Дата - 28 марта 2321 г.

Время- 10:07

Местонахождение — южный столичный регион, подземелье ворот ранга SS Поле штормовых коней.

После того, как три меха-зверя трансформировались и объединились в МегаМорфера, Кортни и я были перенесены из кабины нашего меха-пилота в кабину Клоунской Маски, расположенную в центре груди Мегаморфера. В кабине маски клоуна также были добавлены новые настройки, чтобы в кабине было достаточно места для трех пилотов, и чтобы она действовала как основная кабина пилота для Мегаморфера.

Будучи перенесенным из своей каюты, я прибыл в основную каюту МегаМорфера и встретил маску Клоуна, которая уже присутствовала в каюте. Атмосфера в салоне стала неловкой из-за неприязни между нами. Я пощадил жизнь Кортни, несмотря на то, что она была единственным ребенком убийцы родителей юного Вятта. Вы знаете, тот же самый старый.

«Искусственный интеллект улья, активируйте протокол захвата». Не теряя времени, я приказал ИИ Улья начать захват МегаМорфера.

MegaMorpher формируется путем объединения трех зверей Mecha с использованием формирования массива из трех человек. Это означает, что МегаМорфер контролируется всеми нами втроем, Кортни, ее матерью и мной в равной степени. Но для того, чтобы мой план по имплантации камня дочери бедствия в Маску Клоуна сработал, мне нужен полный контроль над МегаМорфером.

[Активация протокола поглощения…]

[Подключение к Мегаморфу…]

[Соединение с Мегаморфом установлено…]

[Подключение к ИИ Штормового орла…]

[Установлена связь с ИИ Штормового орла…]

[Контакт с дочерним камнем Разбитой Ветром Руны Бедствия…]

[Разбитый ветром рунический камень Бедствия дочери отвечает…]

[Активировать, Дочерний камень Бедствия Руны Ветра…]

[Разбитый ветром рунический дочерний камень Бедствия находится в режиме ожидания в ожидании приказа…]

[Подключение к ИИ Земляной черепахи…]

[Установлена связь с ИИ Земляной черепахи…]

[Контакт с дочерним камнем Разбитой Руны Бедствия Земли…]

[Дочерний драгоценный камень рунического бедствия Земной Разрушенной Руны отвечает и ожидает приказов…]

[Активировать, дочерний камень Бедствия Руны Разбитой Земли…]

[Дочерний камень Бедствия Разбитой Земли Руны находится в режиме ожидания в ожидании приказа…]

[Пожарный флаг под контролем хозяина…]

[Флаг Земли под контролем хозяина…]

[Флаг Ветра под контролем хозяина…]

[Формирование Захвата Земного Ветра и Огня завершено…]

[Захват Мегаморфера завершен…]

Взять на себя две другие карты меха-зверя не составило труда, так как они были сформированы с использованием камня моей дочери-бедствия. Все, что мне нужно было сделать, это заставить ИИ Улья установить контакт с дочерним камнем бедствия, и тогда весь МегаМорпгер окажется под моим контролем. Достижение того, что я мог продолжать свой план.

«Хорошо, МегаМорфер парализует Местную Спинную Черепаху, Меха Зверя Райдера». По моей команде по сиденью Маски Клоуна прошёл электрический разряд, парализовав её.

Подойдя к маске Парализованного Клоуна, я снял ее маску и, избегая ее выдолбленной третьей. Я открыл ей рот и сунул свой Драгоценный камень Дочери Бедствия. И в считанные секунды камень дочери бедствия сотворил свое волшебство.

«Улей ИИ, сделайте копию памяти Маски Клоуна из камня Дочери Бедствия и сохраните ее в локальных файлах». Клоунская Маска — моя первая жемчужина дочери бедствия. Другие мои подчиненные, такие как трио Кейна «Мама» и члены партии Папы Вятта; у них есть только ядро Дочери Бедствия, которое еще не обновлено до драгоценного камня Дочери Бедствия.

Так что технически Маска Клоуна является первым подчиненным, сформированным с помощью драгоценного камня Дочери Бедствия. Я хотел проверить новые дополнительные навыки, которые были добавлены к камню Дочери Бедствия. В конце концов, он сильно отличается от Ядра Дочери Бедствия и сформирован путем объединения Камня Эго. Но я не мог, так как прошло много времени, и Кортни могла что-то заподозрить.

Чтобы побыть наедине с маской клоуна, я настроил три карты меха-зверя так, чтобы, когда формация «Земной ветер и огонь» активировалась, я первым прибыл в хижину клоунских масок. Давая мне возможность взять на себя управление МегаМорфером, парализовать маску Клоуна и превратить ее в одну из моих подчиненных, имплантировав ей драгоценный камень дочери бедствия.

«Вставай и продолжай действовать как обычно. Я свяжусь с тобой, когда ты мне понадобишься. Не делай ошибок. Кортни скоро будет здесь». Отдает приказы Маске Клоуна. Я вернул управление МегаМорферу в нормальное состояние, и вскоре Кортни перенесли в основную каюту.

— Уайатт, ты здесь. Кортни не ожидал встретить меня лицом к лицу так рано. Да, она извинилась, но этого было недостаточно, чтобы измениться после того, что произошло между всеми нами тремя: ее мать убила моих родителей, она пыталась убить меня, а я сохранил ей жизнь.

«Привет, Кортни», — поздоровался я с Кортни со спокойной улыбкой, потому что прямо сейчас у меня было хорошее настроение, так как я достиг обеих своих целей при создании этих трех карт.

"..." Кортни была счастлива видеть, что я все еще вежливо улыбаюсь, показывая, что простил ее. Но она не простила себя за попытку убить меня. Поэтому она не знала, как смотреть мне в лицо. Возможно, если бы я обвинил и проклял ее за попытку убить меня, это уменьшило бы ее вину, но видя, что я простил ее, как ни в чем не бывало, вина Кортни возросла в несколько раз.

«С Кортни, ты можешь свободно говорить. Здесь только мы. Все прощено. В конце концов, мы друзья, верно?» Вживив камень дочери бедствия в мать Кортни, я чувствовал себя немного виноватым, поэтому решил с ней помириться. Кортни была заслуживающим доверия человеком, особенно ее телосложение, поэтому она сдержала свое слово. Кто-то вроде нее достоин моей дружбы с ее уникальным телосложением или без него.

«Ву Ву… да, мы друзья. Вятт, мне жаль, что я пытался тебя убить». Слезы катились из глаз Кортни, когда она слушала меня так, как будто мы были друзьями. Подтвердив наш статус друга, Кортни извинилась за попытку убить меня.

«Все в порядке. Я все еще жив, не так ли?» Услышав искренние извинения Кортни, мое сердце дрогнуло. Да, это не какое-то большое извинение, как в аниме, но ее слова и ее действия, я чувствовал за ними искренность. Да, несмотря на свой неуправляемый вид, эта девушка — простачка, которая не прочь пострадать, но обидеть близких.

http://tl.rulate.ru/book/63316/2041795