Дата - 27 марта 2321 г.

Время- 15:46

Локация - город Скай-Блоссом, карточный стадион, арена №2

«Молниеносная артиллерия» в ответ на слова Кори просто засыпала монстров молниями. Призывать в бой с Элементалем Эго было лишним. Облачный Лорд сам по себе не был Элементалем Эго, но удовлетворял его условиям.

Превратить сломанную руну в элементаля эго было огромным подвигом. Этого можно было достичь только тогда, когда сломанная Руна полностью отдалась своему новому хозяину.

Использование руны для создания карт рун само по себе требует больших усилий, но использование сломанной руны для создания карт рун требует еще больших усилий, не говоря уже о чем-то столь продвинутом, как Элементаль Эго.

Поэтому Кори никогда не думал, что мой Повелитель Облаков был также Элементалем Эго, подобным ее Огню Эго, несмотря на то, что он демонстрировал доблесть одного из них. Она думала об Облачном Лорде как о рунической карте вызова Элементалей, которая демонстрировала высокий уровень силы, подобный Элементалю Эго, потому что он был создан карточным императором с использованием руны карточного императора.

Что также привело к тому, что она недооценила силу Облачного Лорда. Но ее самоуверенность была заслуженной, так как любое правило флейма, которое она постигала, имело более высокий уровень, чем обычное правило флейма.

Огромное количество молниеносной артиллерии обстреляло дымовых монстров. Под огромной силой молнии дымовые монстры обратились в дым. Прежде чем я смог изобразить победную улыбку, дым снова сконденсировался, чтобы сформировать 30 оригинальных дымовых монстров. Похоже, они не получили ни грамма повреждений.

«Откажись от своей глупой борьбы. Ты не можешь убить их, они вечны». Кори еще раз попросил меня сдаться. Она казалась чрезвычайно уверенной в своем Огне Эго.

[Название навыка: 7-й ад: Вечная агония

Тип навыка: карта происхождения (Переживатель-Наследование: титулованное ядро демона)

Уровень навыка: Огонь Эго (Вечное пламя агонии), Руна (Вечное пламя)

Эффект умения: При активации окружение пользователя превращается в 7-й Ад, горящий

Вечным пламенем. Область действия зависит от силы пользователя.

Дополнительный эффект: грешники агонии.]

Грешники Агонии: Душа любого вражеского юнита, убитого в 7-м аду, горящем вечным пламенем, заключена в тюрьму Вечным пламенем, чтобы жить в агонии до конца вечности. Пользователь может призывать этих грешников как призыв сражаться за него/нее.

Примечание: грешники агонии будут слепо следовать приказам своего господина на протяжении вечности, поскольку в результате сила грешников связана с силой их господина. То есть они не могут быть из более высокого царства, чем их господин.

"Гм... Тут должен быть какой-то трюк. Они превратились в дым, чтобы их не обожгло молнией? Но сила молниеносной артиллерии была очень мощной, она сожгла весь воздух в зоне действия, то есть даже если монстры превратились в дым, они не должны были выжить. Гм... самый простой способ покончить с ними — заставить вас сдаться». Не имея возможности понять, как избавиться от дымовых монстров, я решаю позаботиться о том, чтобы призыватель косвенно избавился от призванного монстра.

«Облачный Лорд, призовите миньонов-элементалей». Если мне нужно добраться до Кори, то я должен сначала сразиться с 30 дымовыми монстрами между ними. Поэтому, чтобы занять Дымовых монстров, я призвал Облачного Лорда Облачных Элементалей.

Вскоре более 30 элементалей Облака в образе бесполого вильтронианца появились в воздухе над ареной, пылая дымным темно-красным пламенем.

«Кажется, я ошибался, ваш облачный элементаль больше похож на элементаля эго, чем на карту элементаля вызова руны. Разве я неправильно ее оценил, потому что она сделана из сломанных рун? Кажется, южный император очень благосклонен к вам. в состоянии заставить волю сломанных рун подчиниться тебе?» Кори наконец понял, что Облачный Лорд был Элементалем Эго, сделанным из сломанной руны, и был сбит с толку тем, как он сдался мне.

«Без комментариев. Так что, если у вас есть бессмертная армия, у меня есть пополняемая армия». Элементалей трудно убить, но по сравнению с стойкостью дымовых монстров они были ничто. Но я могу заставить Облачного Лорда призвать любое их количество.

«Ты думаешь, кучка элементалей соответствует моим грешникам агонии? Каждый из этих монстров, которых ты видишь, по-своему тиран. Они жестоки и злобны, у них гораздо больше боевого опыта, чем у вызванных тобой элементалей. на слабаке». Слова Кори оправдались за 5 секунд.

Когда я послал облачные элементы сражаться с дымовыми монстрами, не прошло много времени, как все облачные элементы были разорваны дымовыми монстрами. Поддержка требований Кори. Дымовым монстрам потребовалось всего 5 секунд, чтобы убить все элементы

Облака. Эти облачные элементали не были обычными облачными элементами; они были сформированы силой правил и рун, имеют понимание правил и могут использовать их до определенной степени. Тем не менее, они так сокрушительно проиграли дымовым монстрам.

...

Дата - 27 марта 2321 г.

Время- 15:48

Локация - город Скай-Блоссом, карточный стадион, арена №2, 3 км в небе

«Интересно, вы помогли мальчику создать Элементаля Эго из Сломанной руны? Как вам удалось отдать сломанную руну карточному солдату? Сломанные руны предъявляют очень высокие требования к своим хозяевам, как вы это сделали?» — спросила Луна свою кузину, увидев, как облачный элементаль Вятта создал группу облачных элементалей, используя правило мира Облако.

"Нет, я не сделал. Я думаю, что он предложил это сам." Анна тоже была сбита с толку не меньше Кори и Луны.

Вятт создал Самоцвет Эго всего час назад. Как ему удалось захватить сломанную руну Облака из умирающего камня Эго и превратить ее в Элементаль Эго.

Создание Элементаля Эго — очень продвинутая техника. Это требует от пользователя очень хорошей сноровки. Руны имеют разные уровни, и эти уровни основаны на уровне понимания правила, используемого для создания этих рун.

http://tl.rulate.ru/book/63316/2031758