Дата - 28 марта 2321 г.

Время- 07:41

Местонахождение — город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, склад № 234, карточная лаборатория.

[Название карты: Кольцо всадника вулканического льва

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: А-ранг, Редкий класс

Рейтинг карты: 7 звезд

Прочность карты: [99/100]

Эффект карты: Кольцо действует как средство, помогающее ученику карты, экипирующему его, превратить свой костюм в 1-й уровень — Энергетический костюм, 2-й уровень — Меха-экзоскелетную броню и 3-й уровень — Меха-вулканический лев, в зависимости от желания пользователей.

Дополнительный эффект: Сломанный Контроль Руны Огня, Мегаморф: Земной Ветер и формирование Огня.]

Уровень 1 — Энергетический костюм: силовой костюм соткан из тонких волокон, созданных из сплава синониума, поэтому силовой костюм также обладал такими способностями, как адаптация к экстремальным температурам, поглощение ударов и восстановление структурной памяти. Поскольку силовой костюм питается сломанной руной элементаля Огня, он красного цвета.

Уровень II — механическая экзоскелетная броня: экзоскелетная броня отлита из сплава синониума. Он предоставляет пользователю сверхчеловеческую силу и защиту. Экзоскелет имеет высоту 7 метров и оснащен плазменными когтями, силовым щитом и энергетической пушкой Гатлинга. Экзоскелет, сделанный из сплава Synonium, демонстрирует три знаменитых свойства сплава. И он тоже окрашен в красный цвет.

Уровень III — Вулканический лев-механизм: питаемый огненной руной, меха имеет красный цвет. Корпус из сплава Synonium дает ему такие возможности, как адаптация к экстремальным температурам, амортизация и восстановление структурной памяти. Вулканический лев меха имеет широкий спектр оружия,

1. Энергетическая пушка: Энергетическая пушка помещается в рот меха льва вулкана. И он может выстрелить разрушительным лучом энергии, способным уничтожить все на пути.

2. Плазменные когти: Плазменные когти очень прочные и острые. Они могут прорезать руды того же царства, как масло.

3. Задняя лазерная пушка: на спине меха установлена мощная лазерная пушка, которая стреляет лазерным лучом шириной 3 метра во врага, превращая его в пепел.

4. Наплечный пулемет: пляж, как наплечный пулемет, спрятанный в его плече, при активации обнаружит себя и не успокоится, пока не заберет жизнь своей цели.

5. Звуковой бластер: Вулканический лев имеет звуковой бластер, спрятанный в его месяце, вместе с энергетической пушкой. Звуковой бластер достаточно мощный, чтобы создавать трещины в пространстве. Звук, издаваемый звуковым бластером, похож на рев вулкана Льва.

6. Дыхание пламени: дыхание меха может извергать пламя.

7. Пламенный метеорит: меха стреляет в небо гигантским огненным шаром, и под действием гравитации огненный шар защищается как огненный метеорит.

8. Управление Руной Разбитого Огня: экипированный ученик Карты может контролировать силу и волю Руны Разбитого Огня.

9. Мегаморф - Формация Земли, Ветра и Огня:

1. Флаг огня «Три разума»: Меха может трансформироваться и участвовать в формировании «Земной ветер и огонь» с флагом ветра и огненным флагом.

2. Часть Одного Тела: Огненные Флаги действуют как Часть Земного Ветра и Огненной Формации.

[Название карты: Кольцо наездника бурого орла

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: А-ранг, Редкий класс

Рейтинг карты: 8 звезд

Прочность карты: [99/100]

Эффект карты: Кольцо — это средство, которое помогает карточному ученику превратить свой костюм в 1-й уровень — Энергетический костюм, 2-й уровень — Меха-экзоскелетную броню и 3-й уровень — Меха-орла бури, в зависимости от его воли.

Дополнительный эффект: Сломанный Контроль Руны Ветра, Мегаморф: Земной Ветер и формирование Огня.]

Уровень 1 — Энергетический костюм: силовой костюм зеленого цвета, символизирующий сломанную руну Ветра. Сотканный из волокна сплава синониума, силовой костюм имеет адаптацию к экстремальным температурам, амортизацию и восстановление структурной памяти.

Экзоскелетная броня уровня II:

1. Зеленый цвет, представляющий сломанную руну ветра.

2. Способности Синониума: адаптация к экстремальным температурам, амортизация и восстановление структурной памяти.

3. Оружие: Энергетический клинок, Силовой щит Штормовых Крыльев, Двойные бластеры Гатлинга.

