

Дата - 27 марта 2321 г.

Время- 14:49

Расположение: город Скай-Блоссом, карточный стадион Скай-Блоссом, VIP-ложа №1.

«Загадка — это загадка, когда кто-то пытается понять и объяснить ее, но терпит неудачу в процессе».

Ядра монстров, тайна, которая никогда не объясняется, но понимается так же естественно, как воздух, которым мы дышим, и вода, которую мы пьем. Я был одним из тех, кто точно так же понимал Monster Cores. Люди объяснили Воздух и воду, раскрыли тайну, стоящую за ними, что они собой представляют? Почему мы зависим от них? Достаточно ли их? И теперь ответы на все эти вопросы общеизвестны.

С момента открытия Вилтрониианского ядра я начал исследовать тайну, известную как ядра монстров. Как формируется ядро монстра? Каковы преимущества наличия ядра монстра? И, в конце концов, я нашел половинчатые ответы на незавершенные вопросы, которые я придумал, и поверил, что разгадал тайну, стоящую за ядрами монстров, насколько нарциссично с моей стороны? Где на самом деле то, что я сделал, это скопировал неполные находки другой расы.

Я думал, что Viltronian Core и Monster core одинаковы, поскольку оба улучшают телосложение и силу пользователя. Но я ошибался, ядро монстра делало больше, оно давало монстрам их навыки. Который я полностью упустил из виду и поверил, что монстры обладают навыками, присущими их предшественникам, таким как родословная, поэтому монстры одной и той же расы в значительной степени обладали одинаковыми навыками.

Я не задавался вопросом, где предшественники приобрели свое мастерство. Если бы я задал этот вопрос, то понял бы, что мое понимание ядра монстра ошибочно, и мне не пришлось бы ждать, пока Анна направит меня на правильный путь, задав простые вопросы: Как ядро монстра позволяет монстру использовать сверхъестественные способности? как вызов огня и телепортации? Откуда берутся эти сверхъестественные способности?

Именно тогда я понял, что ошибался, думая, что ядро монстра дает монстрам сильное телосложение и присущие их предшественникам навыки. Что делает ядро монстра, так это помогает монстрам становиться сильнее физически и развивать свой собственный набор навыков. Да, есть две части того, что делает ядро монстра. Сравнивая вилтрониианское ядро с ядром монстра, я сосредоточился только на той части, где ядро монстра обеспечивало сильное телосложение монстров, и полностью приписал часть навыков наследованию родословной.

Но то же самое касается и Ego Gem, он слишком сосредоточен на том, как получить сверхъестественные навыки, такие как ядро монстра, и неосознанно приписывает влияние ядра монстра на телосложение монстров сверхъестественным навыкам. Телосложение монстра и сверхъестественные способности — две стороны одной медали, ядро монстра. Ego Gem должен получить сверхъестественные способности, а ядро Viltronian - получить чудовищное

телосложение.

В конце концов, и ядро Viltronian, и Ego Gem являются неполными копиями ядра монстра. Они оба одинаковые и такие разные одновременно. Отвечая на вопрос, как я смог войти в Ego Gem, не подковав свой Ego Gem, у меня было что-то похожее, вариант viltronian core Calamity Soul Core.

Сходство между ними является причиной того, что ядро души Бедствия и Камень Эго ответили друг другу и попросили слиться, сформировав полную версию ядра Монстра, известную как Камень Души. Который обладает как привилегиями Viltronian Core, так и Ego Gem. Камень души позволяет мне получить как Сверхъестественные способности из правил мира, так и чудовищное телосложение без естественной смерти.

Общеизвестно, что чем дольше живет монстр, тем сильнее он становится. Это означает, что у сильных монстров нет естественной смерти или долгой жизни, подаренной им их чудовищным телосложением. Поэтому они продолжают становиться сильнее с течением времени, вместо того, чтобы стареть и умирать.

Наконец-то отвечаем на правильные вопросы: что такое ядро монстра? Как ядро монстра делает то, что оно делает, и что позволяет ему это делать? Я могу смело сказать, что раскрыл несколько важных тайн ядра монстра. На этот раз я не был настолько самовлюбленным, чтобы утверждать, что разгадал тайну ядра монстра.

[Название карты: Камень Души Бедствия]

Тип карты: Карта происхождения

Ранг карты: уникальный класс

Рейтинг карты: -/-

Прочность карты: -/-

Эффект карты: Хозяин обретает чудовищное телосложение вилтрониианца и способность общаться с миром, исходя из предела, до которого он может гармонировать с миром.

Дополнительный эффект: Зрачки души, Вилтрониианское телосложение, Бессмертное ядро, Трансформация реструктуризации тела, Камень души родителя/дочери, Камень дочери бедствия, Улей ИИ, Мутировавшая душа, Эхолокация души, Манипуляция энергией души, «Единство с миром»

Скорость синхронизации: 95%

Примечание. Чем выше скорость ресинхронизации, тем дольше и глубже вы можете общаться с миром. Камень души бедствия защищает мутировавшую душу хозяина]

[Название телосложения: Камень Души Бедствия

Тип телосложения: карта происхождения

Ранг телосложения: приобретенный класс

Описание телосложения: то же, что и эффекты исходной карты]

[Название телосложения: Мутировавшая душа

Тип телосложения: карта-корень

Ранг телосложения: приобретенный класс

Описание телосложения: Душа носителя мутирует и размножается каждый раз, когда воин прорывается в высший мир.

Карточка Студент - Душа

Картёжник-ученик — мутировавшая душа с 2 сознаниями

Картёжник-воин- мутировавшая душа с 4 сознаниями

Картёжник-мастер - мутировавшая душа с 8 сознаниями

Картёжник-гроссмейстер - мутировавшая душа с 16 сознаниями

Картёжник-лорд - мутировавшая душа с 32 сознаниями

Картёжник-оверлорд - мутировавшая душа с 64 сознаниями

Картёжник-король- мутировавшая душа с 128 сознаниями

Картёжник-император - мутировавшая душа с 256 сознаниями

Картёжник- полубог - мутировавшая душа с 512 сознаниями

Примечание: текущий коэффициент умножения «Двойной», его можно увеличить]

[Название черты: Мультисознание

Тип черты: Карта происхождения

Ранг черты: Приобретенный класс

Описание черты: У носителя несколько сознаний. Которые будут умножаться каждый раз, когда воинство прорывается в верхний мир]

[Название черты: Мутировавшая энергия души

Тип черты: Карта происхождения

Ранг черты: Приобретенный класс

Описание черты: Энергия души носителя мутирует, становится сильнее и совершеннее с увеличением количества сознания носителя.

Примечание: энергия души хозяина будет становиться сильнее и чище с увеличением количества сознания хозяина. ]

<http://tl.rulate.ru/book/63316/2013483>