

Дата - 27 марта 2321 г.

Время- 17:58

Локация — город Скай-Блоссом, Арена Проклятого дождя.

[Обнаружено 24 враждебных против 1 союзника...]

[Пункт о справедливости активирован...]

[Как сторона в невыгодном положении, союзник может получить бафф или наложить дебафф на всех враждебных, пожалуйста, выберите...]

«Что! Это несправедливо. Почему она получает бафф, а мы — дебафф?» Услышав объявление, один из враждебно настроенных карточных императоров закричал в знак протеста.

[Хочет ли противник подать официальный протест...]

«Это ко мне относится... Да, я хотел бы подать официальный протест». Император карт был удивлен, так как он не ожидал, что голос ответит ему, но вскоре ответил.

[Протест находится на рассмотрении...]

[Враги, пожалуйста, проголосуйте, чтобы выбрать один из следующих методов...]

Групповое испытание (союзник может выбрать между получением положительного эффекта или отрицательным эффектом для всех врагов).

Одиночное испытание (Враги не могут объединиться против союзника, и пока каждый враг будет сражаться с союзником в личном испытании.)

"Что происходит? Эй ты, да ты. Кажется, ты знаешь об этой арене. Ты знаешь, что это такое?" Один из враждебных карточных императоров спросил карточного императора, который рассказал другим об арене Проклятых.

— Не знаю. В картотеке южного императора об этом не было ни единого упоминания. Император Карт был сбит с толку, так как не читал в своих файлах, что на арене Проклятых есть надзиратель.

"Не корите себя за это. Это новость и для меня. Я не знал, что моя полевая карта может сделать это. Может быть, это один из эффектов комбинации умений. В любом случае, мне не

нужно дебаффить вас, ребята или усилить себя, чтобы убить вас, люди. И одиночные бои — это не весело. Так что забудьте об этом и наслаждайтесь». Анна также не знала, откуда исходил голос, и считала, что это часть комбинации навыков. Для нее бафф, дебафф или справедливость, обеспечиваемые проклятой ареной, казалось, только мешали ей получать удовольствие.

[Пожалуйста, проголосуйте до 9.. 8..]

«Слушайте все, второй вариант — это лучший способ победить ее. Даже если мы не сможем победить ее в личном бою, мы можем ее измотать».

[Голосование закрыто, Вариант.1 - 6 голосов Вариант.2 - 18]

[Враги решили бросить вызов союзнику в личном бою...]

[Установка арены...] Вскоре между враждебными карточными императорами и Анной появилась приподнятая платформа.

[Претенденты, пожалуйста, выберите свое оружие и выходите на ринг...]

«Бампер! Я с нетерпением ждал групповой драки. Старик Лоренцо всегда находит способ испортить мне веселье». Анна попыталась проигнорировать голос и заставить противника вступить в групповой бой, но Голос предупредил ее и заставил оставаться на месте. Не имея выбора, Анна вышла на ринг.

Карты, которые беспристрастны, не являются целиком, но с их ограничениями приходит отличная сила; поэтому некоторые карточные ученики используют их, зная, что это может быть обоюдоострый меч.

...

"Ладно, кривой нос, я собираюсь задать тебе несколько вопросов. Если ты ответишь на них правдиво, я убью тебя менее болезненно. Если нет, я сделаю из тебя пример для других. Во-первых, давайте начнем с простого один, кто ты?" Зная, что ей не грозит групповая драка, Анна решила использовать личные драки как допрос один на один.

— Так вы знаменитый южный император, да? Видимо, слухам верить нельзя.

Ты не так прекрасна, как о тебе говорят. Шлюха - да, но красиво - это большое нет. Император карт, первым бросивший вызов, похоже, не беспокоился о том, чтобы разозлить Анну. И, казалось, был относительно уверен в своих физических силах, размахивая двуручным мечом.

«Вы думаете, что шутите? Вы только что сделали свою смерть более болезненной, мистер». Анна бросилась к Императору Карт и взмахнула своим тяжелым мечом, целясь в него.

цок-цок карточный император попытался заблокировать приближающийся тяжелый меч Анны своим двуручным мечом, но, к несчастью для него, обе его кости предплечья сломались, не выдержав силы удара Анны вниз тяжелым мечом.

Двуручный меч упал на землю, когда хватка враждебного карточного императора ослабла из-за боли от сломанных костей предплечья.

"Аааа... ты сука" Глядя на его нездоровые согнутые руки, карточный император вскрикнул от боли. Из-за прилива адреналина император почувствовал отсроченную боль.

«Хахаха, вот это уже смешно». Анна без угрызений совести смеялась над болью карточных императоров. Повернувшись к тяжелому мечу, Анна использовала его как битую, чтобы сломать колени Императору Карт.

"Аааа..." Карточный император, который так и не оправился от боли от перелома кости предплечий, взвыл, чувствуя боль от разбитых коленей. На секунду карточный император подумал, что боль от разбитых коленей маскирует боль от сломанных предплечий.

«Хахаха, ты такой смешной. Да ладно, прекрати. Ты меня убиваешь». Комментарий Императора Карт о ее красоте так разозлил Анну, что она забыла о своей первоначальной цели и вопросе, который она задала.

«Ах... прости. Я расскажу тебе все, что ты хочешь знать. Пожалуйста, дай мне безболезненную смерть». Я полагаю, карточные императоры сталкивались с гораздо худшим в своей жизни, но у него всегда была энергия души и сила правила, исцеляющая и питающая его тело. Поэтому у него всегда была терпимость к боли. Но теперь, когда энергия Души, повышающая его выносливость и терпение, ушла, Император Карт не мог справиться с болью от того, что его кости были сломаны и раздавлены.

«Шшш... нет, ты потерял шанс на безболезненную смерть. У меня есть еще 23 человека, которые могут дать мне то, что я хочу знать. Но ты, ты заплатишь за свою наглость». Анна была верна своим словам. Она сделала из карточного императора пример для следующего в очереди, чтобы подняться на ринг, не торопясь, чтобы сломать каждую кость в теле врага.