

Дата: 25 марта 2321 г.

Время: 22:45

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциаций гильдии, Склад №234

Поскольку нечестивец Ронни запятнал мою кровать, спав на ней голым, мне пришлось сменить простыни и одеяло, прежде чем я использовал их. Но я не мог заснуть, вспоминая, как Эллиот сказал, что перезвонит мне через 3 часа. Вместо сна я начал практиковать форму глубинного медведя. С моим царством карточного солдата и мутировавшим вилтроннианским телосложением, эффект от карты боевых искусств ранга E стал для меня излишним. Поэтому я решил сделать карточку, чтобы скоротать время в ожидании звонка Эллиотта. Я имел в виду только карту, карту крутой точилы своей мечты.

В связи с недавними событиями я был довольно занят, и у меня не было времени на создание карты "Ховербайк". Я уже получил все детали для транспорта своей мечты, и они хранятся у меня в держателе карты. Поскольку у меня наконец-то появилось свободное время, я должен создать эту карту, а не заставлять ингредиенты съедать пыль в держателе карты с гримуаром.

С тех пор, как я купил ингредиенты для ховербайка, у меня были большие планы на это. Как-то я вспомнил о том, что на планете Земля, где я жил, на экранах шло какое-то аниме, в котором люди, используя нанотехнологии, создали транспортные средства нового века с уникальными способностями превращаться в разумных гуманоидов или роботов в форме зверя, известных как Наноморферы. Это аниме было очень популярным, и позже ему была посвящена целая серия фильмов.

Поэтому я собирался представить ту же технологию и дать ховербайку возможность трансформироваться в разумного робота в форме гуманоида. Я собирался использовать свои знания в области робототехники и создания големов, чтобы добиться этого. К сожалению, высота робота-гуманоида может составлять всего от 6 до 7 метров, что недостаточно для того, чтобы его можно было считать мехом из-за ограниченного тела ховербайка.

Я также собирался использовать ядро дочери бедствия при создании ховербайка, чтобы придать ему разумность с помощью ИИ улья. Я даже планировал дать ховербайку возможность воспроизведения сплава карты "Железная плоть" Как я и думал, это будет отличным дополнением к набору навыков ховербайка. Я попросил Сьюзен закупить необходимые ингредиенты, и она почти разложила все запрошенные ингредиенты на складе.

[Черная сталь x 40

Огненные камни высокого вертела x 10

Эссенция слизи из металлических зубов ранга E x 40

Ядро слизи из металлического зуба E-ранга x 40

Эссенция жука черного железа ранга F x 108

Ядро жука из черного железа ранга F x 108

Ядро высших древесных огней E-ранга x 40]

Собрав все ингредиенты без дальнейших задержек, я разместил все ингредиенты на странице создания карты и приступил к созданию карты. Сначала я решил превратить прикладную часть в жидкую черную стальную броню, способную принимать любую форму и выдерживать тяжелые повреждения. Стандартный корпус, предоставленный торговым центром ассоциации гильдии, был разработан только для того, чтобы привлечь клиентов. Он не мог выдержать большие повреждения, поэтому мне пришлось его поменять, несмотря ни на что. Стандартный корпус ховербайка уже был в форме карты, поэтому я не использовал ядро, вместо этого я преобразовал стандартную карту корпуса в ядро, чтобы продолжить создание карты. Повторяя шаги, путь души и передачу аранжировки, которые я использовал в карте происхождения слизистой брони Сьюзен, я смог превратить базовый корпус ховербайка в жидкую черную стальную броню.

Позабывшись о стандартном корпусе ховербайка, я перенес пути души реактора энергии души и двигателя души вместе с компонентами поплавка ховербайка в ядро, которое содержало жидкую черную стальную броню. И следуя рецепту карты и руководству по ховербайку, предоставленному торговым центром ассоциации гильдии, я организовал и выравнивал все пути души реактора души, двигателя души и компонентов флотера внутри жидкой черной стальной брони.

Внутри ядра я мог видеть как угольно-черный ховербайк, состоящий из жидкой брони, которая иногда растворялась и снова собиралась, чтобы сформировать ховербайк. Теперь я создал дочернее ядро бедствия и объединил его с ядром, содержащим ховербайк с жидкой броней. Таким образом, я мог запрограммировать желчь жидкой брони, чтобы она трансформировалась в любую форму, которую я хотел.

На этом этапе создания карты я понял, почему я должен ограничить форму ховербайка с жидкой броней до одной гуманоидной формы. Вместо этого я мог бы оставить все как есть, таким образом, я мог бы получить доступ к нескольким формам, указав чувствительность ховербайка с жидкой броней, сформированного с помощью ИИ Уля дочернего ядра бедствия. Прямо как слизистая броня Сьюзен, которая могла принимать форму любой принесенной в жертву карты брони. Я не делал этого с "Железной плотью" Пакса, потому что это была единственная в своем роде карта. Ему было бы сложно найти 21-метрового голема или карту брони для копирования, поэтому, чтобы компенсировать его, я добавляю три преобразования к его карте-корню. На этом создание карты ховербайка было завершено.

[Название карты: Наноморфер (Ховербайк)]

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: С-ранг, необычный ранг

Рейтинг карты: 4 звезды

Прочность карты: [97/100]

Эффект карты: Наноморфер - разумный ховербайк с уникальными способностями превращаться в разумного гуманоида или голема в форме зверя. Также способен повторить форму, размер и способности карт голема, которыми он питается.

Дополнительный эффект - абсолютная реплика (пассивная), память (пассивная) репликация сплава, ИИ Улья, Плавание в воздухе (активный), Акселерация (активный), вакуумный тормоз (активный)]

За исключением ИИ Улья, ни одна из других способностей дочернего ядра бедствия не подходила для карты Наноморфера. Но все же я остался доволен им и его возможностями. Мне потребовалось почти полтора часа, чтобы заполнить карточку ховербайка, и время, данное мне Эллиоттом, прошло, но он так и не связался со мной. Подумав, что он, должно быть, занят или что-то случилось, я отправился спать.

Как только я лег в кровать, мне позвонил несохраненный контакт:

[Звонит неизвестный контакт... Ответить / Отклонить / Игнорировать / Указать причину сброса]

Я не знал, кто звонил, но, учитывая время, это должно быть срочно, иначе они позвонили бы в наиболее подходящее время.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1748835>