

Дата: 25 марта 2321 г.

Время: 21:47

Место: город Скай-Блоссом, Подземелье-пещера "Захоронение племени гор" С-ранга.

Дюжина карликовых мутировавших гигантов-зомби бросилась ко мне, видя, как эта орава карликовых мутировавших гигантов-зомби ростом 5-6 метров каждый бегут на меня, я не чувствовал гнетущего чувства, которое можно было бы испытать при таком зрелище, вместо этого я был взволнован и последовал своему желанию, как я воспользовался вилтроннианским полетом и полетел прямо, ударив зомби в висок его черепа. Мой удар был настолько мощным, что разбил череп зомби и проник в его мозг, убив зомби на месте. Я попытался сделать то же самое с другими зомби, но меня окружили, и около 4-5 зомби схватили меня когтями, заставив меня полететь и врезаться.

Несмотря на то, что я был всего лишь простым Картёжником-воином, я смог убить монстра С-ранга, который на уровень выше меня, потому что мое вилтроннианское телосложение было усилено моей 4-кратно мутированной очищенной энергией души. То есть мое вилтроннианское телосложение было в 4 раза сильнее любого нормального вилтроннианского телосложения. Так что, даже несмотря на то, что я был на один уровень ниже монстра С-ранга, я все равно мог легко убить его кулаком. Точно так же, хотя я врезался в тротуар под действием комбинированной атаки зомби когтями, я все еще не пострадал, на моем теле не было ни единой царапины.

Несмотря на то, что я был сильнее зомби-мутантов, у мутировавших зомби было два преимущества перед мной: их грузные, крупные, тяжёлые тела и численность. Если бы я продолжал сражаться с зомби в том же стиле, меня бы побили, но, в конце концов, я выйду победителем. Но у меня был еще один туз в рукаве, который я хотел испытать какое-то время, вылезая из-под завалов, я смотрел на мутантов-зомби, которые бросились на меня, и в уголках моего рта появилась улыбка, когда я активировал вторую трансформацию ядро моей души бедствия, Вилтроннианский Титан.

«Бум!»

В результате громкого взрыва образовалось огромное количество тепла и энергии, когда мое тело ростом 1,7 метра превратилось в гиганта высотой 21 метр. К сожалению, пещеры были недостаточно высокими, чтобы выдержать мое высокое телосложение, и я ударился головой о потолок пещеры. Высота пещеры составляла около 18 метров. Мне пришлось нагнуться, чтобы поместиться в пещерах. Это ограничивало мою подвижность, я хотел неистовствовать в своей новой форме, но отсутствие высоты в пещерах заставляло меня чувствовать себя в клетке, и я даже чувствовал небольшую клаустрофобию. Итак, я поспешно позаботился о зомби, растоптал их всех в мясные котлеты и превратился обратно в первую форму ядра души бедствия, Вилтронниан.

Знание, что я не могу свободно использовать свою 2-ю форму в этом подземелье, было

разочарованием. Я попросил Вана убрать зомби по дороге, пока мы направляемся в комнату с боссом темницы. Войдя в комнату с боссом, я увидел громоздкого зомби-мутанта 9 метров в высоту, держащего боевой молот. Помимо поиска требований к скрытым условиям для 3-го преобразования ядра моей души-бедствия, у меня была еще одна причина посетить это подземелье, чтобы проверить влияние ядра моей дочери-бедствия на монстра и зомби-босса-мутанта передо мной. хороший предмет для проведения моего эксперимента.

Поэтому я передал Вану ядро дочери бедствия и попросил его применить силу или уловку, чтобы скормить его мутировавшему боссу-зомби. Когда босс-мутант зомби издал боевой клич, Ван с невообразимой скоростью помчался рядом с зомби-боссом-мутантом и затолкал ядро дочери бедствия ему в глотку.

Проглотив ядро, яростное выражение лица зомби-босса-мутанта стало механическим и неестественным, прежде чем он наконец подчинился дочернему ядру бедствия и признал меня своим хозяином. Когда босс-монстр был поработан, открылось ядро подземелья.

Кажется, мой эксперимент удался, и он открыл безграничные возможности для моего будущего стиля боя. Глядя на зомби-босса-мутанта, который почтительно мне кланялся, я покачал головой, так как он должен был умереть, потому что я не принял предварительных мер, чтобы взять его с собой. А также с ядром дочери бедствия, я мог бы поработать монстра Лорда уровня А, так зачем довольствоваться монстром С-ранга.

Избавление от монстра-босса С-ранга также дало мне возможность проверить способность, которая позволила мне принести в жертву основных хозяев дочери бедствия, чтобы восстановить энергию моей души. Когда я активировал способность жертвоприношения, я почувствовал прилив силы души в моем теле, и одновременно я заметил, что зомби-босс-мутант увядает по мере того, как волна энергии во мне нарастает. Наконец, босс-монстр превратился в пыль и рассеялся ветром.

Принеся в жертву босса-зомби, я обратил внимание на ядро подземелья. Ядро подземелья разных рангов разное, а ядро подземелья С-ранга размером со взрослого человека. Идя рядом с ним, я мог почувствовать невероятное количество энергии души, хранящейся в нем, ядро было настолько наполнено энергией души, что чистые пары энергии души просачивались из него. Я положил на него руку и почувствовал энергию души в ядре, а затем, призвав свой гримуар, начал жертвовать энергией души в ядре своей карте происхождения.

Мне потребовался час, чтобы высосать все ядро подземелья из энергии души, и в моем гримуаре прозвучало несколько уведомлений.

[Выполнено первое условие для разблокировки 3-й трансформации Ядра Души Бедствия.]

[(10000/10000) нефритов душ хранятся для создания третьего тела трансформации]

[Вы пожертвовали ядро Подземелья С-ранга ради ядра души бедствия исходной карты и разблокировали дополнительные привилегии для ядер-дочерей бедствия.]

Прочитав уведомления, я разочарованно покачал головой, поскольку моя гипотеза оказалась неверной. Вместо того чтобы удовлетворить скрытое условие, это помогло мне достичь первого условия - пожертвовать 10 000 нефритов души для создания моего третьего тела трансформации. Мне не только не удалось найти спрятанное состояние, но я понес огромные потери, так как подземелье С-ранга стоило более 10 000 нефритов душ. Но все же этот эксперимент дал определенные результаты. Я не знал, какие привилегии были открыты для ядра дочери бедствия, но я думаю, что это должно быть хорошо, так как я проглотил ядро подземелья С-ранга, чтобы оно дало мне эти привилегии. Чтобы проверить привилегии, полученные ядром дочери бедствия, я обратился к Вану ...

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1747768>