Механизм III уровня Штормового Орла:

1. Зеленый цвет, представляющий сломанную руну ветра.

2. Высота меха: 20 метров, источник энергии меха: руна сломанного ветра, форма меха: штормовой орел

3. Способности синониума: адаптация к экстремальным температурам, амортизация и восстановление структурной памяти.

4. Оружие: пушка с энергетическим клювом, звуковой крик штормового орла, плазменные когти, крылатые лезвия, выстрел энергетическим пером, штормовой торнадо, штормовой циклон.

Энергетическая пушка с клювом: в клюве меха орла Шторма спрятана энергетическая пушка.

Звучный крик Штормового орла: в клюве механического орла штормов спрятан звуковой бластер.

Выстрел энергетическим пером: Крылья меха штормового орла могут стрелять энергетическими перьями во врага.

Крылья-лезвия: Крылья орла-шторма очень упругие и достаточно тонкие, чтобы пробить любую защиту.

Торнадо - Меха может создавать торнадо своими крыльями.

Циклон - Меха может создавать циклон своей скоростью полета.

5. Управление Руной Разбитого Ветра: экипированный ученик Карты может контролировать силу и волю Руны Разбитого Ветра.

6. Мегаморф - Формация Земли, Ветра и Огня:

1. Флаг Ветра Трех Разумов: Меха может трансформироваться и участвовать в Формировании Земного Ветра и Огня с Флагом Земли и Огненным Флагом.

2. Головной убор Одного Тела: Флаг Ветра действует как Головной Убор Земного Ветра и Огня.

[Название карты: Ездовое кольцо земляной черепахи

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: А-ранг, Редкий класс

Рейтинг карты: 7 звезд

Прочность карты: [100/100]

Эффект карты: Кольцо — это средство, которое помогает карточному ученику превратить свой костюм в 1-й уровень — Энергетический костюм, 2-й уровень — Меха-экзоскелетную броню и 3-й уровень — Меха-черепаху на спине, в зависимости от его воли.

Дополнительный эффект: Управление Руной Сломанной Земли, Мегаморф: Земной Ветер и формирование Огня.]

Энергетический костюм уровня 1: силовой костюм желтого цвета, символизирующий сломанную руну Земли. Сотканный из волокна сплава Синониума, силовой костюм имеет адаптацию к экстремальным температурам, амортизацию и восстановление структурной памяти.

Экзоскелетная броня уровня II:

1. Желтый цвет, представляющий сломанную руну Земли.

2. Способности Синониума: адаптация к экстремальным температурам, амортизация и восстановление структурной памяти.

3. Оружие: энергетический клинок, силовой щит с оболочкой Земли, пушка Гатлинга, установленная сзади.

Уровень III — Меха Земляной Черепахи:

1. Желтый цвет, представляющий сломанную руну Земли.

2. Высота меха: 20 метров, Источник энергии меха: сломанная руна ветра, Форма меха: Местная спина Черепаха.

3. Способности Синониума: адаптация к экстремальным температурам, амортизация и восстановление структурной памяти.

4. Оружие: Энергетическая челюстная пушка, Звуковой рев черепахи на спине, Плазменные когти, Панцирный щит, Удар хвостом, Топот землетрясений, Оползень, Отступление снаряда.

Энергетическая челюстная пушка: во рту спинного меха черепахи спрятана энергетическая пушка.

Звучный рёв земляной черепахи: в клюве меха черепахи спрятан звуковой бластер.

Поверхностный щит: панцирь меха черепахи может создать большой земной щит против врага.

ТУдар Земным Хвостом: Хвост земляной черепахи могуч, и его удар может вызвать крупномасштабное землетрясение.

Топот землетрясения: некоторые механизмы с силой сломанной земной руны могут вызывать землетрясения уровня бедствия.

Перекат оползня: броском своего панциря меха может вызвать оползень.

Отступление оболочки: все пять конечностей и голова меха могут уйти в свою оболочку.

5. Управление руной Разбитой Земли: экипированный ученик Карты может контролировать силу и волю Руны Разбитой Земли.

6. Мегаморф: Формация Огня, Льда и Земли

1. Земля Трёх Разумов: Меха может трансформироваться и участвовать в Земном Ветре и Формации огня с помощью Огнефлага и Ветрофлага.

2. Часть Нагрудника Одного Тела: Флаги Земли действуют как Нагрудник Земного Ветра и Огня.

…

http://tl.rulate.ru/book/63316/2040078