься с мечтой о том, что я формирую армию эго-элементов, исцеливших свои сломанные руны. Это не невозможно, но потребует много времени. Даже с талантом синхронизации среднего уровня, сломанным трассам потребуется как минимум один-два года, чтобы восстановить себя до их былой славы. Если бы я не нашел эту пещеру, я бы никогда не планировал, чтобы Кровавый Мечник исцелял себя.

С другой стороны, однако, я не могу сформировать армию элементалей эго, исцеливших свои сломанные руны из-за отсутствия талантов и ресурсов синхронизации. Тем не менее, я мог бы создать армию элементалей эго Крови с полными рунами. Да, это было вполне возможно. С этой кровавой пещерой я мог добиться этого. И если Будетт будет сотрудничать, создавая больше своих пилюлей крови, то я смогу создать армию элементов эго Крови намного быстрее.

Но это означало бы, что мне придется собрать много сломанных рун кровавого правила. Это сложно. С Анной, как моим единственным источником получения сломанных рун, все становится сложнее. Не думаю, что правило Крови и руны популярны. Я слышал, что после инцидента с полубогом Редфоллом карточные ученики стали настороженно относиться к правилам Крови и рунам. История о полубоге Редфолле, тайно возвращающем людей в качестве рабов крови, чтобы совершить прорыв в своем царстве, вызвала озноб у многих мерзких и хороших людей, которые слышали эту историю. Если подумать, Сара — последняя преемница Полубога Редфолла. Будет ли она так же близка к кровному правлению, как и он? Было бы интересно посмотреть, так ли это.

...

Приказав Мечнику Крови постигнуть правило крови и исцелить себя. Я также сел в позу лотоса и закрыл глаза, чтобы войти в мировое состояние, чтобы соединиться с миром. Это второй раз, когда я буду на связи с миром после моей первой попытки в VIP-ложе карточного стадиона. Мое первое знакомство с миром было не таким уж запоминающимся, поскольку длилось недолго. И то короткое время, которое я провел в одном с мировым состоянием, я провел большую его часть, плавая в объятиях различных энергий, которые, по-видимому, оказались правилами внутри мира, которые показали мне предпочтение, основанное на моем таланте синхронизации. оценка.

Во второй раз входя в игру с состоянием мира, я с нетерпением ждал возможности узнать больше о мире и его различных правилах. Мой предыдущий опыт, если бы не моя бдительность, мог бы быть очень приятным и познавательным. Из-за моей подсознательной осторожности, как новичка, я не мог много исследовать. Но и на этот раз я не могу позволить себе потеряться в мире и его сверхъестественных чудесах, поскольку я должен был понять Правило.

Не просто понять, а достичь высокого понимания в правиле крови. По мере того, как я понимаю более высокий уровень правила крови, я могу использовать его для создания рун более высокого уровня. Расставив приоритеты, я вступил в мировое государство с твердой волей не потеряться на просторах мира и его правил.

Из-за моей удивительно высокой скорости синхронизации это было легче сказать, чем сделать. Из-за моего почти идеального таланта я смог насладиться высшим уровнем погружения в мир и правила в нем. Это означало, что я буду понимать правила быстрее, чем кто-либо другой, но у меня были свои проблемы, и они сильно отличались от других карточных учеников. Другим нужно было найти родственное им правило, но мне пришлось выбирать из сотен правил, выстроившихся в очередь, чтобы я их понял. К счастью, у меня есть базовое понимание правила крови, которое будет моим руководством по правилу крови.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2046807>