

Дата: 26 марта 2321 г.

Время: 6:52

Место: город Скай-Блоссом, подземелье А-ранга "Каменное гнездо троллей".

Две карты А-ранга, которые подарила мне Анна, не были лучшими в своем роде, скорее, они были самыми распространенными картами в своем сегменте, что мне стало ясно после прочтения информации о карте:

[Название карты: Сфера монстра

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: А-ранг, Редкий сорт

Рейтинг карты: 22 звезды

Прочность карты: [81/100]

Эффект карты: Сфера монстра может захватить 5 монстров максимального уровня А.

Внимание - карта никоим образом не влияет на лояльность или враждебность захваченных монстров.]

Сфера монстра должна медленно рассеивать враждебность монстра и помогать ученику карты в укрощении монстра, захваченного в сфере монстра, но эта карта не делает ничего, кроме захвата неподвижного зверя. Эта карта - худшая в своем роде. Не говоря уже о высоких рейтингах карт. Если бы не ядро моей дочери-бедняка, эта карта была бы мне бесполезна.

[Название карты: боевые искусства Южного дозора

Тип карты: карта навыков

Ранг карты: А-ранг, Редкий сорт

Рейтинг карты: 9 звезд

Долговечность карты: [89/100]

Эффект карты: Боевые искусства Южного Дозора - это техника смешанных боевых искусств, сформированная из различных боевых искусств и боевых искусств, специально разработанная для удовлетворения потребностей Южных Дозоров. Наилучшие результаты получены при использовании в построении с другими пользователями боевых искусств Южного дозора.

Эффект дополнения - Мастерство холодного оружия, Мастерство сотен боевых искусств, Двойной урон, Критический урон, Стекло формирования, Критическое уклонение. ]

Стопка построения - эффекты карты умножаются при использовании в построении с другими пользователями карт боевых искусств Южного дозора.

Южное дозорное боевое искусство - еще одна обычная карта А-ранга, выпускаемая серийно для южных сторожевых солдат. За исключением способности "Стекло формирования", у него нет других заслуживающих внимания навыков. Эта карта лучше всего подходит для армии, которая сражается своим числом против большего числа противников, но для меня, одиночки, она была не на высоте. Но лучше, чем карта формы медведя из бездны Е-ранга, с точки зрения рейтинга карт и рейтинга карт. Эта ведьма обманула меня. В любом случае, у меня есть две бесплатные карты А-ранга, так что мне здесь не на что жаловаться.

...

В Скай-Блоссоме и в его окрестностях всего 2 подземелья А-ранга, и оба они являются подземельями с воротами. Отрядов авантюристов А-ранга не так много, поскольку Повелители карт в таком маленьком городе, как цветущий в небе город, редки, не говоря уже о том, что 5 из них объединяются, чтобы сформировать партию А-ранга. Следовательно, 2 подземелья А-ранга в основном бесплатны, пока их не нужно очистить, чтобы избежать выхода из подземелья. То, что я сейчас посещаю с Ваном и Фредом, - это подземелье у ворот уровня А «Гнездо каменных троллей».

Каменные тролли - это каменные духи элементариев, которые имеют форму троллей, но полностью сделаны из камней. Как и тролли, они обладают очень высокой устойчивостью. Их нельзя остановить или убить, пока их ядро не будет уничтожено. Я был в подземелье, чтобы поймать 5 каменных троллей. Было бы лучше поймать монстра-босса 5 раз, но я могу совершить набег на это подземелье только один раз. К сожалению, следующие несколько рейдов уже были забронированы.

Обычно для очистки подземелья требовалось 3 или 5 групп А-ранга, но благодаря второй трансформации ядра дочери бедствия Фреда и Вана было более чем достаточно, чтобы очистить подземелье с воротами А-ранга в рекордно короткие сроки.

