

Дата: 27 марта 2321 года

Время: 8:54

Место: город Скай-Блоссом, Карточный стадион Скай-Блоссом, Арена 32

Я хотел посмотреть, как Джая воспользуется супер-картой происхождения, которую я сделал для нее, и то, что я увидел, оставило меня разочарованным. Существовало множество способов, которыми Джая могла противостоять своему противнику, например, с ее вильтроннианской сверхчеловеческой скоростью она могла отменить то, что пытался сделать Нед, просто полетев против часовой стрелки в черном водном куполе. Бьюсь об заклад, эта мысль никогда не приходила ей в голову, отсутствие воображения и суждения, продемонстрированное Джайей и ее оппонентом, полностью меня не удовлетворило. Так что, видя, что бой Джайи ни к чему не приводит, я повернулся, чтобы посмотреть, как идут керны моей новой дочери Бедствия. У Тома и Эба также были запланированы битвы за карты во втором сете первого раунда.

Арена-32

Том Брайт против Джона Чена

[Участник - Том Брайт

Возраст- 17 лет

Царство - карточный солдат

Гримуар - Серебряный ранг

Фракция - Яркая семья, Средняя школа львят

Осторожно - красный

Карта происхождения - Грязевой голем

Тип боя - Призыв]

[Внешний участник - Джон Чен

Возраст- 17 лет

Царство - карточный солдат

Гримуар - Серебряный ранг

Фракция - Семья Чен

Осторожно - красный

Карта происхождения - Знак проклятия

Тип боя - Проклятие ученика / Убийца]

Арена 38

Эд Брайт против Люси Роберт

[Участник - Эд Брайт

Возраст- 17 лет

Царство - карточный солдат

Гримуар - бронзовый класс

Фракция - Яркая семья, Средняя школа корейских детёнышей

Осторожно - оранжевый

Карта происхождения - Дьявол-скелет

Тип боя - Призыватель]

[Участница - Люси Роберт

Возраст- 17 лет

Царство - карточный солдат

Гримуар - Серебряный ранг

Фракция - Торговая семья, Школа Лайон-Кабс (стипендиат)

Осторожно - оранжевый

Карта происхождения - Десертная пушка

Тип боя - Стрелок]

Карточная битва Тома уже достигла своего апогея, он использовал ту же самую фирменную карту поля болот и свою карту происхождения грязевого голема, которую он использовал против меня в этой карточной битве. Как и раньше, он призвал 100 грязевых големов, используя грязь из опасного грязевого болота, чтобы поразить своего врага, в то время как он стоял в стороне, защищенный огромным грязевым големом. Эта стратегия принесла бы Тому оптимальные результаты против такого врага, как убийца, такого как Джон Чен.

[Название карты: Знак проклятия

Тип карты: карта-корень

Рейтинг карты: уникальный ранг

Рейтинг карты: - / -

Долговечность карты: - / -

Эффект карты: хозяин может проклинать вражеский отряд с различными дебафами в зависимости от количества меток проклятия, успешно нанесенных на вражеский отряд. Каждая атака Хозяина в дальнем или ближнем бою, а также вооруженная или невооруженная атака оставит на вражеском отряде след проклятия. Это означает, что каждая атака хозяина будет оставлять след проклятия на том самом месте, где он атаковал вражеский отряд.

1. First Curse Mark - 25% дебафф ко всем характеристикам вражеских юнитов.
2. Вторая метка проклятия - после получения в сумме двух меток проклятия + 25% дебафф ко всем характеристикам вражеских юнитов. Старый дебафф все еще активен.
3. Третья метка проклятия - получив в общей сложности три метки проклятия, вражеские отряды теряют одно из следующих чувств осязания / запаха / зрения / звука в зависимости от желания хозяина. Старые дебаффы все еще активны.

4. Четвертая метка проклятия - получив в общей сложности четыре метки проклятия, вражеский отряд потеряет контроль над любой из своих конечностей: правая нога / левая нога / правая рука / левая рука в зависимости от желания хозяина. Старые дебаффы все еще активны.

5. Пятая метка проклятия - получив в общей сложности пять меток проклятия, вражеский отряд почувствует увеличение одного из следующих рецепторов, боли / страха / сна / похоти, в зависимости от желания хозяина. Старые дебаффы все еще активны.

6. Шестая метка проклятия - получив в общей сложности шесть меток проклятия, вражеский отряд столкнется с Абсолютной Смертью.

Примечание: последовательные метки проклятия должны быть отмечены на вражеском отряде в течение минуты после размещения последней метки проклятия.

Дополнительный эффект: двойная отметка абсолютной смерти - после того, как вражеский отряд дважды отметит одно и то же место в течение 30 секунд, вражеский отряд столкнется с абсолютной смертью.]

С таким противником, как Джон Чен, который мог убить вас двумя своевременными ходами, было лучше избегать ближнего боя. Как и все остальные участники турнира, Джон Чен думал, что с его уникальной и сильной картой происхождения он легко пройдет первые несколько раундов и легко попадет в десятку лучших, если повезет, он сможет даже попасть в пятерку лучших. Не был на его стороне сегодня, так как с самого начала он был сражен с худшим из возможных врагов. Отряд болотных гогомов Тома был криптонитом его исходной карты.

Увидев 100-го грязевого гогома высотой 2,5 метра между ним и его противником, Джон не мог не проклясть свое состояние. Карточный бой на арене уже был недостатком для такого ученика, как он, классного ассасина, теперь ему нужно было победить 100 гогомов, чтобы добраться до своей первоначальной цели. Это расстроило Джона, но он не просто сдался, а решил выложиться на полную.

Хорошо разбираясь в боях в стиле убийцы, Джон имел преимущество в скорости перед сотней грязевых гогомов. Грязевые гогомы Тома не были медленными, их скорость была такой же высокой, как у обычных людей, но для кого-то, кто был обучен работать с невероятной скоростью и эффективностью, как Джон, скорость гогомов была действительно медленной. Думая о тактике, которая позволила бы ему воспользоваться низкой скоростью передвижения и скоростью атаки грязевых гогомов, Джон активировал карту умения,

"Карта боевого умения С-ранга - Шаги тени"

[Название карты: Шаги тени

Тип карты: карта навыков

Ранг карты: С-ранг, необычный ранг

Рейтинг карты: 39 звезд

Долговечность карты: [86/100]

Эффект карты: после активации ученик карты получает мастер-уровень владения боевым навыком «Шаги тени».

Дополнительные эффекты - [бесшумные шаги, моргание тени, скрытность тени, скорость тени, ползание тени]

Бесшумные шаги - при ходьбе в тени все звуки шагов пользователей будут поглощаться тенью.

Мигание тени - хост может телепортироваться между двумя тенями в пределах 10 метров каждые 5 секунд.

Скрытность в тени - когда вы стоите в любой тени, присутствие хозяина станет незначительным.

Скорость тени - внутри тени скорость хоста в 3 раза выше нормальной.

Красться в тени - ведущий может ходить по теням, отбрасываемым на стены и потолок.

Внимание: хозяин все еще находится под действием силы тяжести и упадет, когда тени, на которой он стоит, больше не будет.

С такой картой боевых навыков, как «Шаги тени», любой мог стать опытным убийцей, не говоря уже о Джоне, карта происхождения которого предназначалась для убийства с ее абсолютным смертельным эффектом. Теперь, используя скорость карты боевых навыков «Шаги тени» и эффект абсолютной смерти своей карты происхождения, Джон планировал уничтожить все 100 грязевых големов, чтобы добраться до Тома.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1760731>