По пути в комнату с боссом с помощью Вана и Фреда я захватил 4 сильнейших каменных тролля А-ранга в сфере монстров после того, как накормил их ядром дочери бедствия, превратив их в моих домашних монстров. Каменный тролль-босс, как всегда, был выше, сильнее и быстрее, чем другой каменный тролль, которого я поймал ранее. Но все еще недостаточно силен, чтобы доставить неприятности дуэту Вана и Фреда. Накормив его ядром

дочери бедствия, я поймал монстра-босса в сфере монстра. Интересно было то, что после того, как каждый каменный тролль проглотил ядро дочери бедствия, их форма изменилась с тролля на маленького гуманоида, Каменного Вилтронииана. Итак, я проверил информацию о ядрах дочери бедствия,

[Каменное дочернее ядро бедствия(Каменный Вилтронииан)

Тип - Именованное дочернее ядро Бедствия

Авторитет - питомец-монстр

Ранг - А-ранг, Босс-монстр

1. Тело Каменного Элемента - объект имеет тело каменного элементаля.
2. Двойное телосложение - субъект может дублировать форму любого монстра при контакте с кровью монстра. Текущее базовое телосложение - вилтрониианское.
3. Бессмертное ядро - Дочернее ядро имеет способности, аналогичные родительскому ядру бедствия, оно может питать и защищать душу субъекта. Пока ядро не разрушено, хозяин не может умереть.
4. Реструктуризация тела - Каменное тело элементаля субъекта объединено с энергетическими конструкциями души для увеличения силы, ловкости, регенерации тела субъекта и тому подобным вещам. Используя эту способность, субъект может переключаться между различными трансформациями без риска потери реальной формы.
5. Ядро дочери бедствия - Субъект наделен способностью трансформации ядром родительской души бедствия.

Базовая форма - основная форма.

Форма первая - Каменный вилтронииан - Каменный элементаль имеет форму тела в виде вилтрониианца.

Вторая форма - Вилтрониианский Каменный Титан - субъект получает второе трансформационное тело Вилтрониианского титана каменного элементаля.

Форма 3 - Заблокирована - Разблокировать Форму 3 родительского ядра для дальнейших преобразований.

Дополнительный навык - ИИ Улья

6. Контроль каменного элемента - Субъект получает способность управлять камнями и управлять ими. А также преобразовать энергию души в каменную стихию.

7. Манипуляция душевной энергией - Субъект обретает способности поглощать, накапливать и излучать душевную энергию в больших количествах в своем каменном теле.

8. Призыв миньона - субъект может призывать 300 каменных вилтронянцев ранга В и 50 каменных вилтронянцев ранга А один раз в день.]

Прочитав информацию о каменном тролле-боссе-боссе, который в настоящее время является каменным вилтронянцем, я был шокирован, еще четверо этих боссов-каменных вилтронянцев и я потенциально могли бы стать единоличной армией.

Призыв приспешников босса Камень Вилтроняна позволил мне призвать 350 каменных вилтронянцев в сумме, добавив монстров как А, так и В. Если бы у меня было 5 из них, я мог бы призвать 1750 каменных вилтронянцев, добавляя монстров ранга А и В в день.

"Охренеть!" Я не мог не поразиться сцене, героями которой стали 5 боссов каменных вилтронянцев, вызывающих 250 каменных вилтронянцев ранга А, за которыми следуют 1500 каменных вилтронянцев ранга В. Учитывая, что у всех этих каменных вилтронянцев есть бессмертное тело, они могут угрожать сдаче небольшого города. Увы, у меня не было 5 Камней Босса Вилтроняна, кроме одного, пока этого должно хватить.

Попросив Вана заказать 4 рейда в подземелье каменных ворот троллей ранга А в возможном будущем, я направился обратно на склад на своем хвербайке. Поразительно то, что с Фредом и Ваном во второй трансформации им потребовалось всего 27 минут, чтобы завершить грабёж в подземелье у ворот А-ранга.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1754469>